



A Magyar Golf Szövetség WHS használatához tartozó döntései

(versenyeket és hendikep nyilvántartást érintő döntések)

(érvényes 2021. január 1-től)

1. A pálya hendikepek mérséklése a játzó hendikepekre

Érvényes bármely (stroke/match play) játékformára és a stroke bármely (stroke, stableford, par/bogey maximált score) variációjára.

- Egyéni játékban = 100%
- Four-ball játékban = 90%
- Foursome játékban = a hendikepek átlaga
- Greensome játékban = az alacsony hcp 60%-a + a magas hcp 40%-a
- Pinehurst/Chapman játékban = az alacsony hcp 60%-a + a magas hcp 40%-a
- Scramble (2, 3, 4 fős) játékban = a hendikepek átlagának a fele
- Minden más játékban = a Versenykiírás szerint (irányadó a WHS C. függeléke)

2. Az eredmény típus mező kódjai a hcp történet számára

- Játék típusa: V=verseny, A=általános játék, K=9-szakaszos kör
- Játékforma: S=stroke play, M=match play
- Játék helyszíne: H=hazai pályán/illetékességi területen, I=idegen pályán/illetékességi területen
A kódok összekapcsolhatók, például: VSH=verseny stroke playben hazai pályán, AKI=általános játék 9 szakaszon idegen pályán

3. Hendikep számítást befolyásoló tényezők:

- Játék körülményei: NC=versenyen kívüli, RNC=befejezetlen kör
- Kizárások: DQC=korrigált eredménnyel, DQR=értékelhető eredménnyel, DQ=értékelhetetlen eredménnyel
- Eredmény: NR=nincs leadott eredmény, NS=nem jelent meg, PEN=büntető eredmény, REV=felülvizsgált eredmény, EXC=kiugró eredmény

Budapest, 2021-03-01

Magyar Golf Szövetség
Hendikep / Course Rating Bizottság