



**A VILÁGHENDIKEP RENDSZER  
összefoglalása golfozók számára**

**Készítette: Bodor Tibor, 2021.**

# A Világ Hendikep Rendszer (WHS, World Handicap System)

Nem igazán attól világhendikep, hogy a világon a legelterjedtebb, hanem attól, ami több benne. Az pedig az egységes alapelv. (1.1)

## **(1) A hendikep számítás alapja az ütésszám.**

Az eredményeltérésünk azt mutatja meg, hogy mennyivel ütünk többet, vagy kevesebbet a parnál, stableford játékban a nettó pontok alapján kiszámított ütésekkel számolva. A világhendikep, vagy hivatalosan hendikep index (HCPI) alapvetően nem más, mint ezeknek az eredményeltéréseknek a szabályozott átlaga.

## **(2) A hendikepek összemérhetők.**

Mivel minden eredményeltérés átszámolódik egy standard (SR=113, CR=par) pályának megfelelő értékre, a belőlük képezett átlag, a hendikep index nem függ attól, hogy hol szereztük meg, Marvis Bayben vagy Pajkaszegen. Bárhová visszük, ott ugyanannyit ér, mintha ott jutottunk volna hozzá. Nincs külön magyar, óceániai, piréz vagy egyéb hendikep.

## **(3) A hendikepek változása nem egyetlen eredményen múlik.**

Mivel a hendikep több eredmény átlagából áll elő, egyetlen eredmény ebbe csak korlátozott mértékben szólhat bele. Megfelelően sok eredmény esetén a világhendikep pontosabban tükrözi a játékos tényleges játéktudását, mint bármely másik korábbi lokális hendikep. Csak nagyon kevés eredmény esetén érvényesülhet a szélsőséges eredmények torzító hatása.

# Átállás a WHS hendikepre

## **(1) Akinek van, vagy valaha volt érvényes EGA hendikepje:**

Annak mindenképpen lesz WHS induló hendikep indexe (HCPI).

Ide tartoznak, akik korábban golfoztak, és leadtak legalább egy hendikep módosító eredményt.

- Legalább 20 elfogatható hendikep módosító eredményből automatikusan kiszámítható az induló HCPI hendikep index. (5.2b)
- 20-nál kevesebb eredményből is képezhető induló hendikep, töredékszámítás útján, a kevesebb adatból megközelítőleg arányosan, és bizonyos korrekciókkal számolva. (5.2a)
- 2018 előtt lejárt hendikep esetén a legutolsó érvényes EGA hendikepből kiindulva, a Hendikep Bizottság által megállapított hendikep lesz az induló WHS hendikep. (5.2a)

## **(2) Akinek nincs, és soha nem is volt érvényes EGA hendikepje:**

Annak új induló WHS hendikep indexet kell szereznie.

Ide tartoznak, akik korábban is golfoztak, de soha nem adtak le hendikep módosító eredményt, illetve akik soha nem golfoztak, és most kezdik.

Egy új hendikep megszerzéséhez:

- tagsági viszonytal kell rendelkezni egy olyan golf klubban, amely tagja az MGSZ-nek, (1.4b)
- le kell játszani egy legalább 9-szakaszos kört, (4.5)
- amelyről hendikep módosításra elfogadható eredményt kell leadni. (2.1)

Az itt elért eredményeltérés lesz az induló HCP index, de az értéke legfeljebb 54,0 lehet.

# Hendikep index (HCPI, handicap index)

A játékos játéktudásának mérőszáma, megjátszott eredmények alapján számolva a standard nehézségű pálya (SR=113) nehézségi fokához képest. (5.2) A hendikep index maga a WHS hendikep.

## **(1) A hendikep index kiszámítása legalább 20 eredményből:**

Az időrendben utolsó 20 eredményeltérésből a legalacsonyabb 8 átlaga egy tizedesjegyre kerekítve. (5.2b)

## **(2) A hendikep index kiszámítása 20-nál kevesebb eredményből:**

Annyi eredménnyel kell számolni, amennyi van, és a legjobbakból arányosan kevesebb eredményeltérést átlagolhatunk. (5.2a)

Pontosan: 19 eredményből hét, 17-18-ból hat, 15-16-ból öt, 12-14-ből négy, 9-11-ből három, 6-8-ból kettő legjobb eredményeltérés átlaga a hendikep. Míg 1-5 eredményből a közülük legjobb lesz a hendikep.

Alacsony számú (7-nél kevesebb) eredményeltérés esetén korrekciós tényezővel kell módosítani a hendikepet, melynek értéke 5 eredmény esetén 0, de 4 és 6 esetén már -1, végül 1-3 esetén -2.

## **(3) A kiszámított hendikephez még járulhatnak korrekciós tényezők:**

- Puha és kemény korlátok a túlzott hendikep rontás lassítására, megállítására. (5.8)
- Extra hendikep javítás a kiugróan jó eredmények jutalmazására. (5.9)
- Rendkívüli hendikep módosítások (7.1a) a Hendikep Bizottság által végrehajtott hendikep felülvizsgálat során.

# Az eredmények elavulása, a Hendikep Index elévülése

## (1) Az eredmények elavulása:

Egy eredmény mindaddig a Hendikep Index számítás része marad, amíg benne van a játékos utolsó 20 rögzített eredményében, függetlenül attól, hogy milyen régi. (5.5)

## (2) A Hendikep Index elévülése:

- A Hendikep Index csak akkor évül el, amikor a játékosnak egyetlen golf klubban sincs már tagsági viszonya. (5.5)
- Az elévült Hendikep Index nem helyreállítható, a játékosnak új kezdő hendikepet kell szereznie, amiben figyelembe vehető többek között az elévült hendikep is.
- Ezért a játékosok hendikep történetét meg kell őrizni ameddig csak lehet. Ez segíti a Hendikep Bizottság munkáját, amikor egy játékos a jövőben ismét Hendikep Index kiadását kéri.

## Megjegyzés:

Magyarországon nem alkalmazható töredék 9-szakaszos eredmény. (Máshol ilyen lehet, ott addig őrződhet meg, amíg vagy másik töredék 9-szakaszos eredménnyel összevonásra nem kerül, vagy régebbi nem lesz a huszadik legrégebb 18-szakaszos eredménynél a hendikep történetben, azután törlődik.)

# Meglévő hendikep karbantartása

Kérdés, hogy mi a teendők, ha már van érvényes HCPI hendikep indexünk?

A hendikepünk nyilvántartásával, kezelésével, módosításával kapcsolatos funkciókat az erre a célra kifejlesztett rendszerek általában automatikusan kezelik. Kiszámítják a kiszámítandókat, a pálya hendikepet, játszó hendikepet, maximált bruttó eredményt, eredményeltérést, hendikep indexet, puha és kemény korlátot, extra csökkentést, alsó hendikep indexet, szóval mindent, amit csak kell. De ha valakinek kedve van hozzá, ám számoljon, és vezessen saját nyilvántartást. Akár ellenőrzés céljából, de ez nem kötelező. Tehát gyakorlatilag alig van dolgunk. De ami van, az fontos. (1.4)

**A korrekt hendikepje érdekében a játékosnak három alapvető feladata van:**

- Kell, hogy legyen hendikep vezető (anya) klubja.
- Minden hendikep módosításra elfogadható eredményét időben le kell adnia.
- Ha versenyen indul, ellenőriznie kell a hendikep indexének helyességét.

# Klubtagság

## **Klubtagság:**

A játékos saját maga által vezetett hendikepje nem fogadható el hivatalos hendikepként. Kell, hogy válasszon egy hendikep vezetésre jogosított szervet. Ez a golfklub. Mindenképpen be kell lépnie egy klubba, többre is lehet, de egyet közülük ki kell választania, amelyet megbíz a hendikepjének vezetésével. (1.4a) Ez lesz az ő anyaklubja. Ami ha nincs, akkor hendikep sincs.

Nem kívánatos, de nem is tilos, hogy valakinek idegen illetőségi területen - magyarul külföldön - is legyen anyaklubja. Ilyenkor minden egyes eredményét mind a hazai, mind a külföldi anyaklubhoz le kell adnia, függetlenül attól, hogy hol játszott. (1.4b) A játékos felelőssége, hogy a két klubnál a hendikepje szinkronban legyen. Ehelyett célszerűbb váltogatni az anyaklubot attól függően, hogy a játékos hol tartózkodik huzamosabban.

# Eredmények leadása

## **Elfogadható eredmények leadása:**

Feltételei röviden: Játék egyéni minősített játékformában, teljes kör, nem egyedül, jegyzővel, Golf Szabályok szerint, felmért golf pályán, aktív időszakban, előzetesen bejelentve, hiteles eredménykártyával, kizáró okok nélkül. (2.1)

Alapvető kötelezettség minden elfogadható eredmény leadása a játék napján. (4.3)

- Hazai szervezett versenyen a versenykör befejezése után a Versenykiírásban meghatározott helyen és módon.
- Regisztrált általános játékban a kör befejezése után annál a klubnál, ahol a regisztrálás és a játék történt.
- Külföldön rendezett versenyen az anyaklubnál, online az utolsó kör napján, papíron a hazaérkezés utáni munkanapon.

Elfogadható eredmény indokolatlan visszatartása, késedelmes leadása miatt a Hendikep Bizottság büntető eredményt visz fel a játékos hendikep történetébe. Mentő körülmények természetesen méltányolhatók. (7.1b)



# Hendikep index ellenőrzése

## A hendikep index helyessége:

Mielőtt egy minősített versenyformában játszana, a játékosnak vannak kötelességei a hendikepjével kapcsolatban.

