



MAGYAR GOLF SZÖVETSÉG

HUNGARIAN GOLF FEDERATION

H - 1146 Budapest, Istvánmezei Út 1-3.

II. kérdéscsoport

Egyszerű választásos kérdések

I. JÁTÉK AZ ELÜTŐRŐL

1. Mi történik akkor, ha a játékos stroke playben több mint kétütőnyi távolságra hátrafelé tűzi le a labdát, és elüt az elütőről?

- A) A játékos két ütés büntetést kap, és onnan folytathatja a játékot, ahol labdája fekszik.
- B) A játékos két ütés büntetést kap és meg kell ismételnie az ütést az elütő területen belülről.
- C) A játékos nem kap büntetést, mert az elütőhelyen hátrafelé korlátlanul lehet menni.

2. Stroke playben a játékos tévedésből rossz, nevezetesen a junior elütő helyett a felnőtt elütőről indít.

- A) Büntető nélkül folytathatja a játékot az elütött labdával, mert hátrábbról játszott, így nem hozta magát előnyösebb helyzetbe.
- B) Két büntetőütést kap, és új labdát kell játszania a jó elütőről, de a rossz ütése nem számít, mert az előírt területen kívülről játszott.
- C) Ütés- és távolság büntetéssel új labdát kell játszania a jó elütőről, de a rossz ütése is számít.

3. A játékos az elütő területen belül tűzi le a labdát, de zavarja a beállításban az elütőhelyet jelölő (tee-marker) bója. Ezért kihúzza azt, elüti a labdát, majd visszateszi a bóját.

- A) Az ütés érvénytelen, büntetés nélkül meg kell ismételnie, mert a bója nélkül az elütőterület meghatározhatatlan.
- B) Az ütés érvénytelen, két büntetővel új labdát kell játszania, mert a meghatározatlan elütő rossz elütőnek számít.
- C) Az ütés érvényes, de a játékos kap két büntetőt a bója elmozdításáért.

4. Az elütőn a játékos még nem állt be az ütéshez, amikor a letűzött labda minden látható ok nélkül leesik a tee-ről. Hogyan játsszon tovább?

- A) Büntetés nélkül visszateheti a labdát, mivel az még nem került játékba.
- B) Egy büntetővel vissza kell tennie a labdát, mert vélelmezni kell, hogy elmozdította.
- C) Büntetés nélkül onnan kell megjátszania a labdát, ahol fekszik, mert az elmozdulást ismeretlen tényező okozta.

5. Az elütőn a játékos indító ütése nem találja el labdát, amely tehát érintetlenül a tee-n marad. Mit tehet a játékos?

- A) Büntetés nélkül újra üthet, és mivel nem talált, az ütés sem számít.
- B) A játékos újra üthet, az elhibázott ütés számít, de büntetést nem kap.
- C) Meg kell várnia, amíg a többi játékos is indít ugyanerről az elütőről, utána büntetés nélkül újra üthet.



MAGYAR GOLF SZÖVETSÉG

HUNGARIAN GOLF FEDERATION

H - 1146 Budapest, Istvánmezei Út 1-3.

6. A játékos indító ütése pályán kívülre megy. A játékos új labdát tűz le, beáll, becélazza, de amikor hozzáér, leverí az ütőjével a tee-ről. Hogyan folytassa a játékot?

- A) Visszateheti a labdát, mert az előző már nincs, az új meg még nem került játékba. Büntetést csak az előző labdáért (out) kap.
- B) Visszateheti a labdát, de a lelkése ütésnek számít.
- C) Nem teheti vissza a labdát, és kap egy büntetést, mert elmozdította.

7. Stroke playben az elütőn a játékos a két tee-jelzőhöz képest, azok előtt csak mintegy 10 cm-rel a lyukhoz közelebb tűzi le a labdát és úgy üt. Mi a helyzet?

- A) Az elütőterületen mért pár centiméter semmit nem számít egy több száz méteres pályához képest, nincs büntetés, játszhatja tovább a labdáját.
- B) Kettő ütés büntetést kap, mert az elütőn kívülről játszott és az ütését az elütő területen belülről meg kell ismételni.
- C) Nem kap büntetést, mert az elütőterület a tee-jelzőtől előre és hátrafelé is kiterjed két ütőhossznyira.

