



# MAGYAR GOLF SZÖVETSÉG

HUNGARIAN GOLF FEDERATION

H - 1146 Budapest, Istvánmezei Út 1-3.

## I. kérdéscsoport

Kérjük, döntse el az alábbi állításokról, hogy IGAZ vagy HAMIS?

### A) ALAP

1. A labda az elütőhelyen kívül van, ha bármely része az elütőhelyen kívül fekszik.
2. Amennyiben a játékos a szabályok szerint ejt egy labdát a játéktéren, majd a labda putting greenre gurul, a játékosnak újra kell ejtenie a labdát.
3. A vízakadály határát jelölő karók a vízakadály részét képezik.
4. A határon kívüli területet jelölő tárgyak (karó, kerítés stb.) torlasznak számítanak.
5. A játékosnak nem jár büntetés azért, mert véletlenül, keresés közben elmozdítja ellenfelének labdáját.
6. Az ejtett labdát nem lehet újra ejteni, ha az közelebb gurul a lyukhoz, mint a könnyítés legközelebbi pontja, de nem közelebb a lyukhoz, mint az a pont ahol a labda eredetileg feküdt.
7. A játékos bárhol a pályán játszhatatlannak minősítheti a labdáját, kivéve, ha a labda vízakadályban fekszik.
8. A játékos labdája a greenen fekszik. A játékos puttol, majd guruló labdája egy gilisztába ütközik, ami által a labda a lyukba kerül. Az ütés érvényes, a labda a lyukban van.
9. Meccsjátszmában, ha a játékosnak kétségei vannak a szabályok adta jogai, illetve a követendő eljárás tekintetében, játszhat egy második labdát.
10. Ha a játékos kétszer érinti a labdát egy ütés alatt, az ütés számít, azonban a játékos kap még egy büntetőütést is.
11. A játékos elmozdíthatja a pályahatárt jelző karót, ha az zavarja a beállítását.
12. Ha a játékosnak elfogy a saját labdája, kölcsönkérhet egy másik versenyzőtől.
13. A játékos, a labda becsapódása által a greenen okozott bármilyen sérülést kijavíthat, akár a putting greenen, van a labdája, akár nincs.
14. Ha a játékos a nyírt sávon (fairway) fekvő labdáját egy próbalelendítéssel megmozdítja, akkor a próbalelendítés ütésnek számít.



# MAGYAR GOLF SZÖVETSÉG

HUNGARIAN GOLF FEDERATION

H - 1146 Budapest, Istvánmezei Út 1-3.

15. Meghatározott versenykör lejátszása alatt a játékos senkinek sem adhat tanácsot, aki akkor a versenyben a pályán játszik, kivéve a saját partnerének.
16. Falevelek, gallyak, vesszők és ágak, amelyek nem rögzülnek valamihez és nem élnek, laza természetes anyagnak számítanak.
17. A pályamunkások által elszállításhoz felhalmozott földkupac javítási területnek minősül.
18. Stroke play -ben a labda egy homokbunkerban fekszik. A játékos több ütőt is bevisz magával. Miután eldöntötte, hogy melyikkel fog ütni, a felesleges ütőket leteszi a homokba. A játékos két büntetőütést kap, mert megérintette az akadály talaját.
19. A játékos ideiglenes labdát játszhat az eredeti labdája helyett, ha az, vízakadályon kívül vélhetően elveszhetett.
20. Ha egy játékos labdája akadályban van, a játékos nem érinthet meg, és nem mozdíthat el semmilyen laza természetes anyagot, amely ugyanabban az akadályban van, vagy érinti azt.
21. A pályahatárt jelző karó mozdítható torlasz.
22. A labdát az elütőn végrehajtott első ütéssel hozzuk játékba.
23. A labda a lyukban van, ha bármely része a lyuk szájának szintje alá kerül.
24. A vízakadályt sárga karókkal vagy vonallal lehet jelölni.
25. Az akadály lehet bármilyen homokbunker vagy vízakadály.
26. Ha a játékos labdája egy borz üregébe kerül, joga van a büntetés nélküli könnyítéshez.
27. A gurítás vonala a lyukon túl is folytatódik.
28. A játékos labdája mélyen besüpped a sűrű aljnövényzetbe. A játékos a labda körül félrehajlíthatja a fűvet, hogy a labdát megjátszhassa.
29. A játékos labdája mellett egy homokcsapdában heverő üres üveg mozdítható torlasznak minősül.
30. Egy játékos helyesen írja be a szakaszonkénti ütéseit az eredménykártyára de rosszul adja azokat össze, pl. 73 helyett 72-öt ír. Ezért kizárás jár.
31. A játékos köteles a labdáját megjelölni.
32. Az ideiglenes (provizórikus) labda olyan labda, amelyet egy vízakadályban vélhetően elveszett labda helyett hoztak játékba.