- Ellenőrizze, hogy a versenyen az érvényes hendikep indexével szerepel.
- Tájékoztassa a Hendikep Bizottságot, vagy a Versenybizottságot ha a hendikep indexe akár csak gyaníthatóan nem pontos.
- Jelentse be a teljesített kiugró eredményeit, amelyeket még nem adott le.
- Tudja meg, hogy mely szakaszokon kap vagy ad hendikep ütések.
- Stroke play versenyen rögzítse a korrekt hendikep indexét a kártyájára, ha nincs rajta nyomtatott hendikep, vagy az hibás.

Inkorrekt hendikep adatok esetén a Golf Szabályok szerint a játékost a versenyből kizárhatják.

Azonban a Hendikep Szabályzat szerint a lejátszott kör a kizárás ellenére a megfelelő hendikeppel számolva hendikep módosításra elfogadható.

## Megjegyzések:

- Magyarországon a hendikepeket központi számítógépes rendszer vezeti. A játékos köteles figyelemmel kísérni, és ismerni a rendszerben nyilvántartott helyes (utolsó) hendikep indexét.
- A központi rendszer képes arra, hogy a verseny eredmények mindig a helyes hendikeppel legyenek kiértékelve. Ez azonban nem menti fel a játékost a Golf Szabályok alól.
- Ha előfordul, hogy a nyomtatott eredménykártyára nem a legfrissebb hendikep index kerül, akkor a játékosnak a rossz indexet át kell húznia, és mellé írnia a helyeset. Ha bizonytalan, elég az is, hogy az áthúzott hendikep mellé egy kérdőjelet tesz, jelezve, hogy a kinyomtatott érték gyanús, tessék a rendszerben ellenőrizni. Ezzel már mentesül a büntetés alól.

# Elfogadható eredmény (acceptable score)

Hendikep módosításra elfogadható az olyan eredmény, amelyet arra minősített játékformában, valamint a WHS Hendikep Szabályzat összes vonatkozó rendelkezéseinek betartásával értek el. (2.1)

A játékos által hendikep módosításra leadott eredmények képezik a Hendikep Index kiszámításának magját.

## **Egy eredmény akkor fogadható el, ha a kört az alábbiak szerint játszották:**

- Minősített játékformában - egyéni stroke play, beleértve annak változatait.
- Vagy teljes önálló 9, vagy teljes 18 szakaszon. Töredék kör nem elfogadható.
- Legalább 1 másik személy társaságában, aki egyben jegyzőként is szerepelhet.
- A jegyző csak a Hendikep Bizottság által elfogadott személy lehet.
- A Golf Szabályok szerint.
- Olyan golfpályán, amely megfelel a pálya érvényes CR/SR felmérésének.
- A golfpálya aktív időszakában.
- Általános játékban előzetesen bejelentve (regisztrálva).
- Általános játékban szakaszonkénti bontásban vezetett eredménykártyával.
- Az eredményt szabályosan hitelesítették - a játékos és a jegyző is aláírta.
- Az eredmény elfogadhatóságának nem volt egyéb kizáró oka.

Ha a fentiekből egy vagy több feltétel nem teljesül, az eredmény nem fogadható el hendikep módosításra.

# Elfogadható eredmény (folyt.)

## (1) A lejátszandó szakaszok minimális száma: (2.2)

- Egy szakasz lejátszottnak tekintendő, ha a megjátszását elkezdték.
  - Egy 18-szakaszos eredményhez mind a 18 szakaszt le kell játszani ahhoz, hogy az hendikep módosításra elfogadható legyen. (2.2a)
  - Egy 18-szakaszos kör töredéke nem kerekíthető fel 18-ra, mondjuk a le nem játszott szakaszokat nettó par fiktív értékkel számolva.
  - Egy 18-szakaszos kör töredéke nem csonkítható le 9 szakaszra, elhagyva a többi szakasz eredményét, mintha csak egy 9 szakaszos kört játszottak volna.
  - Egy 18-szakaszos kört a megkezdése előtt indokolt esetben szabad csökkenteni 9 szakaszra, például időzavar, csúszás, köd, vihar, stb. miatt. Erre a körre a 9-szakaszos szabályok lesznek érvényesek.
  - Egy 9-szakaszos eredmény csak 9 szakaszra elindított körben érhető el. Ez a kör lehet egy 9-szakaszos pályán, vagy egy 18-szakaszos pálya bármelyik felmért 9 szakaszán. Ahhoz, hogy az eredmény hendikep módosításra elfogadható legyen, mind a 9 szakaszt le kell játszani. (2.2b)
- Figyelem! A fenti szabályok Magyarországon érvényesek. Külföldön eltérő szabályozás lehetséges.

# Elfogadható eredmény (folyt.)

## **(2) Külföldről hozott eredmény:** (2.1a(ii))

A külföldön megjátszott elfogadható eredmény hazai elfogadása a játékforma minősítésétől függ.

- Ha a játékforma sem ott, ahol a kört lejátszották, sem hazai területen nem minősített, akkor az eredmény hendikep módosításra nem fogadható el.
- Minden más esetben a hozott eredmény itthon is elfogadható eredmény, és kötelező leadni.

## **(3) Az általános játék bejelentési kötelezettsége:** (2.1a(iii))

- A játékos köteles előre bejelenteni a szándékát, ha egy általános játékkal elért elfogadható eredményt hendikep módosításra kíván leadni.
  - Az ilyen bejelentést a kör megkezdése előtt kell megtenni, és meg kell felelnie a szövetségi előírásoknak.
- A területileg illetékes szövetség a leadott eredmény elfogadását korlátozhatja.  
Mindezek nélkül a leadott eredmény hendikep módosításra nem fogadható el.

## **(4) A szabályosan megjátszott eredmény követelménye:** (2.1b)

- A kört a Golf Szabályok betartásával kell lejátszani ahhoz, hogy az eredmény hendikep módosításra elfogadható legyen.
- A Golf Szabályoknak, vagy a Versenykiírásnak nem megfelelő eredmények azonban hendikep módosításra még elfogadhatók lehetnek, ha a szabálytalanság ellenére az eredmény a játékos valós teljesítményét tükrözi.
- A játékos kizárása ellenére az eredménye hendikep módosításra még elfogadható, ha a szabálytalansággal nem jutott jelentős előnyhöz.
- Bármilyen más kizárás esetén az eredmény hendikep módosításra nem fogadható el.
- Általános játékban nincs bíró, akinek a döntésére támaszkodni lehetne. De ha bebizonyosodik, hogy a játékos nem alkalmazott egy esedékes büntetést; illetve szándékosan eltekintett valamely szabálytól, akkor az eredménye hendikep módosításra nem fogadható el.

Mindezekről a végső döntést a Hendikep Bizottság hozza meg, mérlegelve a körülményeket. el.

# Minősített játékforma (authorized format of play)

A lejátszott kör földrajzi helye szerint illetékes Szövetség által meghatározott, hendikep módosításra alkalmas játékforma. (2.1a)

## (1) Magyarországon az MGSZ döntése szerint minősített játékformák: (2.1a(i))

- egyéni /a/ stroke play, /b/ stableford, /c/ par/bogey, /d/ maximált ütésszámú játék,
- vagy 18, vagy 9 szakaszon,
- akár szervezett versenyen, akár általános játékban.

Ha a Hendikep Szabályzat egyéb rendelkezései nem tiltják, egy minősített játékformában megjátszott elfogadható eredményt kötelező leadni hendikep módosításra.

- A 9-szakaszos kör játszható egy 9-szakaszos pályán, vagy egy 18-szakaszos pálya első vagy hátsó 9 szakaszán, de nem egy 18-szakaszos kör töredék részeként. A 18-szakaszos kör játszható egy 18-szakaszos pályán, vagy egy 9-szakaszos pályát folyamatosan kétszer játszva.
- Versenyen kívüli játékban, baráti körben, nem szervezett barátságos versenyen, de minősített játékformában megjátszott eredmények is hendikep módosítók, ha a módosítás feltételei adottak, és a szándékát előre szabályosan bejelentjük. Elfogadásukat azonban az illetékes Szövetség korlátozhatja.

Nem minősített játékforma minden más, pl. match play, scramble, foursome, greensome, Chapman, four-ball, best-ball, stb. Általában mindenféle meccs és nem egyéni játék.

Az ilyen játékformában elért eredmény nem adható le, de ha véletlenül megtesszük, nem vehető figyelembe, és következménye nincs.

# Minősített játékforma (folyt.)

## **(2) Külföldön játszott verseny esetén (egyéb kizáró ok hiányában): (2.1a(ii))**

- Ha az idegenben lejátszott kör játékformája sem idegenben, sem itthon nem minősített, akkor az eredmény hendikep módosításra nem fogadható el, és a játékos hendikep történetébe nem vihető fel.
- Minden más esetben az eredmény hendikep módosításra elfogadható, és le kell adni. Vagyis ha az idegenben lejátszott kör játékformája /a/ vagy idegenben minősített, de itthon nem; /b/ vagy itthon minősített, de idegenben nem; /c/ vagy idegenben is és itthon is minősített.

## **(3) Minősített játékformában elért eredmény elfogadását kizáró okok: (2.1a/1)**

Például amikor a játékos:

- Játék közben oktatást is kap.
- Nem szabályos ütővel játszik.
- Eredményét nincs aki igazolja.
- Nem játszotta le a minimálisan előírt szakaszokat.
- A pálya inaktív időszakában játszott.
- Nem végig a saját labdáját játszotta meg (pl. scramble).

Ezek a szemléltető példák nem merítik ki az összes lehetséges esetet. A versenykiírás egyéb, hendikep módosítással nem összeférő megszorítást is előírhat. Például:

- Korlátozza a használható ütők mennyiségét vagy típusát.
- Korlátozza a megjátszható ütések számát (flag tournament).
- A Golf Szabályoktól eltérő (bohókás) szabályokat vezet be.

