



MAGYAR GOLF SZÖVETSÉG

A JÁTÉK TEMPÓJA

2026.ÉVI VERSENYSZABÁLYZAT

VSZM4. MELLÉKLETE

A játék tempója (Pace of Play); a játék indokolatlan késleltetése; lassú játék, Ready golf)

1. Engedélyezett idő

Minden szakaszhoz maximális befejezési időt határoztak meg a szakasz hossza, nehézsége és az előző szakaszból elvárható megérkezési idő alapján. A 18 lyuk teljesítésére rendelkezésre álló maximális idő a játék megkezdése előtt kerül közzétételre.

Az ajánlott maximális játékidő hagyományos 18 szakaszos, PAR 72-es golfpálya esetén, normál időjárási viszonyok mellett:

- Hármasként csoportok esetén: 4:02 óra
(Számítási alap: PAR3 szakaszok: 11 perc, PAR4 szakaszok: 13 perc, PAR5 szakaszok: 17 perc)
- Négyesként csoportok esetén: 4:30 óra
(Számítási alap: PAR3 szakaszok: 12 perc, PAR4 szakaszok: 15 perc, PAR5 szakaszok: 18 perc)

A „pozícióból kiesett” csoport (Out of Position) meghatározása

Egy játékcsoport (flight) akkor tekinthető pozícióból kiesettnek, ha:

- a szakasz megjátszását (az utolsó játékos labdájának lyukból való kivételét) a számára meghatározott maximális időnél később fejezte be (lásd: Pace of Play táblázat), és
- feltartja a mögötte haladó csoportokat akkor is, ha a Pace of Play táblázat szerint egyébként időn belül van.

A fenti meghatározáson túl egy flight szintén pozícióból kiesettnek minősül, ha:

1. olyan **Par 3** szakaszhoz ér, amely szabad, és az előtte haladó flight összes játékosa már elütött a következő szakasz elütőhelyéről; vagy
2. olyan **Par 4** vagy **Par 5** szakaszhoz ér, amely még nem szabad, de szabaddá válik, mielőtt a flight összes játékosa elvégezné a kezdőütését; vagy
3. olyan **Par 4** vagy **Par 5** szakaszhoz ér, amely már szabad.



Megjegyzés: Amennyiben a csoport szabályértelmezés (Ruling) vagy más jogos késedelem miatt esik ki a pozíciójából, elvárás, hogy észszerű időn belül visszanyerje azt.

Stroke play játékformában a játékosok számára megengedett, sőt kifejezetten javasolt a soron kívüli játék (**Ready Golf**) a biztonsági szempontok figyelembevételével mellett, a 6.4b(2) szabálynak megfelelően. Ez különösen indokolt, ha a flight „pozíción kívül” van.

2. Eljárás, ha a flight „pozíción kívül” van

- i. Amennyiben egy flight „pozíción kívül” kerül, a játékosok **hivatalos figyelmeztetést** kapnak a játék felgyorsítására.
- ii. Ha a flight ezt követően sem kerül vissza az elvárt pozícióba, a Versenybizottság vagy a bíró döntése alapján a csoport időmérés alá vonható. Ebben az esetben **a flight minden játékosát egyénileg mérik.**

A játékosokat kötelező tájékoztatni arról, hogy:

- „pozíción kívül” vannak, és
- **hivatalos időmérés** alatt állnak.

- iii. Az **elsőként ütő játékos** számára az egy ütésre engedélyezett maximális idő **50 másodperc** az alábbi esetekben:
 - első ütés az elütőhelyről;
 - első közelítő ütés (approach) a greenre par 4-es vagy par 5-ös szakaszon;
 - első közelítő (lay-up) ütés par 5-ös szakaszon;
 - első green közeli ütés (chip);
 - első ütés a greenről (putt).

A **következőként ütő játékos** számára az engedélyezett maximális idő **40 másodperc**.

Az időmérés akkor veszi kezdetét, amikor:

- a játékosnak elegendő ideje volt a labda pozíciójához érni,
- sorrend szerint ő következik a játékban,
- semmi nem akadályozza az ütés végrehajtásában.



Az **50 vagy 40 másodperces időlimit** tartalmazza az ütés minden előkészítését, beleértve:

- a távolság meghatározását és egyéb körülmények (pl. szélirány) felmérését,
- a kesztyű felvételét és az ütő megtisztítását,
- az ütő kiválasztását,
- az öltözék igazítását vagy váltását.

A greenen az időmérés akkor indul, amikor a játékosnak ésszerű ideje volt az alábbiakra:

- a labda felemelésére, tisztítására és visszahelyezésére,
- a sérülések kijavítására,
- a játékvonalon lévő laza természetes akadályok eltávolítására.

Az időlimit a fentiekén túl tartalmazza a putt minden egyéb előkészítését, beleértve:

- a játékvonal megtekintését a lyuk túloldaláról,
- a vonal mentén történő tájékozódást,
- a labda mögül végzett megtekintést,
- valamint a labda beállítását a visszahelyezéskor.

iv. A hivatalos időmérés megszűnik, amikor a flight visszanyeri az elvárt pozícióját; erről a játékosokat a bíró rendszerint tájékoztatja.

Megjegyzés: Bizonyos esetekben a teljes flight helyett **egy adott játékost**, vagy háromfős flight esetén **két meghatározott játékost** is időmérés alá vonhatnak.