# MAGYAR GOLF SZÖVETSÉG

HUNGARIAN GOLF FEDERATION

H - 1146 Budapest, Istvánmezei Út 1-3.

33. A játékos labdája egy homokbunkerban fekszik, egy gereblyének támaszkodva. A játékos eltávolítja a gereblyét, és ettől a labda elmozdul. Büntetése egy ütés, és vissza kell helyeznie a labdát.
34. A vízakadályt jelző karók a vízakadályon belül vannak.
35. A játékos felveheti a labdáját egy homokbunkerban, hogy azonosítsa azt.
36. A versenykör abból áll, hogy a szakaszokat meghatározott sorrendben kell lejátszani, hacsak a Bizottság ettől eltérően nem rendelkezik.
37. Idegen labdának számít egy másik játékos labdája, az elhagyott (talált) labda, valamint a játékos eredeti labdája, ha az már nincs játékban.
38. Akadályon kívül, a labda becélzása akkor történik meg, amikor a játékos az ütőjét közvetlenül a labda előtt vagy mögött a talajhoz érintette.
39. Ha egy játékos játszhatatlannak minősíti a homokbunkerban fekvő labdáját, akkor a szabály szerint a labda helyétől két ütőhosszon belül, és nem közelebb a lyukhoz ejthető labdát a homokbunkerben belül kell ejtenie.
40. A vízakadályt jelző karók és vonalak színe sárga, míg az oldalsó vízakadályt jelzők színe piros kell, hogy legyen.
41. Ha a rendes játéktéren a játékos a labdát azért veszi fel, hogy megállapítsa alkalmas-e a játékra, akkor megtisztíthatja.
42. A vízakadályok határát jelző karók torlaszoknak minősülnek.
43. A labdát elmozdultnak kell tekinteni, ha az eredeti helyét elhagyja, és bármely más helyen nyugalomba kerül.
44. A labdát az ütő fejével kell megütni, és nem szabad lökni, gereblyézni, kanalazni.
45. Nem jár büntetés, ha a játékos az ütőjével becélzás közben ér a labdájához.
46. Egy kutya által kapart lyuk rendellenes talajviszonynak minősül.
47. A vízakadályban kell, hogy legyen víz.
48. A homok és a laza föld a pálya bármely részén laza természetes anyagnak minősül.
49. Amikor a játékos könnyítést vesz igénybe egy vízakadálynál, nem szükséges ugyanazzal a labdával folytatnia a játékot, amelyet az akadályba ütött.
50. A játékos megjátszhat egy, a rendes játéktéren fekvő labdát úgy is, hogy az ütés közben idegen putting greenen áll.



# MAGYAR GOLF SZÖVETSÉG

HUNGARIAN GOLF FEDERATION

H - 1146 Budapest, Istvánmezei Út 1-3.