# Aktív / Inaktív időszak

## **(1) Aktív időszak (active season):**

A lejátszott kör helye szerint Jogosult Szervezet (MGSZ) által meghatározott időszak, amelyen belül egy adott térségben keletkezett elfogadható eredményeket hendikep módosítás céljára le kell adni. (2.1)

- Magyarországon ez március 1. és november 30. között van.
- Az aktív időszakban minden eredményt kötelező leadni, amely kielégíti az elfogadhatóság kritériumait. Ha a játékos ezt elmulasztja, büntető eredmény kerül a hendikep történetébe.

## **(2) Inaktív időszak (inactive season):**

A lejátszott kör helye szerinti Jogosult Szervezet (MGSZ) által meghatározott időszak, amelyen belül egy adott térségben keletkezett eredményeket nem lehet hendikep módosítás céljára leadni.

- Magyarországon ez december 1. és február 28. (szökőévben 29) között van.
- Az inaktív időszakban semmilyen eredmény nem tekinthető elfogadhatónak. Akkor sem adható le, ha egyébként megfelelne az elfogadhatóság feltételeinek. Ha a játékos mégis leadja, akkor nem vehető figyelembe. Egyéb következményei nincsenek.

# Kedvezményezett időszak

## (3) Kedvezményezett időszak (eligible period for preferred lies):

A lejátszott kör helye szerint Jogosult Szervezet (MGSZ) által meghatározott időszak, amelyen belül a kedvező fekvés (preferred lies), illetve téli szabályok (winter rules) hendikep módosítással együtt alkalmazhatók. (A. függ.)

- Magyarországon ez november 1. és március 31. között van. Mivel ennek egy része, decembertől februárig inaktív, amikor eredményt nem lehet leadni, a kedvezményezett időszak ténylegesen csak két hónap, november és március.
- A kedvezményezett időszakon belül a kedvező fekvést a klubok szükség szerint alkalmazhatják a megfelelő helyi szabály hatályba léptetésével adott versenyre, napra, napokra, és az így megjátszott eredmények hendikep módosításra elfogadhatók, és leadásuk kötelező.
- A kedvezményezett időszakon kívül is alkalmazható a kedvező fekvés, de csak hendikep módosítás nélkül. Inaktív időszakban eleve nem megengedett a hendikep módosítás.

## Következmény:

- A kedvező fekvés, illetve téli szabályok soha nem automatikusak, és nem kötelezők. Minden esetben egyedileg kell elrendelni alkalmazásukat a konkrét esetre. Ha indokolt, bármely időszakban alkalmazhatók, de eltérő következménnyel; /a/ a kedvezményezett időszakban kötelező hendikep módosítással, /b/ azon kívül hendikep módosítás nélkül.
- Ha a kedvezményezett időszakban alkalmazott kedvező fekvés ellenére sem teszik lehetővé a reális eredményeket a fennálló játékviszonyok, akkor a hendikep módosítás felfüggesztéséhez az MGSZ előzetes engedélyét kell kérni.

## Megjegyzések:

- Az időszakokat az MGSZ bármikor felülvizsgálhatja és módosíthatja, akár év közben is, de nem visszamenőleges hatállyal.
- Az időszak-határok a legközelebbi módosításig érvényesek.



# Általános játék (GP, general play)

## (1) **Általános játék (GP, general play):**

Amikor a játékosok nem szervezett versenyben vesznek részt, hanem: (2.1a)

- vagy tét nélküli kört játszanak, pusztán a játék kedvéért,
- vagy barátságos versenyt játszanak, aminek nincs rendező Versenybizottsága.

Ilyen az, ha kimegyek a pályára egyedül egy kört gyakorolni, vagy szórakozásból, egy jó társasággal csak úgy, vagy játszom egy meccset a haverral, a győztes fizeti a kávéját, esetleg hatan összeállunk egy háziversenyre magunk között. Az ilyen körök eredménye hendikep módosításra nem fogadható el, akármilyen játékformában játszottunk.

Magyarországon hendikep módosításra az általános játéknak csak a regisztrált formája megengedett.

# Regisztrált általános játék (RGP)

## (2) Regisztrált általános játék (RGP, registered general play):

Olyan általános játék, amelyről a játékos a kör megkezdése előtt bejelentette, hogy az eredményét hendikep módosításra le kívánja adni. Ezen kívül vannak egyéb, szövetségi korlátozások: (2.1a)

- A kör bejelentését a szövetségi előírásoknak megfelelő helyen, időben és módon kell megtenni.
- A játékforma vagy rendes stroke play, vagy korlátozott ütésszámú stroke play lehet par+5 ütésekorlással.
- Az elfogadható eredményt szakaszonként kell jegyezni, és a bruttó ütésszámot kell rögzíteni.
- Eredménye akkor elfogadható, ha ugyanolyan feltételek szerint játszották, mint bármilyen más minősített játékot. (2.1)
- Egy naptári évben az aktív időszakon belül minden naptári hónapban maximum 1 eredmény adható le, de legfeljebb összesen évente 6. Ha a játékos egy hónapban több eredményt ad le, akkor az anyaklub azokból az időben legelsőt veszi figyelembe.

Ha a fentiekből egy vagy több feltétel nem teljesül, az eredmény az előzetes regisztráció ellenére sem fogadható el hendikep módosításra.

### a./ A regisztrálás szabályai:

- A bejelentést a lejátszani kívánt kör megkezdése előtt kell megtenni.
- Annál a klubnál, amelynek pályáján a hendikep módosító játékot tervezik.
- A később bejelentett játékok nem elfogadhatók.
- Ha van online regisztrálási rendszer, akkor azt kell használni.
- A jegyző személyét a helyi Hendikep Bizottságnak jóvá kell hagynia.
- Nem lehet jegyző, akinek a hendikep indexe a játéknapon 24,0 felett van.
- Eredményt leadó játékosok egymásnak nem lehetnek jegyzői.

# Regisztrált általános játék (folyt.)

## **b./ Induló hendikep megszerzésére lejátszott regisztrált általános játék:**

- A játékforma csak korlátozott ütésszámú stroke play lehet, ahol a korlát par+5 ütés.
- Egyébként a regisztrált általános játék szabályai követendők.
- De az ilyen kör nem számít bele a regisztrált játékokat korlátozó számba.

## **c./ Hazai pályán lejátszott regisztrált általános játék:**

- A kártyát annál a klubnál kell leadni, ahol az általános játékot regisztrálták, egyben amelynek pályáján a kört teljesítették.
- A leadás határideje a kör befejezése után minél hamarabb, de legkésőbb még aznap.
- Az eredmény a pályaadó klub PCC kiértékelésébe fog beszámítani, és annak PCC korrekciója lesz a játékos eredményeltérésében számításba véve.
- A játékos hendikep indexét a pályaadó klub módosítja, és vezeti be a hendikep történetébe.
- Ha a játékos nem adja le az eredménykártyát, helyette automatikusan büntető eredmény kerül a hendikep történetébe.

## **d./ Idegen (külföldi) pályán lejátszott regisztrált általános játék:**

- A (külföldi) pályaadó klubtól, ahol a regisztráció és a játék történt, hendikep igazolást kell kérni a módosításhoz szükséges összes adattal.
- A kártyát és az igazolást a hazai anyaklubnál kell leadni, vagy online beküldeni.
- Határideje online az utolsó kör után aznap, papíron a hazaérkezés utáni munkanap.
- Az anyaklub a (külföldről) hozott eredményt hendikep módosításra csak akkor fogadhatja el, ha az mindenben megfelel a regisztrált általános játékokra vonatkozó hazai szabályoknak.
- A játékos hendikep indexét az anyaklub módosítja, és vezeti be a hendikep történetébe.
- Ha a játékos nem adja le az idegen (külföldi) pályán regisztrált általános játékban megjátszott elfogadható eredményét, a Hendikep Bizottság büntető eredményt visz fel a hendikep történetébe.

# Maximált bruttó eredmény (AGS, adjusted gross score)

A Világhendikep Rendszer a hendikep index meghatározásakor nem a tényleges eredménnyel számol, hanem annak egy maximált értékével. (3.1) Ezzel a maximálással azt éri el, hogy egy-egy szakasz különösen rossz eredménye, "elszállása" nem rontja katasztrofálisan a hendikepet.

## **A maximált bruttó eredmény minden lejátszott szakaszon:**

- vagy nettó dupla bogey, ha a tényleges eredményünk ennél nagyobb,
- vagy azonos a tényleges eredményünkkel, ha az nettó dupla bogeynél kisebb vagy egyenlő.

A tényleges eredmény = a megjátszott ütések száma a büntetőkkel együtt.

A nettó dupla bogi minden szakaszon = par + 2 + a kapott hendikep ütések száma.

A kapott hendikep ütések száma = a kapott ütéselőny mérséklés nélkül = a CHCP kerekítve.

Olyan játékformákban, ahol nem kötelező, hogy a szakaszoknak legyen tényleges eredménye, vagyis a le nem játszott szakaszok nem járnak kizárással:

- A megkezdett, de be nem fejezett szakaszokat, valamint az indokoltan kihagyott (kihúzott) szakaszokat nettó dupla bogey maximált bruttó eredménnyel kell beszámítani.
- Az elfogadhatatlan indokkal kihagyott szakaszok esetén a Hendikep Bizottság dönt a megfelelő büntető eredményről.

## **Fontos:**

A maximált bruttó eredmény kizárólag a hendikep és a PCC számításban játszik szerepet. A verseny eredményében, a helyezésben, a díjazásban mindig a tényleges eredmény számít.

# Kihagyott szakaszok

Amelyeknek nincs ténylegesen megjátszott eredménye.

Alapvetően kétféle lehet: (1) le nem játszott, vagy (2) elkezdett, de be nem fejezett szakasz.

## **Ezek megítélése:**

Esetenként eltérő a Golf Szabályok és a Hendikep Szabályzat szerint. Például:

- Egyéni stableford játéokban a le nem játszott szakasz (nulla ponttal) értékelhető, ugyanakkor hendikep módosításra a töredék kör nem elfogadható.
- Egyéni stroke play játékokban a be nem fejezett szakasz az eredményből (és a versenyből) kizáró ok, ugyanakkor hendikep módosításra (nettó dupla bogey értékkel) elfogadható.