A szabályzat megsértésének büntetése – „Bad Times”

A „rossz idők” (**bad times**) **egy teljes stroke play bajnokság során érvényesek maradnak, azaz az időmérés befejeztével nem nullázódnak.**

*Példa az alkalmazásra: Amennyiben egy játékos már rendelkezik egy „rossz idővel” (hivatalos figyelmeztetés), akkor következő alkalommal már **egy büntetőütést** kap, ha ismételten túllépi az időkeretet, azaz „rossz időt” produkál:*

- akár később, ugyanazon versenykörben, vagy
- akár a bajnokság bármely további körében.

A játékos nem sújtható második büntetéssel, amíg a korábbi felkészülési időtúllépéséről nem kapott tájékoztatást.



3. Túlzott ütésidő (Excessive Shot Time)

Amennyiben egy bíró azt észleli, hogy egy játékos **90 másodpercnél hosszabb időt** vett igénybe egy ütés végrehajtásához, a játékost erről a lehető leghamarabb értesíti, és a játékos **egy „rossz időt” (bad time) kap**.

A Versenybizottság dönthet úgy, hogy azonnal **hivatalos egyéni időmérést** rendel el az adott játékosra vonatkozóan, még abban az esetben is, ha a flight egyébként nincs „pozíción kívül”. Ebben az esetben a játékosra már az alapértelmezett **50/40 másodperces időlimit** vonatkozik.

4. Elvárt magatartás a pozícióból kiesett csoportoknak

A játék folyamán a folyamatos haladás érdekében „Ready Golf”-ot kell játszani. Pozícióból való kiesés esetén erre fokozottan szükség van, az alábbi elvek figyelembevételével:

- A játékosok sorrendjét bizonyos esetekben figyelmen kívül kell hagyni (kivéve: match play játékformában).
- Amennyiben a soron következő játékos még nem áll készen az ütésére (például bunker-gereblyezés vagy a labda lassabb elérése miatt), de egy másik játékos már igen, az utóbbi végezheti el az ütest.
- Ha a nagyobb távolságot ütő játékosnak várnia kell az elütőn a pálya felszabadulására, addig a rövidebb kezdőütést végzők megkezdhetik a játékot.
- Saját ütésünk elvégzése élvezzen prioritást, mielőtt egy másik játékosnak segítséget nyújtanánk a labdakeresésben
- Lehetőség szerint a rövid puttokat be kell fejezni, elkerülve a várakozást

5. Eljárás lassú játékos esetén

Amennyiben a játékos csoport (flight) nincs a pozícióból kiesve, de annak egyik tagja a játékaival jelentősen lassítja a csoport haladását, vagy a többi játékostársát ez zavaróan befolyásolja, úgy az adott játékoskal szemben a fenti 2. pontban rögzített elvárások érvényesek. Ebben az esetben az ott részletezett eljárásrend és büntetési tételek alkalmazandók.

6. Stableford versenyeknél a labdát fel kell venni

Amennyiben a játékos az adott szakaszon már nem szerezhets pontot, köteles a labdáját felvenni (kivéve a lejelölést nem igénylő, rövid befejező putt-ot).

Ha a játékos e szabály ellenére mégis befejezi a szakaszt, és ezzel késlelteti a játékot (például a játékos csoport pozícióból való kiesés esetén), úgy megsérti a játék tempójára vonatkozó szabályt.



7. Maximált ütésszámbra játszott Stroke Play versenyeknél a labdát fel kell venni

Amennyiben a játékos az adott szakaszon elérte a PAR-érték + maximált ütésszámot, köteles a labdáját felvenni (kivéve a lejelölést nem igénylő, rövid befejező putt-ot).

Ha a játékos e szabály ellenére mégis befejezi a szakaszt és ezzel késlelteti a játékot (például a játékos csoport pozícióból való kiesése esetén), úgy megsérti a játék tempójára vonatkozó szabályt.

8. A játék indokolatlan késleltetéseért (Rule 5.6a) kiszabott büntetőütéseket ahhoz a szakaszhoz kell hozzáadni, amelyen a szabálysértés megkezdődött. Amennyiben az indokolatlan késleltetés két szakasz megjátszása között történt, a büntetés a következő szakasz eredményéhez adódik hozzá.

9. Büntetések a szabály bármely esetben történő megsértéséért

Match Play:

1. eset: Hivatalos figyelmeztetés, a bíró tájékoztatja a játékost, hogy az ismételt szabálysértés büntetést von maga után.
2. eset: Szakaszvesztés.
3. eset: Szakaszvesztés.
4. eset: Kizárás a versenyből.

Stroke Play és maximált ütésszámú Stroke Play:

1. eset: Hivatalos figyelmeztetés, a bíró tájékoztatja a játékost, hogy az ismételt szabálysértés büntetést von maga után.
2. eset: Egy (1) büntetőút
3. eset: További két (2) büntetőút.
4. eset: Kizárás a versenyből.

Stableford:

1. eset: Hivatalos figyelmeztetés, a bíró tájékoztatja a játékost, hogy a az ismételt szabálysértés büntetést von maga után.
2. eset: Egy (1) pont levonása a kör összesített pontszámából.
3. eset: További két (2) pont levonása a kör összesített pontszámából.
4. eset: Kizárás a versenyből.

Budapest, 2026. január 1.

Magyar Golf Szövetség