51. A játékos pusztán szóbeli kijelentéssel elveszettnek minősítheti a labdáját.
52. Ha a játékos nyugalomban lévő labdáját külső tényező elmozdítja, a játékos egy ütés büntetést kap, és a labdát vissza kell tennie.
53. Az ütő játékra alkalmatlan, ha a nyele enyhén elgörbült.
54. A játékos a versenykört tizennégy ütővel köteles elkezdni.
55. Stroke play-ben, ha egy versenyző valamely szakasz megkezdésekor az elütő területen kívülről indít, a büntetése két ütés, és a labdát onnan kell megjátszania, ahol fekszik.
56. A játékos beviheti a homokbunkerba, és leteheti az ütőit, akkor is, ha a labdája a homokbunkerban van.
57. A játékos ütésvonalát (de nem a beállítását vagy szándékolt lendítésének területét) egy gazdasági épület zavarja. A játékos a legközelebbi könnyítési ponttól egy ütőhosszon belül ejtheti a labdáját.
58. Stroke play-ben, ha a versenyzőnek kétségei vannak a jogait, vagy a követendő eljárást illetően, a szabályok szerint bejelentve büntetés nélkül második labdát játszhat.
59. Ha a játékos, valamely szabály alapján labdát ejt, és a labda eltalálja a kesztyűjét, amit arra használt, hogy vele az ejtési területet megjelölje, akkor a labdát újra kell ejtenie.
60. Meccsjátzmában büntetés jár azért, ha a játékos az elütőn letűzött, de még játékba nem hozott labdáját próbalelendítéssel leveri.
61. A próbalelendítés nem gyakorló ütés, és bárhol végezhető, feltéve, hogy a játékos egyéb-ként nem sért szabályt.
62. Ütésszámra játszott (stroke play), 18 szakaszos versenyen, a játékos az első 9 szakaszon egy fiatal fiút alkalmaz segítőnek, akit a második 9 szakaszon lecserél egy barátjára, aki ugyanezen a versenyen játszott, de már befejezte. Szabálysértés nem történt.
63. A rendes játéktéren fekvő labdájáról a játékos nem törölheti le a rátapadt levágott fűvet.
64. A játékosnak szabad a kezével félrehajlítani az útjában lévő faágat, abból a célból, hogy a labda megjátszásához a fa alá bemehessen.
65. Az a játékos is kérheti a zászló kezelését, akinek a labdája nincs a célterületen, putting greenen.
66. A labda játékra alkalmatlan, ha a felülete karcos, vagy horzsolts.
67. A labda játékhátáron kívül van, ha bármely része a határon kívül van.
68. A vízakadályt jelző karók akkor sem távolíthatók el, ha egyébként fizikailag elmozdíthatók.



# MAGYAR GOLF SZÖVETSÉG

HUNGARIAN GOLF FEDERATION

H - 1146 Budapest, Istvánmezei Út 1-3.

69. Ha a játékos labdája nem az éppen játszott szakasz putting greenjén, hanem egy másik greenen van, megjátszható onnan is, ahol fekszik.
70. A labdához tapadt falevél laza természetes anyagnak számít.
71. A „legközelebbi könnyítési pont” az a referencia pont, ahonnan a könnyítés igénybe vehető a játszhatatlan labda szabálya alapján.
72. Egy versenykör lejátszása közben a játékos bármilyen akadályból üthet gyakorló ütést, feltéve, hogy a játékot indokolatlanul nem tartja fel.
73. A labda már akkor is a homokbunkerban lévőnek számít, ha csak érinti azt.
74. A játékos bárhol a pályán játszhatatlannak minősítheti a labdáját, kivéve, ha a labda vízakadályban fekszik.
75. A labda helyét speciális labdajelzővel, kis pénzérmével, vagy más hasonló tárggyal kell megjelölni.
76. Azé a játékosé a kezdés joga (honour), aki a legtávolabb van a lyuktól.
77. A játékosnak joga van felfüggeszteni a játékot, ha úgy ítéli meg, hogy villámlás miatt veszélyben forog.
78. Egy homokbunkert körülvevő, vagy akár az akadályon belül előforduló, fúvel benőtt talaj nem tartozik a homokbunkerhez.
79. A játékos a kezdő szakaszon 3 perccel lekési a számára előírt indulási időt. Büntetése két ütés stroke play-ben és szakaszvesztés match play-ben.
80. Nem jár büntetés azért, ha a játékos rendellenes talajviszonyok között fekvő labdáját keresés közben valamelyik versenyzőtársa véletlenül elmozdítja.
81. Az oldalsó vízakadályt piros karókkal vagy vonallal kell jelölni.
82. A játékosnak joga van a büntetés nélküli könnyítéshez, ha a labdája egy vízakadályon belül egy kotoréklakó állat üregébe kerül.
83. Verseny közben a játékos saját labdái elfognak. A Versenykiírás nem írja elő a kizárólag azonos márkájú és típusú labdák használatát. A játékos kölcsönkérhet labdákat valamelyik versenyzőtársától.
84. A játékos büntetés nélkül eltávolíthat a homokbunkerban fekvő labdája mellől egy almacsutkát.
85. A játékos a játékhatáron kívül állva is megjátszhatja a játékhatáron belül fekvő labdáját.
86. Versenyzőnek (competitor) nevezzük a meccsjátszma (match play) résztvevőit.