## **A WHS csak a hendikep módosítást érintő következményekről rendelkezik:**

- Ahol az indokokat a Hendikep Bizottságnak mérlegelnie kell, ott az teljes egészében a Bizottságra van bízva.
- Nincsenek tételesen felsorolt elfogadható és el nem fogadható indokok. Csupán néhány szórványos példát találhatunk a szabályzatban.

# Le nem játszott szakaszok

Amelyeknek lejátszását a játékos el sem kezdte. Úgy ment le a pályáról, hogy ezeken nem is játszott, akár még csak nem is járt. (3.2)

Ha egy előírt körből akár csak egyetlen egy szakaszt nem játszottak le, az eredmény hendikep módosításra nem elfogadható. Mindegy, hogy milyen indokkal történt a szakasz kihagyása.

Az eredménykártyán a le nem játszott szakaszra tilos eredményt rögzíteni. Sem ütésekorlátot, sem nettó dupla bogeyt. Mindenképpen különböznie kell a lejátszott szakaszoktól. (A legjobb üresen hagyni.)

## **Következmények:**

- Elfogadható indokkal kihagyott szakasznak a hendikep módosításból való kimaradáson kívül más következménye nincs. Például // sötétedés vagy az időjárás miatt, // játékos sérülése vagy rosszullete miatt, // mérkőzés eredménye eldőlt az utolsó szakasz előtt, // karbantartás vagy átépítés alatt álló szakasz miatt.
- Azonban a Hendikep Bizottság büntető eredményt visz fel a játékos hendikep történetébe, ha bebizonyosul, hogy a játékos szándéka a szakaszok kihagyásával jogtalan előny szerzése volt az eredmény befolyásolására. Például // egy nehéz szakasz kihagyása, hogy elkerülje a magas szakaszeredményt, vagy // a kör befejező szakaszainak kihagyása az eredmény manipulálása céljából, vagy // a hendikep módosítás szándékos elkerülésére.

## Elkezdett, de be nem fejezett szakaszok

Amelyeknek lejátszását a játékos elkezdte, de a labdát nem juttatta a lyukba. Úgy kezdte meg a következő szakasz lejátszását, hogy az előzőt, vagy úgy ment le a pályáról, hogy az utolsót nem fejezte be. (3.3)

Ha a Hendikep Szabályzat egyéb rendelkezései nem tiltják, a megkezdett szakasz lejátszott szakasznak tekintendő, és eredménye hendikep módosításra elfogadható.

Az eredménykártyán az ilyen szakaszra is kötelező eredményt rögzíteni. Vagy /a/ nettó dupla bogeyt, vagy (ahol van) /b/ az ütésekorlátot, attól függően, melyik a magasabb érték.

# Eredményeltérés (SD, score differential)

A WHS rendszerben a hendikepet alapvetően az határozza meg, hogy a teljesített maximált bruttó eredmény mennyire tér el a partól, figyelembe véve a pálya bonyolultságát és nehézségi fokát is. (5.1)

## Az eredményeltérés kiszámítása:

Az SD nem egyszerűen a maximált bruttó eredmény és a PAR különbsége, hanem annak a pálya abszolút (CR) és relatív (SR) nehézségi fokának figyelembe vételével konvertált értéke, hozzá számítva a PCC korrekciót is. Ezáltal az eredményeltérés olyan numerikus érték, amely jellemző egy adott napon egy adott golfpályán elért eredményünkre. Az eredményeltérést 18 szakaszra kell kiszámolni, vagy annak megfelelő értékre kell 9 szakaszból átszámítani.

### (1) Eredményeltérés stroke play játékformában: (5.1a)

- 18 szakaszon  $SD = (113/SR) * (MAXBRT - CR - PCC)$
- 9 szakaszon  $SD = (113/SR) * (MAXBRT + NETPAR + 1 - CR * 2 - PCC / 2)$

### (2) Eredményeltérés stableford játékformában: (5.1b)

- 18 szakaszon  $SD = (113/SR) * ((PAR + CHCP) - (NETSFD - 36) - CR - PCC)$
- 9 szakaszon  $SD = (113/SR) * ((PAR * 2 + CHCP * 2) - (NETSFD - 36 + 17) - CR * 2 - PCC / 2)$

## A felhasznált adatok:

- SR = a pálya slope rating paramétere // CR = a pálya course rating paramétere // PCC = a játékkörülmények szerinti korrekció // CHCP = a játékos pálya (course) hendikepe a játszott körre // PAR = a lejátszott kör par értéke a játszott elütőről // NETPAR = nettó par = PAR + CHCP kerekítve // MAXBRT = maximált bruttó eredmény // NETSFD = a pályán elért nettó stableford pont.

Értelemszerűen mindig a lejátszott szakaszok (9 vagy 18) számának megfelelő paraméterekkel kell számolni, 1 tizedesjegyre kerekített pontossággal. Az eredményeltérés bekerül a játékos hendikep történetébe, és részt vesz a hendikep index kiszámításában.



# Eredményeltérés átszámítása 9 szakasról 18-ra

Nem létezik külön 9-szakaszos és külön 18-szakaszos eredményeltérés. Ezért a 9-szakaszos eredményeket át kell számítanunk egyenértékű 18-szakaszos eredményeltérésekre. A fenti képletek közvetlenül ezt az átszámított értéket adják meg.

## **Az átszámításnál figyelembe veendő tényezők: (5.1b)**

- Stroke play játékokban nettó par eredményeket adunk meg a második 9 szakaszra, plusz még 1 további ütést (amit az első le nem játszott szakasz eredményéhez kell adni).
- Stableford játékokban 17 pontot adunk a 9 szakaszon kapott stableford pontokhoz.
- A második 9 szakasz mindig ugyanaz a 9 szakasz, amelyet ténylegesen lejátszottak.
- A PAR, a CR, a CHCP duplájával, és a PCC felével számolunk, a CHCP egészre kerekítve.
- A pálya (course) hendikep nem helyettesíthető a játékos (playing) hendikeppel.

## **Megjegyzés:**

Stableford játékokban az bonyolítja a számításokat, hogy ott nem kötelező a szakasz befejezése, vagyis szakaszok "kihúzhatók", így nincs mindig értékelhető tényleges eredmény. Ezért a maximált bruttó eredmény helyett a pálya par értékéből, a játékos pálya hendikepjéből és a kapott nettó stableford pontjaiból számított értékkel kell számolni.

# Játékkörülmények kiértékelése (PCC, playing conditions calculation)

Statisztikai számítás, amely meghatározza, hogy a játék napján fennálló körülmények eltérése a rendes játékkörülményektől olyan mértékű volt-e, ami jelentősen befolyásolta a játékosok teljesítményét, egyben javaslatot tesz egy olyan korrekcióra, amely az eredményeket közelebb viszi a valós teljesítményekhez. (5.6)

A játékot befolyásoló tényezők lehetnek például kedvezőtlen pályaviszonyok, időjárási körülmények, pályafelkészítés, stb.

## (1) A kiértékelés szabályai:

- A játékkörülményeket minden nap ki kell értékelni, az utolsó elfogadható eredmény leadása után.
- A kiértékelés azokat az elfogadható eredményeket veszi figyelembe, amelyeket a golf pályáról aznap leadtak.
- Akár versenyen, akár regisztrált általános játékban teljesítették azokat.
- Közülük a számításba csak a legfeljebb 36,0 hendikep index-szel induló játékosok eredményei kerülnek be.
- Beleértve a teljes 18, vagy teljes 9 szakaszon lejátszott eredményeket, de kihagyva a csonka (töredék) köröket.
- A kiértékelés végrehajtásához legalább 8 elfogadható eredmény szükséges. Ha nincs annyi, a korrekció  $PCC=0$  lesz.
- Nincs külön korrekció 18 szakaszra és 9 szakaszra.

## (2) A korrekció mértéke:

- $PCC = -1$ , ha a megjátszott eredmények jelentősen jobbak a rendes játékkörülmények között elvárható eredményeknél.
- $PCC = 0$ , ha a megjátszott eredmények nagyjából megfelelnek a rendes játékkörülmények között elvárható eredményeknek.
- $PCC = +1, +2, \text{ vagy } +3$ , ha a megjátszott eredmények rosszabbak a rendes játékkörülmények között elvárható eredményeknél, az eltérés mértékétől függően.

## Játékkörülmények kiértékelése (folyt.)

### (3) A napi PCC korrekció alkalmazása: (5.6)

- A korrekció minden aznap lejátszott elfogadható eredményre alkalmazandó.
- Azokra is, amelyek a kiértékelésbe nem voltak figyelembe vehetők.
- A késedelmesen leadott eredményekre is alkalmazni kell utólag.
- 9-szakaszos körben a korrekció felével kell számolni kerekítés nélkül.
- A korrekció a játékos eredményeltérésébe számít be.

### A PCC korrekció hatása:

- A PCC kedvezőtlen körülmények esetén javítja, kiemelkedően előnyös körülmények esetén rontja az eredményeket.
- A PCC korrekció az előjellel ellentétesen működik, a pozitív PCC csökkenti, a negatív növeli az eredményeltérést konkrétan  $PCC \cdot 113/SR$  értékkel, illetve 9 szakaszon a felével.
- A PCC nem szelektív. Nincs olyan, hogy akinek jól ment a játék, annak rontja az eredményét, aki megelszállt, annak meg javítja. Mindenkire egyformán korigál, vagy mindenkinek fel, vagy mindenkinek le, kizárólag a játékkörülményektől függően.

# Extra eredmény csökkentés (ESR, exceptional score reduction)

Kiugró eredmény leadása esetén az eredményeltérések rendkívüli csökkentésére automatikusan kerül sor. (5.9) Célja, hogy a hendikep index jobban közelítse a tényleges teljesítést.

## (1) Az extra csökkentés alkalmazása:

- Kiugró eredménynek számít az, ha a játékos megjátszott eredményeltérése legalább 7,0 értékkel alacsonyabb, mint a lejátszott körben érvényes hendikep indexe.
- Az extra csökkentés mértéke -1,0 ütés, ha az ugrás mértéke 7,0 és 9,9 között van.
- Az extra csökkentés mértéke -2,0 ütés, ha az ugrás legalább 10,0.
- Az extra csökkentést az összes eredményeltérésre alkalmazni kell, amely részt vesz a hendikep számításban.

## (2) Az extra csökkentés sajátosságai:

- Az extra csökkentés már egyetlen kiugró eredmény után is jár.
- Több kiugró eredmény esetén az extra csökkentések halmozódnak. Szorgalmasan jól játszó golfozó hendikep történetében nem csak 1-2, hanem akár több csökkentő ütés is tartozhat egyes eredményeltéréseihez.
- A csökkentés automatikusan végrehajtódik a játékos hendikep indexének újraszámításakor a kiugró eredmény leadása után.
- Egy kiugró eredmény miatti extra csökkentés nem csak magára a kiugró eredményre vonatkozik, hanem a legutóbbi többi 19 eredményeltérés mindegyikére.
- Ha 20-nál kevesebb eredményeltérés van, akkor a csökkentés mindegyikre érvényes.
- A csökkentés (ha több van, akkor azok összegzett) hatása megmarad akkor is, amikor új eredményt ad le a játékos, de idővel felhígul az új eredmények számának növekedésével.
- A Hendikep Bizottságnak jogában áll felülbírálni bármely kiugró eredmény miatti csökkentést, ha úgy látja, hogy a módosítás azt eredményezné, hogy a hendikep index nem tükrözi kifogástalanul a játékos valós játéktudását.
- Különösen, ha egy játékos több kiugró eredményt ad le, vagy egy leadott eredmény legalább tízzel jobb, mint az akkori hendikep indexe.

## Érdekesség:

Az eljárás valójában nem csökkenti az eredményeltérést, hanem a hendikep index kiszámításakor az eredményeltérésnek a korrekcióval csökkentett értékével számolja az átlagot - ezzel ténylegesen a hendikep indexet csökkenti.

# Alsó hendikep index (LHI, low handicap index)

A legalacsonyabb hendikep index, amit a játékos elért 365 napon belül a hendikep történetében szereplő legfrissebb eredményének napjától visszszámolva. Az alsó hendikep index jelzi a játékos dokumentált játéktudásának aktuális határát, és egy olyan viszonyítási pontot képez, amelynek kihatása van a jelenlegi hendikep indexre. (5.7)

## **Tisztázzuk:**

- Nem a valaha megjátszott legjobb eredmény, a "best of Játékos", mert először is nem eredmény, hanem hendikep, másodsor abból is csak az egy éven belüli.
- Nem egy naptári éven, és nem 365 naptári napon, hanem tényleges (szülészorvosi) napon belül, a szökőnapot is beszámítva.
- Nem az utolsó verseny napjától, pláne nem a mai naptól visszszámolva, hanem a hendikep történetben lévő utolsó eredmény napjától.

Informálisan hívhatjuk röviden alsó indexnek.

## **(1) Az alsó hendikep index kiadása:**

- Nincs alsó indexe annak, akinek 20-nál kevesebb elfogadható eredménye van.
- Első alkalommal akkor kapja meg a játékos, amikor eléri a 20 elfogadható eredményt.

## **(2) Az alsó hendikep index karbantartása:**

- Attól kezdve minden egyes új hendikep index meghatározása után új alsó index is megállapításra kerül. Vagy azért, mert /a/ az új játéknaptól visszszámolt 365 napból a régi alsó index kiesik, vagy /b/ az új hendikep index alacsonyabb, mint a régi alsó index, vagy /c/ mindkettő. Ha egyik sem, akkor az új alsó index azonos lesz a régivel.
- A rövidebb-hosszabb megszakítások az alsó hendikep indexet nem zavarják, mert mindig az utolsó bejegyzett játéknaptól kell visszszámolni a 365 napot. Ha a játékosnak van ezen belül alsó indexe, akkor az érvényes. Ha nincs, akkor az utolsó bejegyzett hendikep index lesz egyben az alsó is.
- Az alsó index nem csak leadott eredmény alapján automatikusan, hanem rendes vagy rendkívüli hendikep felülvizsgálat során manuálisan is módosulhat. Ha a Hendikep Bizottság az alsó index alá csökkenti a játékos hendikep indexét, akkor az alsó indexet erre kell átállítania. Ha pedig növeli a játékos hendikep indexét, akkor megfontolás tárgya az alsó index megfelelő emelése.

## **(3) Az alsó hendikep index hatálya:**

- Egy új hendikep index meghatározásakor a játéknapon érvényes alsó indexet kell figyelembe venni.
- Az új hendikep index alapján megállapított új alsó indexet a játékos következő elfogadható eredményének feldolgozásakor kell figyelembe venni.

## **(4) Az alsó hendikep index hatása a hendikep módosításra: (5.8)**

- Az alsó index+3 fölött a hendikep index csak korlátozottan romolhat.
- Az alsó index+5 fölé a hendikep index egyáltalán nem romolhat.

# A Hendikep Index növelésének korlátja

## Hendikep korlátok (caps):

Olyan határértékek, illetve hozzájuk tartozó eljárások, amelyek csökkentik vagy korlátozzák a játékos hendikep indexének növelését vagy a játékos alsó hendikep indexéhez képest, vagy attól függetlenül. (5.8) Alapvetően négyféle korlát létezik; (1) Puha korlát, (2) Kemény korlát, (3) Területi korlát (4) Abszolút korlát.

### (1) Puha korlát = alsó hendikep index + 3,0. (soft cap)

Az a pont a játékos alsó hendikep indexéhez képest, amelyen túl a hendikep index növekedési üteme csökken. A játékos frissen kiszámolt hendikep indexe eddig a pontig korlátozás nélkül emelkedhet, de azon túl a puha korlátot meghaladó résznek csak a felével növekedhet.

- A puha korlát akkor lép hatályba, amikor a számított hendikep alulról belép a puha zónába (átlépi a határát).
- A puha korlát a további hendikep módosításokra ismételten érvényes a puha zónán belül, vagyis a kemény korlát eléréséig.

### (2) Kemény korlát = alsó hendikep index + 5,0. (hard cap)

Az a pont a játékos alsó hendikep indexéhez képest, amelyen túl a hendikep index nem növelhető. A játékos frissen kiszámolt hendikep indexe eddig a pontig a puha korlát alkalmazásával emelkedhet, de a kemény korlátot nem haladhatja meg. A kemény korlát alkalmazásához nem elég, hogy a kalkulált index átlépje, az új hendikep indexnek a puha korlát alkalmazása után is a kemény korlát fölött kell maradnia.

- A kemény korlát számított átlépése esetén mindig kötelező először a puha korlátot alkalmazni. Ha ezután a számított hendikep alatta marad a kemény korlátnak, akkor a kemény korlát nem lép hatályba.
- Ha az idő múlásával változik az alsó hendikep index, akkor onnan kezdve a hendikep módosításokhoz a korlátokat ahhoz kell igazítani.
- Matematikailag lehetséges a puha zóna átugrásával közvetlenül elérni a kemény korlátot, de ahhoz rohadt nagyot kellene emelni a hendikep indexen. Ilyen "sikerre" ne számítsunk.

## A Hendikep Index növelésének korlátja (folyt.)

### (3) Területi korlát = 36,0 konstans. (automatic increase limit)

Az a pont, amely fölött a játékos hendikep indexe tovább nem növekedhet. Értékét a saját illetékességi területén belül a helyi szövetség határozza meg. Ez Magyarországon =36,0.

- A hendikep index emelkedhet az abszolút korlát fölé, de onnan már nem emelkedhet tovább.  
A lényeg tömören: HCPI=36,0 fölött nincs hendikep rontás.
- Külföldön ettől eltérő értékek lehetnek, de az onnan hozott eredmények alapján végrehajtott hendikep módosításokra is a magyar korlát vonatkozik.
- Minthogy e korlát független a játékos alsó hendikep indexétől, akkor is érvényes, ha a játékosnak nincs még alsó indexe.

### (4) Abszolút korlát = 54,0 konstans. (maximum handicap index)

A játékosnak kiadható legmagasabb hendikep index. Értéke a WHS által az egész világra egységesen meghatározott.

- Sem hendikep rontással, sem felülvizsgálattal a hendikep index e korlát fölé nem mehet.
- A játékos pálya hendikepje (CHCP) meghaladhatja ezt az értéket.

### Megjegyzések:

- Nincs WHS korlát a játékos hendikep indexének csökkentésére.
- A puha és kemény korlát eljárások csak azután alkalmazhatók, amikor a játékosnak már van alsó hendikep indexe, aminek előfeltétele legalább 20 értékelhető eredmény.