# MAGYAR GOLF SZÖVETSÉG

HUNGARIAN GOLF FEDERATION

H - 1146 Budapest, Istvánmezei Út 1-3.

87. A négy személyes játszóban (foursome) a büntetőütések befolyásolják a játék sorrendjét.
88. A játékos labdája hozzáér egy oldalsó vízakadályt jelző vonalhoz, miközben a labda többi része a rendes játéktéren van. A labda a vízakadályban lévőknek számít.
89. A Versenybizottság nem tilthatja meg a gyakorlást az éppen lejátszott szakasz greenjén, vagy annak környékén.
90. A labda a vízakadályban van, ha az akadályt jelző egyik karó külső oldalának támaszkodik.
91. Egy homokbunkerban a játékos labdája mellett egy ceruza fekszik. Mivel a ceruza laza természetes anyagnak minősül, nem távolítható el.
92. Egy homokbunkerban a játékos labdája mellett egy ceruza fekszik. Mivel a ceruza mozdítható torlasz, eltávolítható.
93. A homokbunker határai kiterjednek függőlegesen lefelé, de felfelé nem.
94. A homok és a laza termőföld laza természetes anyagnak számít és eltávolítható a greenen, de a pálya más részén nem.
95. Négylabdás meccsjátszóban az elkészítő játékos akár két szakasz között, akár egy szakasz lejátszása közben is csatlakozhat a partneréhez.
96. Ha a játékos egy akadályban idegen labdát játszik meg, nem jár érte büntetés.
97. A versenyzőt kizárják, ha a szakaszonként elért eredményeket rosszul adta össze, így az eredménykártya összesítése hibás, annak ellenére, hogy magukat az eredményeket jól írta fel.
98. A gurítási vonal az az útvonal, amelyen a játékos szeretné, hogy a labdája végighaladjon, miután megütötte a gurító (putter) ütőjével.
99. A Versenybizottság egy oldalsó vízakadályt átminősíthet (rendes) vízakadállyá.
100. Ütésszámra játszott (stroke play) verseny utolsó szakaszán a játékos gurítása 1-2 centire áll meg a lyuktól. A versenyzőtárs „Akkor ez ennyi!” felkiáltással félreüti a labdát, majd mindketten levonulnak a pályáról, és a klubházban leadják az eredménykártyáikat. A játékost kizárják.
101. A játékos használhat szokásos látcsövet, hogy lássa, hol a zászló.

## B) HALADÓ

1. Ha a labda egy ütés következtén darabokra szakad, a játékosnak új labdával újra kell ütnie az ütést, és kap egy büntetőt.



# MAGYAR GOLF SZÖVETSÉG

HUNGARIAN GOLF FEDERATION

H - 1146 Budapest, Istvánmezei Út 1-3.