# Pályahendikep (CHCP, course handicap)

A hendikep index átszámított értéke adott pálya, adott elütőjéről számítva a pálya bonyolultsága és nehézségi foka, konkrétan az SR, a CR és a PAR alapján. Ténylegesen a játékos pályától független hendikep indexének hozzáigazítása a pályához, egyben meghatározva a játékosnak járó hendikep ütések számát. A pálya hendikep kiszámítása (zárójelben a kerekített érték): (6.1)

## (1) 18-szakaszos pályán 18-szakaszos körre a 18-szakaszos pályaadatokkal kell számolni :

$$\text{CHCP} = \text{HCPI} * (\text{SR}/113) + (\text{CR}-\text{PAR})$$

Például Zala Springs 18-szakaszos pályán:

- Sárga elütőről....  $\text{CHCP}=20,0*(124/113)+(70,8-72)=20,7$  (21)
- Kék elütőről.....  $\text{CHCP}=20,0*(117/113)+(68,6-72)=17,3$  (17)
- Piros elütőről.....  $\text{CHCP}=20,0*(124/113)+(72,0-72)=21,9$  (22)

## (2) 9-szakaszos pályán 18-szakaszos körre a 9-szakaszos pályaadatokkal, de dupla CR-rel és PAR-ral kell számolni:

$$\text{CHCP} = \text{HCPI} * (\text{SR}/113) + (2*\text{CR}-2*\text{PAR})$$

Például St. Lőrinc 2x9 szakaszos körben sárga elütőről:  $\text{CHCP}=20,0*(135/113)+(2*35,3-2*36)=22,5$  (23)

## (3) 9-szakaszos pályán 9-szakaszos körre a 9-szakaszos pályaadatokkal, de felezett hendikep index-szel kell számolni:

$$\text{CHCP} = \text{HCPI}/2 * (\text{SR}/113) + (\text{CR}-\text{PAR})$$

Például Continental 9-szakaszos pályán piros elütőről:  $\text{CHCP}=20,0/2*(100/113)+(27,6-30)=6,4$  (6)

## (4) 18-szakaszos pályán 9-szakaszos körre a megfelelő (első vagy hátsó) 9-szakaszos pályaadatokkal, de felezett hendikep index-szel kell számolni:

$$\text{CHCP} = \text{HCPI}/2 * (\text{SR}/113) + (\text{CR}-\text{PAR})$$

Például Pannonia első 9 szakaszon sárga elütőről:  $\text{CHCP}=20,0/2*(122/113)+(35,8-35)=11,6$  (12)

## A pálya hendikep szerepe:

- A pálya hendikep egészre kerekített értéke megadja, hogy játékformától függetlenül hány hendikep ütés előnyt kap vagy ad a játékos a pályán.
- Ennek alapján kell kiszámolni a nettó dupla bogey és nettó par értékeket a maximált bruttó eredményhez és az eredményeltéréshez.
- A kerekítetlen pálya hendikep az alapja a játszó (playing) hendikepnek (PHCP).



# Játszó hendikep (PHCP, playing handicap)

A pálya hendikepnek a játékformára jellemző módosított értéke. Mindig egy egész szám, amely megadja, hogy a játékos az adott pályán és elütőről az adott játékban hány hendikep ütést kap vagy ad. (6.2)

A játszó hendikep arra való, amit a neve is kifejez. Eszerint kapjuk a hendikep ütéseket (a pálcikákat a kártyán), ezt veszik figyelembe a nettó eredményünk kiszámításánál, a nettó helyezéskor, és a nettó díjazáshoz. Bizonyos játékformákban van jelentős szerepe, ahol a játék sajátosságai csökkentik a játék nehézségi fokát a pálya hendikep által kifejezett szinthez képest.

## (1) PHCP hendikep mérsékléssel:

A pálya hendikep legegyszerűbben mérsékelhető egy játékonként eltérő szorzó tényező alkalmazásával.

$PHCP = (CHCP * \text{hendikep mérséklés})$  egészre kerekítve

Például a CHCP leértékelve 85%-ra:  $PHCP = 21,2 * 85 / 100 = 18,02$  kerekítve = 18.

## A hendikep mérséklés jellemzői:

- Mértékét az illetékes Szövetség határozza meg az egyes játékformákra. Nem minden játékformában kötelező, jellemzően a társasági játékokban alkalmazzák a közös hendikep kialakítására.
- Vonatkozhat egyetlen pálya hendikepre, vagy több pálya hendikep összevont értékére (pl. átlagára, összegére).
- A mérséklési tényezőt százalékban adják meg. Mindig a CHCP kerekítetlen értékére kell alkalmazni, de a PHCP mindig egészre kerekített.

## (2) PHCP a Versenykiírásban előírt eljárással:

Esetenként a Versenykiírás a pálya hendikep egyszerű mérséklése helyett bonyolultabb képleteket, eljárásokat írhat elő. Például:

- Egy match play bajnokságban az egymás ellen játszó ellenfelek közül az alacsonyabb hendikepű játékos annyi ütést előnyt ad a magasabb hendikepűnek, amennyi a hendikepjeik közötti különbség. Az adott előny mérsékelhető annak 75%-ára.
- Scramble versenyben négyfős társaságok játszanak. A közös hendikepjük megállapítható az egyéni CHCP-k átlagának az 50%-ában.

## Megjegyzés:

- Ha egy játékformában egyáltalán nincs hendikep mérséklés, vagy olyan játékformában, ahol a hendikep mérséklés szorzója 100%, a PHCP azonos lesz a CHCP kerekített értékével.
- A PHCP kifejezetten a játékhoz tartozik. Kizárólag a játékhoz van köze, csakis a játék, illetve a nettó verseny kiértékelésére használható fel. A bruttó eredményt nem érinti, bruttó versenyben egyáltalán nincs is rá szükség.
- A PHCP semmilyen formában nem jön számításba a hendikep módosításban.

# Hendikep történet (scoring record)

A hendikep történet a játékos hendikep módosításra elfogadható eredményeinek listája, mely tartalmazza: (4.1)

- a játékos jelenlegi Hendikep Indexét,
- a játékos Alsó Hendikep Indexét,
- a lejátszott kör jellemző adatait,
- bármilyen alkalmazandó korrekciót.

## **(1) A hendikep történet részletes tartalma:**

Felhasználható az érintett játékos részére, valamint a Hendikep Bizottság, illetve egy vitás eset megoldásában résztvevők számára, de ez használható a WHS minden lehetőségének támogatására. Egy elfogadható eredmény leadásával a játékos mindezekre automatikusan megadja a jogosultságot. (B. függ.)

- A hendikep történet részletesen tartalmazza az utolsó 20 érvényes, valamint az utolsó 5 kieső eredményt.
- Tartalmazhat linket a hendikep történet korábbi szakaszára.
- Adatait a Hendikep Szabályzat szigorúan meghatározza.

Ezek az adatok szinte kivétel nélkül rajta vannak az eredménykártyán. Amelyek nincsenek, vagy kiszámíthatók a kártya adataiból, vagy automatikusan átvehetők a központi nyilvántartásból.

## **(2) A hendikep történet kezelése:**

- A hendikep nyilvántartó rendszerek a hendikep történetet automatikusan kezelik, de csak a saját illetékességi területükön belül.
- Ha a játékos idegen pályán (külföldön) játszik meg hendikep módosításra elfogadható eredményt, akkor arról az anyaklubjánál minden olyan adatot le kell adnia, amelynek a hendikep történetben szerepelnie kell.
- Minden játékosnak érdeke, hogy a hendikep történetét folyamatosan figyelemmel kísérje.

# Hendikep Bizottság (Handicap Committee)

Egy golf klub által létrehozott testület, melynek feladata gondoskodni a Hendikep Szabályzat alapján a klubra háruló kötelezettségek teljesítéséről. (7.) A bizottság létszáma nincs meghatározva.

- A golf klub felelős azért, hogy a Hendikep Szabályzat előírásainak megfelelően vezesse a hendikep indexét mindazoknak a klubtagoknak, akik a klubot anyaklubjuknak választották.  
A klub nevében ezt a feladatot a Hendikep Bizottság látja el, amelynek ez kizárólagos kötelessége és felelőssége.
- A Szövetség átvállalhatja a klub feladatainak egy részét, központi számítógépes hendikep nyilvántartó és kezelő rendszer fenntartásával. Az általa ellátott feladatokkal kapcsolatban a klubra csak az üzemeltetés és az adatbevitel hárul. Ezen belül gondoskodnia kell a rendszer technikai működtetéséről és képzett kezelő személyzetről.

## (1) A Hendikep Bizottság szerepe: (7.1)

- A Hendikep Bizottság dönt minden, a hendikeppel kapcsolatos kérdésben.
- Célja, hogy minden játékos kalkulált hendikep indexe híven tükrözze a valós játéktudást.

### A Hendikep Bizottság dönt:

- A kezdő hendikep index kiadásáról.
- A vitatott hendikep módosító eredmények elfogadásáról.
- Büntető eredmény felviteléről kihagyott szakasz esetén.
- Büntető eredmény felviteléről sorozatos késedelmes leadás esetén.
- Automatikus büntető eredmény törléséről mentő körülmények esetén.
- A visszavont hendikep index helyreállított értékéről.
- A regisztrált általános játék bejelentésének elfogadásáról.
- A jegyző személyének elfogadásáról.

### A Hendikep Bizottság feladatai a klubtagok hendikepjével kapcsolatban:

- Végrehajtja a rendszeres hendikep felülvizsgálatokat.
- Szükség esetén alkalmi hendikep felülvizsgálatokat végez.
- A hendikep indexet felülbírálja, helyre teszi, befagyasztja, visszavonja.
- A befagyasztást, visszavonást feloldja.
- Kezeli a klubtagok hendikep történetét.

### A Hendikep Bizottság feladatai a pályával kapcsolatban:

- Meghatározza a stroke indexet.
- Ideiglenes változtatásokat tehet a pályán.
- Jelenti a Szövetségnek, ha ezek befolyásolhatják a pálya paramétereit.
- A Szövetség jóváhagyásával átállítja a paramétereit az ideiglenes értékekre.

## (2) A Szövetségi HCP/CR Bizottság

Az MGSZ által létrehozott testület, melynek feladata gondoskodni a Hendikep Szabályzat alapján a Szövetségre háruló kötelezettségek teljesítéséről. A bizottság létszáma 3 fő.

- A HCP/CR Bizottság a Szövetség legfőbb szakmai szerve és fóruma mind a Handicapping, mind a Course Rating tekintetében.
- Vitás kérdésekben a HCP/CR Bizottsághoz lehet fellebbezni.