2. Ha a pályahatárt földre fektetett, vagy festett vonal jelzi, akkor a vonal maga is a játéktéren kívül van.
3. A játékosoknak a játékot a Versenybizottság által meghatározott időpontban kell elkezdniük.
4. A négy személyes (foursome) játszma olyan, szakasznyerésre játszott (match) játék, amelyben két játékos együtt játszik másik kettő ellen, és minkét fél két-két labdával ját-szik.
5. Ha a játékos úgy ítéli meg, hogy képtelen kijavítani egy régi lyuk helyét, nem szakíthatja meg a játékot, és nem kérheti a Versenybizottságtól, hogy a föld dugót hozzák szintre.
6. Stroke play-ben, a játékos kihagy egy rövid gurítást (putt), majd az ütője nyelével begurítja a labdát. A labda bent van, a játékos a szakaszt befejezte, az ütése számít, ráadásul kap még két büntető ütést.
7. A homokbunkerban egy törülköző fekszik, amelyre a játékos labdája rágurul. A labdára nem vonatkoznak a homokbunker szabályai, mert nem érinti a homokot, hanem egy olyan torlaszon van, amely nem tartozik az akadályhoz.
8. A játékos büntetés nélkül kiveheti a homokbunkerből a beleesett eredménykártyát.
9. Ha a labda verseny közben a gyakorló greenre kerül, onnan kell megjátszani, ahol fekszik.
10. A játékos a greenen a lyukra gurít, de eltalálja a zászló kezelőjének a bal cipőjét. A zászlókezelő játékos ezért két büntetőütést kap.
11. Az ütésvonal az az irány, melyet a játékos szeretne, hogy a megütött labdája kövessen, beleértve minkét oldalon egy-egy ésszerű oldaltávolságot.
12. Idegen (rossz) labda megjátszásával eltöltött idő nem számít bele az eredeti labda keresésére megengedett öt percbe.
13. Az elszállításra felhalmozott anyag akkor is javítási területnek számít, ha nincs akként megjelölve.
14. A játékos tesztelheti egy akadály állapotát, ha a labdája egy másik, hasonló akadályban van.
15. A játékos kiüt egy labdát egy homokbunkerből, a parlagon hagyott területre, majd a magas fűből felüti a labdát a greenre. Ott veszi észre, hogy már a homokbunkerből idegen labdát játszott. Nem jár neki büntetés.
16. A játékos labdája sárga karóval jelzett vízakadályba kerül. A játékos labdát ejthet attól a ponttól számítva két ütőhosszon belül, ahol a labda utoljára keresztezte a vízakadály ha-tárát, ugyanakkor ügyelve arra, hogy ez a pont a lyuk, és a labda ejtési helyével egyvonalban, azok között legyen.
17. Ha a játékos labdája üregi nyúl üregébe kerül, akkor is joga van büntetés nélküli könnyítéshez, ha az üreg egy homokbunkerban van.



# MAGYAR GOLF SZÖVETSÉG

HUNGARIAN GOLF FEDERATION

H - 1146 Budapest, Istvánmezei Út 1-3.

18. A játékos távoli gurítása megáll a lyuk peremén. A játékos mintegy 15 másodpercig várakozik, majd lassan odamegy a labdájához. 8 másodperccel az után, hogy odaért, a labda beleesik a lyukba. Nincs büntetés.
19. A játékosnak tilos a kezével félrehajlítani a labdáját takaró faágat, ha az ütéshez már beállt.
20. Ha a játékos labdája nincs a putting greenen, de a greenen víztócsa van a labda és a lyuk között, a játékos jogosult az alkalmi vízre vonatkozó szabály szerinti könnyítésre.
21. A játékos eltávolíthat egy laza természetes anyagot, amely a játékatáron kívül van, de zavarja a beállását.
22. A játékosnak joga van a büntetés nélküli könnyítéshez, ha az ütésvonalában 20 méter távolságra mozdíthatatlan torlasz van.
23. Ha a labda egy olyan faágon akad fenn, amely egy vízakadály fölé nyúlik, akkor a labda a vízakadályban van.
24. A játékos golftáskájában 14 ütő van. Verseny közben az egyiket dühében földhöz csapja, és eltöri. A játékos a sérült ütőt pótolhatja.
25. A játékos bekrétázza az egyik ütőjének az ütőfelületét, úgy véelve, hogy ez által jobb pörgést tud adni a labdának. Nem jár érte büntetés.
26. Meccsjátzmában egy ütés megadása, egy szakasz, vagy a verseny feladása nem vonható vissza.
27. Ha egy vízakadály határát jelző karót kihúzzunk, a helyén lévő lyuk a pályakarbantartók által készített lyuknak számít, és mint ilyen, hiába minősül javítási területnek, nem élhetünk könnyítéssel, mert már a vízakadályon belül van.
28. Meccsjátzmában egy játékos 2 szakasszal vezetett (up), amikor még 3 szakasz volt hátra (to play). Ha a következő szakaszt felezik (halved), akkor a játékos minimum döntetlenre áll (dormie).
29. Stroke play-ben, a versenyző segítője (caddie) a versenypálya valamelyik putting greenjén gyakorol, teszti a felületet, de még mielőtt a versenyző megtenné a kezdő ütését. A versenyzőt ezért ki kell zárni.
30. A játékos 5 percnyi időt használhat fel az eredeti labdája keresésére, és további 5 percet az ideiglenes (provizórikus) labdája keresésére, akkor is, ha azok nagyjából ugyanott vesztek el.
31. Nem jár büntetés, ha a labdánkat keresés közben egy akadályban véletlenül elmozdítjuk, ha a labdát falevelek fedik.
32. Meccsjátzmában a játékos bármikor megadhat egy ütéset az ellenfelének, akkor is, ha az illető labdája még mozgásban van.