# Hendikep felülvizsgálat (HR, handicap revision)

A Hendikep Bizottság eljárása annak eldöntésére, hogy a golf klubot anyaklubjának választó valamely klubtag hendikep indexe korrigálásra szorul-e? (7.1a)  
A felülvizsgálat az anyaklubok Hendikep Bizottságának feladata. Célja, hogy a hendikep index híven tükrözze a játékos valós játéktudását.

## (1) Rendszeres hendikep felülvizsgálat:

- A golf klubok kötelesek évente felülvizsgálni minden klubtagjuk hendikepjét, akik hendikep index-szel rendelkeznek.
- A WHS szoftver specifikáció támogatja az olyan jelentéseket és kimutatásokat, amelyek segítenek a Hendikep Bizottságnak, hogy felismerje mely játékosoknál szükséges hendikep vizsgálat.

## (2) Alkalmi hendikep felülvizsgálat, szükség szerint bármikor:

- A Hendikep Bizottság kezdeményezésére: Ha egy játékos sorozatosan olyan eredményeket ad le, amelyek nem fejezik ki a valós játéktudását.
- A játékos kezdeményezésére: Ha ő maga, vagy más játékos kéri, mert úgy érzi, hogy a leadott eredmények nincsenek összhangban az érvényes hendikep indexével.

## (3) A hendikep felülvizsgálat lehetséges következményei:

- Ha a vizsgálat szerint a játékos hendikep indexe nem szorul kiigazításra, akkor semmi. Egyébként intézkedni kell.

### /a/ A hendikep index felülbírálása:

- A Hendikep Bizottság felülbíráhatja a meglévő hendikep indexet. El kell döntenie, mi a legalkalmasabb eljárás az index kiigazítására, hogy jobban tükrözze a játékos tényleges játéktudását.

### /b/ A hendikep index helyretétele:

- E célból a Hendikep Bizottság soron kívüli korrekciót alkalmazhat a hendikep történet utolsó 20 (vagy ha kevesebb van, akkor annyi) eredményeltérésére.
- A korrekciónak legalább 1 ütésnek kell lennie, felfelé vagy lefelé. De ezzel a játékos hendikep indexe csak rendkívüli körülmények (súlyos sérülés, hosszú betegség) esetén mehet a kemény korlát fölé.
- A Hendikep Bizottság bármikor eltávolíthatja a korrekciót, ha kiderült, hogy többé már nincs rá szükség.

### /c/ A hendikep index befagyasztása:

- A befagyasztás a Hendikep Bizottság által meghatározott szinten, irányban, és időtartamra érvényes. Ezen időszak alatt a hendikep index nem frissülhet.
- A Hendikep Bizottság bármikor feloldhatja a befagyasztást. Utána a játékos hendikep történetében lévő eredmények felhasználhatók a játékos új indexének kiszámításához.

### /d/ A hendikep index visszavonása:

- A Hendikep Bizottság vagy a HCP/CR Bizottság visszavonhatja az olyan játékos hendikep indexét, aki szándékosan vagy ismételten nem teljesíti a WHS Hendikep Szabályzat által a játékosokra rótt kötelezettségeket.
- Amikor a visszavonás időtartama letelik, a játékos hendikep indexének helyreállított értékét a Hendikep Bizottság állapítja meg, belátása szerint.

## (4) A játékos jogai:

- A játékost értesíteni kell a hendikep felülvizsgálatról, és lehetőséget kell adni neki arra, hogy gyakorlatilag keresztülvihető mértékben részt vegyen az eljárásban, de nem akadályozhatja azt.
- A Hendikep Bizottság köteles gondosan figyelembe venni minden hozzáférhető bizonyítékot.
- Magyarországon a hendikep felülvizsgálat miatt a szövetségi HCP/CR Bizottsághoz lehet fellebbezni, amelynek döntése végleges.
- Hendikep felülvizsgálat alapján elrendelt bármilyen korrekció a játékos hendikep történetében, valamint a hendikep index visszavonása csak azután hajtható végre, ha a játékost a döntésről tájékoztatták, és megkapta a lehetőséget, hogy reagáljon rá a Hendikep Bizottságnál, vagy a HCP/CR Bizottságnál.

# Büntető eredmény (penalty score)

A Hendikep Bizottság döntése alapján bejegyzett eredmény olyan játékos hendikep történetébe, aki egy elfogadható eredményét szándékosan kivonta a kötelező hendikep módosítás alól. (7.1b)

## (1) A felvitt büntető eredmény tartalma:

- Játék kelte = a játéknaptól visszszámolt utolsó 20 eredményből a legmagasabb (legrosszabb) eredményeltérés értéke. Ha 20-nál kevesebb eredmény van, akkor azokból a legrosszabb.
- Eredményeltérés = a játéknaptól visszszámolt utolsó 20 eredményből a legmagasabb (legrosszabb) eredményeltérés értéke. Ha 20-nál kevesebb eredmény van, akkor azokból a legrosszabb.
- Megkülönböztető bejegyzés = "PEN" (úgy mint penalty, büntető eredmény)

## (2) Eredmény visszatartása NO RETURN:

Büntető eredmény esedékes, ha a játékos nem adta le az eredménykártyáját.. Ez a klasszikus NO RETURN esete. Jellemzője, hogy a játékos lejátszotta a kört, elfogadható eredménye is van, amit minősített játékformában rendezett verseny, vagy regisztrált általános játék esetén kötelező hendikep módosításra leadni.

- Ha ezt nem teszi, azzal a WHS Hendikep Szabályzatot sérti meg, és a büntető eredmény bejegyzése mérlegelés nélkül, automatikusan megtörténik.

## (3) További nem automatikus intézkedések:

- Ha a játékos megjátszott eredménye később más forrásból (pl. live score adatokból) kideríthető, akkor azt fel kell vinni a hendikep történetbe, de a büntető eredmény ezzel nem törlődik.
- Ugyanez a helyzet, ha a játékos megkésve adja le az eredménykártyáját. Az eredmény bekerül a hendikep történetbe, de a büntető eredmény marad.
- Kivétel, ha a játékosnak elfogadható mentsége van (pl. a játékkal együtt a kártyát is elvitte a mentő). Ez esetben a tényleges eredményt a Hendikep Bizottság utólag felviszi a játékos hendikep történetébe, a büntető eredményt pedig törli.

## (4) Nem teljes (csonka) kör:

Az elfogadható eredményhez a játékosnak be kell fejeznie az előírt kört. Ha nem így tesz, akkor mindegy, hogy milyen okból történt, a nem teljes (csonka) kör (töredék) eredménye hendikep módosításra nem elfogadható.

- Azonban a Hendikep Bizottságnak minden ilyen esetben mérlegelnie kell, hogy a játékos milyen okokból hagyta abba a játékot. Az indokok megítélése kizárólag a Hendikep Bizottság joga.
- Ha azokat megalapozatlannak találja, büntető eredményt visz fel a játékos hendikep történetébe. Akkor is, ha az eredmény a kihagyott szakaszok ellenére a versenyben a Golf Szabályok szerint értékelhető, vagy ha a játékot kizárták.

## (5) Visszalépés WITHDRAWAL:

Kivétel, ha a játékosnak elfogadható indoka volt visszalépni a további játéktól (pl. sérülés, rosszullét, sürgős helyzet, veszélyes időjárás). Ez a klasszikus WITHDRAWAL esete. De megteheti ezt a játékos bármilyen más, a játék abbahagyását okozó tényező miatt, amit a Hendikep Bizottság elfogadható oknak minősített. Ilyenkor a helyes eljárás:

- Mindenképpen jelenteni kell a Versenybizottságnak a visszalépést, egyben indokolva azt.
- Elfogadását a Bizottság "WD" bejegyzéssel igazolja a játékos kártyáján.
- A kártyát mindenképpen le kell adni.
- Ennek hatására büntető eredmény nem kerül fel a játékos hendikep történetébe.

## Megjegyzések:

- Nem ide tartozik, ha a játék abbahagyását a Versenybizottság rendelte el, a versenyt felfüggesztette, elhalasztotta, törölte. Ilyenkor elfogadható eredmény nem jöhet létre, a kártyát nem kell leadni, és sem WD, sem NR, sem büntető eredmény nem jöhet szóba.
- A Hendikep Szabályzat alapján felvitt büntető eredmények, és a Golf Szabályok szerint járó büntetések egymástól függetlenek, és együtt, vagy egymás ellenére is kiszabhatók.

## Súlyosbító körülmények:

Szándékos manipuláció esetén a Hendikep Bizottságnak vagy a Szövetségnek a büntető eredményen kívül súlyosabb lépéseket kell megfontolnia, például fegyelmi eljárást, a hendikep index visszavonását.

Például ha a játékos:

- Azért tartotta vissza az eredményt, hogy jogtalan előnyhöz jusson.
- Azzal a szándékkal nem fejezi be az előírt kört, hogy elkerülje a nem kívánt hendikep módosítást, ugyanakkor a NR miatti büntető eredményt is.
- Ismételtelen elmulasztja az eredményének leadását.

# Hendikep mérséklés (handicap allowance)

A Course Hendikep százalékos csökkentése a Playing Hendikepre, játékformától függő mértékben, kizárólag nettó versenyek esetén. (C. függ.) Főként olyan játékformákban van jelentős szerepe, melyeknek sajátosságai csökkentik a játék nehézségi fokát a pálya hendikep által kifejezett szinthez képest, és az annak megfelelő pályaelőny torz nettó eredményekre vezetne.

## (1) A hendikep mérséklés jellemzői:

- Ajánlott mértékét a Szövetség határozza meg az egyes játékformákra.
- Nem minden játékformában kötelező, jellemzően a társasági játékokban alkalmazzák a közös hendikep kialakítására.
- Vonatkozhat egyetlen pálya hendikepre, vagy több pálya hendikep összevont értékére, például átlagára, összegére.
- A mérséklési tényezőt százalékban adják meg. Mindig a CHCP kerekítetlen értékére kell alkalmazni, de a PHCP mindig egészre kerekített.
- A hendikep mérséklés semmilyen módon nem befolyásolja a hendikep számítást, és a hendikep index módosítását.

## (2) Mérséklési tényezők:

Érvényes bármely (stroke/match play) játékformára és a stroke bármely (stroke, tableford, par/bogey maximált score) variációjára.

- Egyéni játéokban..... = a chcp 100%-a
- Four-ball játéokban..... = a chcp 90%-a
- Foursome játéokban..... = a chcp-k összegének 50%-a
- Greensome játéokban..... = az alacsony chcp 60%-a + a magas chcp 40%-a
- Pinehurst/Chapman játéokban..... = az alacsony chcp 60%-a + a magas chcp 40%-a
- Scramble (2, 3, 4 fős) játéokban... = a chcp-k átlagának 50%-a
- Minden más játéokban..... = a Versenykiírás szerint (irányadó a WHS [C] függeléke)

A WHS által ajánlott mérséklések közepes mezőny, legalább 30 fő, és nettó verseny esetére irányadók. A körülményektől függően módosíthatók.

## Hendikep mérséklés (folyt.)

### **(3) A hendikep mérséklések alkalmazása:**

- A mérséklést a CHCP pálya hendikepre kell alkalmazni utolsó lépésként, a játékos PHCP játészó hendikepjének kiszámításakor.
- Ha egy versenyen hendikep mérséklést alkalmaznak, akkor annak benne kell lennie a Versenykiírásban nem csak akkor, ha a mérséklés eltér az ajánlottól, hanem akkor is, ha megegyezik azzal.
- Egy versenyen alkalmazott mérsékelt PHCP játészó hendikep kizárólag a verseny céljaira használható. Úgymint /a/ az adott vagy kapott hendikep ütések meghatározásához, /b/ a nettó helyezési sorrend felállításához, /c/ a díjazottak meghatározásához.
- Mindig a játékos teljes, semmivel nem korlátozott CHCP pálya hendikepjét kell használni a nettó dupla bogey maximálás minden alkalmazásához. Ilyenkor a pálya hendikep legközelebbi egészre kerekített értékével kell számolni.

# Hendikep sorrend (SI, stroke index)

A golfpálya szakaszaihoz rendelt sorszám, amely meghatározza az adott vagy kapott hendikep ütések kiosztásának sorrendjét és helyét. (E. függ.) Elsődleges célja, hogy az egyes játékosoknak járó, a PHCP játészó hendikepjük által meghatározott ütéselőnyök a pálya szakaszai között minél egyenletesebben legyenek elosztva. Például ha valakinek 6 ütés előny jár, akkor azt ne az első 6 szakaszon kapja meg, azután a többi 12-n semmit, hanem nagyjából minden 3-ik szakaszon egyet-egyét.

## **Ezt egy bonyolult kiosztási eljárás hivatott megoldani.**

Amit nem kell ismernünk ahhoz hogy jól golfozzunk, de az érdekesség kedvéért íme néhány szemelvény a WHS Hendikep Szabályzatból:

- Minden egyes szakaszt rangsorolnak a megjátszás nehézségi foka szerint a Course Rating pályafelmérés objektív adatai alapján. Ezeket csökkenő sorrendbe rendezve, a sorszámuk adja a hendikep sorrendet.
- A hendikep sorrend kiosztása 18 szakaszon hat triádra (hármass csoportra) bontva történik.
- A páratlan sorszámok az első kilenc szakaszra kerülnek, a párosak a másodikra, vagy fordítva, ha a második kilenc a nehezebb a CR pályafelmérés szerint.
- Mindkét kilencen a középső triádba kerülnek a legalacsonyabb hendikep sorszámok (1 vagy 2), de ha nem megy, akkor az előző triád végére vagy a következő triád elejére.
- Mindkét kilencen a második legalacsonyabb hendikep sorszámok (3 vagy 4) az első vagy a harmadik triádba kerülnek.
- A többi hendikep sorszámok a maradék helyeken osztoznak, egyenletesen elterítve a 18 szakaszon.
- Amennyire lehet elkerülendő, hogy (a 6 vagy kisebb értékű) alacsony hendikep sorszámok szomszédos szakaszokra kerüljenek.
- Több mint 18 kapott hendikep ütés esetén ugyanazt a kiosztási rendet kell ismételtlen követni 19-től és 37-től, mint amit az 1-től, valamint a sorrendben rá következőknél.

## **Általános elvárások:**

- Ne legyen külön stroke indexe a férfiaknak és a nőknek.
- A sárga, kék, piros és a többi elütőkészlethez ugyanaz a stroke index táblázat tartozzon.
- Ugyanaz a táblázat legyen érvényes stroke play és match play játékformában.
- A triádok stroke indexének összege 27 és 30 között legyen.
- A hendikep ütések kapó játékosoknak lehetőségük legyen azokból minél többet felhasználni, mielőtt a mérkőzés eredménye eldőlné.

Ne ijedjünk meg a fentiektől, tényleg nem kell ezeket tudnunk, csak azért mondtam el, hogy érzékeltessem milyen bonyolult algoritmusok működnek a háttérben, amikor a hendikep ütések leosztják a szakaszokra. A dolog messze nem olyan egyszerű, hogy a legnehezebb szakasz stroke indexe =1, és a legkönnyebbé pedig =18. A valódi nehézségi fokot a teljesített ütésátlaggal fejezik ki, ami napról-napra, sőt körről-körre változhat.



# Pályaparaméterek (CR, SR)

A Course Rating és a Slope Rating a pálya nehézségi fokának kalkulált mérőszáma, a "scratch", illetve a "bogey" játékos számára, rendes játékkörülmények esetén. Nincs elfogadott magyar megnevezésük, általában csak CR és SR (pálya) paramétereknek nevezem őket, de nagyon kifejező az abszolút és relatív nehézségi fok. (G. függ.)  
Egy pályán minden elütőkészletnek saját CR és SR paramétere van, sőt nem egy, hanem kettő, külön a férfiak és külön a nők részére. A nálunk szokásos sárga-kék-piros felállásban ez szabály szerint hat CR és hat SR nehézségi fokot jelent: távoli F/N, középső F/N, közeli F/N.

## (1) Abszolút nehézségi fok: (CR, course rating)

- A golfpálya nehézségi fokát kifejező szám az összes szakaszt parra megjátszani képes (scratch) játékos számára, rendes pályaviszonyok és időjárási körülmények között. Konkrétan megadja, hogy egy ilyen játékos várhatóan hány ütésből teljesíti a pályát, a lejátszott körök jobbik felének átlaga alapján, egy tizedesjegy pontossággal.
- A CR tehát egy ütésszám. A normális CR=PAR, tehát azonos a parral. Minél nagyobb a CR a PAR-nál, annál nehezebb a pálya, és megfordítva, minél kisebb, annál könnyebb.

## (2) Relatív nehézségi fok: (SR, slope rating)

- Az SR egy viszonyszám, amely kifejezi a golfpálya nehézségi fokát az átlagos (bogey) játékosok számára a par szintű (scratch) játékosokhoz képest. Lényegében míg a CR azt fejezi ki, hogy milyen nehéz a pálya a profiknak, az SR azt mutatja meg, hogy hozzájuk képest mennyivel nehezebb az amatőröknek.
- Az SR tehát nem ütésszám, hanem egy arány. Könnyebben megérthető, ha úgy tekintjük, mint a Tippmixben az esélyeket. Például SR=125 esetén a pálya durván 1,25-ször lenne nehezebb az átlagos játékos számára.
- Az SR értéke elvileg 55 és 155 között lehet, minél nagyobb, annál nehezebb a pálya. Az átlagos pálya paramétere SR=113, de alábecsülték, az ennyire könnyű pálya fehér holló. A világátlag jóval fölötte van, de a megszokotton már nem változtattak, és a WHS is 113-as átlaggal számol.

## (3) Mi számít bele a CR és SR nehézségi fokokba:

- E paramétereket pályafelméréssel kell megállapítani. Minden szakaszt a legközelebbi méterre kerekített pontossággal kell felmérni, elütőkészletenként külön-külön, a fixen rögzített mérési (nulla) ponttól mérve, a Pályafelmérési Rendszer által meghatározott eljárásnak megfelelően.
- A tényleges megjátszandó hosszat minden szakaszon a szakasz mért hossza adja, de módosítva a gurulás, a szél, a szintkülönbségek, a tengerszint feletti magasság, az ívelt/törött szakaszok, és a kikényszerített biztonsági ütések hatásának figyelembe vételével.
- Van még további 10 kiértékelendő akadályozó tényező: terepviszonyok, nyírt sáv (fairway), gurítóterület (green), megtalálhatóság és durva terep (rough), bunkerek, keresztező akadályok, oldalsó akadályok, fák, green felszín, és lelki hatások.

## Megjegyzés:

A CR és SR paraméterek hatása a játékos számára szabad szemmel láthatóan a pálya hendikepben és az eredményeltérésben jelenik meg. A különbségek mind a pályák eltérő nehézségi fokából adódnak.

## Érdekes:

- Létezik még egy jellemző érték, a Bogey Rating, amely a "bogey" játékostól elvárt eredményt mutatja ugyanúgy, ahogy a Course Rating a "scratch" játékos esetén. Közvetlenül pálya paraméterként nem használatos, de beszámít a Slope Ratingbe, amelynek alapvető tényezője a Course Rating és a Bogey Rating közötti különbség.
- A Slope Rating az USGA bejegyzett védjegye a pálya nehézségi fokának kifejezésére a bogey játékosok számára a Course Ratinghez képest.