# MAGYAR GOLF SZÖVETSÉG

HUNGARIAN GOLF FEDERATION

H - 1146 Budapest, Istvánmezei Út 1-3.

33. A labdafigyelő (forecaddie) külső tényezőnek számít.
34. Az elhagyott eredménykártya laza természetes anyag.
35. A játékos felállhat a golfautóra, hogy egy fán fennakadt labdát megjátsszon.
36. Az ütés magában foglalja a hátralendítést is.
37. A harmat nem számít tócsának, tehát nem lehet a tócsára vonatkozó szabályt alkalmazni.
38. Egy versenykör minimum 18 szakaszból áll.
39. A játékos megütheti a labdát az ütő nyelével is.
40. A játékos a rövidre nyírt szakaszon eltávolíthat földet és homokot arról a területről, ahová a labdát ejteni akarja.
41. A labda csak akkor van javítási területen, ha teljes terjedelmében a javítási területen fekszik.
42. A játékos labdája a rendes játéktéren belül egy törülközőn fekszik. A játékos eltávolíthatja a törülközőt, és ejtheti a labdát az eredeti helyéhez minél közelebb, de nem közelebb a lyukhoz.
43. Erősen szeles napon a játékos labdája a greenen fekszik. A játékos beáll az ütéshez, de mielőtt a labda mögött letenné az ütőt, a labda elmozdul. A játékos két büntető ütést kap, és vissza kell helyeznie a labdát.
44. Ha a játékosnál szabálytalan ütő van, a büntetése kizárás.
45. Amikor egy játékos elsőként játszhat az elütőről, úgy is mondják, hogy övé a kezdés joga (honour).
46. A bíró külső tényezőnek számít.
47. A jegyző csak versenyzőtárs lehet.
48. A segítő (caddie) csak egyetlen játékoshoz tartozhat egy versenykörön belül.
49. Az elütő terület olyan téglalap alakú terület, melynek mélysége két ütőhossz, az elülső élét pedig két jelzőbója (tee-marker) legbelső pontja határozza meg.
50. Az elütő terület olyan téglalap alakú terület, melynek mélysége két ütőhossz, az elülső élét pedig két jelzőbója (tee-marker) legkülső pontja határozza meg.
51. A játékos csak akkor vetetheti fel egy másik játékos labdáját amiatt, mert az zavarja a játékát, ha a saját labdája a putting greenen fekszik.



# MAGYAR GOLF SZÖVETSÉG

HUNGARIAN GOLF FEDERATION

H - 1146 Budapest, Istvánmezei Út 1-3.

52. Rendes játéktérnek tekintjük a golfpálya teljes területét, kivéve az éppen játszott szakasz elütőjét és putting greenjét, valamint a golfpályán lévő összes vízakadályt.

53. Egy homokbunkerban a játékos beálláskor elmozdítja a labdáját. Egy ütés büntetést kap, és a labdát vissza kell helyeznie.

54. A pályát szegélyező fal torlasznak számít.

55. A játékos akkor is használhat távolságmérő eszközt, ha azt a Versenykiírásban külön nem engedélyezték.

56. Ha a játékos az elütőn egy műanyag üvegre teszi fel a labdáját, és onnan üti meg, a büntetése kizárás.

57. A labda 30 cm-re van a lyuktól. A játékos lehasal a gyepre, és a puttert biliárd dákóként használva, a nyél markolat felőli végével belöki a labdát a lyukba. Nem jár érte büntetés.

58. Szakasznyerésre játszott (match play) verseny bármely napján, a játékos gyakorolhat a pályán az aznapi meccs előtt.

59. A játékos a rövidre nyírt szakaszon eltávolíthat faleveleket arról a területről, ahová a labdát ejteni akarja.

Megjegyzések:

torlasz = obstruction, mesterséges zavaró tárgy

meccsjátszma = match play, meccs

elütőhely = teeing ground, elütő, elütő terület

akadályok = hazards

vízakadály = water hazard

homokbunker = bunker, homokcsapda

nyírt sáv = fairway, nyírt szakasz

versenykör = stipulated round

Ahol nincs kiemelten meghatározva, a kérdés mindig ütésszámra játszott (stroke play) versenyre vonatkozik.