8. Az elütőt teljesen ellepi az esővíz. A játékos melyik lehetőséget NEM választhatja?

- A) Vállalva ennek hátrányát, az elütő területen belül, a tócsában letűzi a labdát, beleáll az alkalmi vízbe, és onnan indít.
- B) Rendkívüli talajviszonyokra hivatkozva, megkeresi a legközelebbi könnyítési pontot a tócsán kívül, és onnan indít, akkor is, ha az kívül esik az elütő területen.
- C) Értesíti a Versenybizottságot, amelynek intézkednie kell a pálya játszhatóvá tételéről, a verseny felfüggesztéséről, vagy leállításáról.

9. Az elütőn letűzött labdát beállítás és becélzás közben a játékos véletlenül leüti a tee-ről. Kap-e büntetést a játékos?

- A) Nem kap a játékos büntetést, azonban ez ütésnek számít, így onnan kell tovább játszania a labdát ahol az fekszik.
- B) Nem kap a játékos büntetést, és mivel a labda nem volt játékban ez nem számít ütésnek, újra felteheti a tee-re a labdát.
- C) A játékos egy ütés büntetést kap és vissza kell tennie a tee-re a labdát.

10. A játékos indító ütése a férfi elütőről egy erdőbe megy, de még a pályán belül. A játékos ideiglenes (provisional) labdát kíván játékba hozni. Szabályosan mikor teheti ezt?

- A) Azonnal, minden más, még hátralévő játékost megelőzve.
- B) Meg kell várnia, amíg mindenki más elütött, és csak akkor ütheti az ideiglenes labdát, amikor a rendes ütések sorrendjében ő következne.
- C) Meg kell várnia, amíg az ő (férfi) elütőjéről az összes játékos megtette a kezdő ütését, de megelőzve a rövidebb (pl. női) elütőkről játszókat.

11. Stroke playben a játékosnak a versenykiírás szerint a sárga elütőről kell játszania, ő azonban az első szakaszon véletlenül a hátrébb lévő fehér elütőről üt el. Mindez a második szakasz közben derül ki. Mi a szabály ebben az esetben?

- A) A játékos 2 ütés büntetést kap az első szakaszra, és folytathatja a játékot a jó elütőhelyről. 11-4



MAGYAR GOLF SZÖVETSÉG

HUNGARIAN GOLF FEDERATION

H - 1146 Budapest, Istvánmezei Út 1-3.

B) A játékos mivel hátrébról indult, nehezítette a saját helyzetét, büntetőütés nélkül folytathatja a játékot a jó elütőhelyről.

C) A játékost ki kell zárni.

12. A játékos elüti labdáját az elütőhelyről. A labda egy munkagépnek ütközik, és határon kívüli területen landol. A játékosnak

A) törölnie kell az ütést és büntető ütés nélkül új labdát kell játszania az elütőhelyről.

B) ejtenie kell egy labdát büntető ütés nélkül a lehető legközelebb ahhoz a ponthoz, ahol a labda a munkagépnek ütközött.

C) az elütőhelyről kell ütnie egy másik labdát. Az eredeti ütés számít, és még egy büntetőütést kell felszámolnia.

13. Ütésszámra játszott (stroke play) versenyen, a játékos az elütőn az indító ütésével nem találja el a labdát. Lehajol, és a labdával együtt beljebb nyomja a teet a földre. Ezután elüti a labdát. Mi a büntetése?

A) Egy ütés, mert amikor a játékos elütötte az újra tee-elte a játékban lévő labdát, az ütés-és távolság eljárás szerint járt el.

B) Nincs büntetés, mert a labda nem volt játékban.

C) Két ütés, mert javított a labda fekvésén.

II. A LABDA KERESÉSE

1. Ha a labda nincs ott, ahol leesni látszott, a játékos mennyi ideig keresheti?

A) Legfeljebb 5 percig, a labda elütésétől számítva.

B) Legfeljebb 5 percig, attól kezdve, hogy a játékos, partnere, vagy segítők elkezdtek keresni.

C) Legfeljebb 5 percig, attól kezdve, hogy bárki, akár egy néző is elkezdte keresni.

2. A játékos sűrű aljnövényzetbe üti a labdáját. Attól tartva, hogy esetleg nem lesz meg, ideiglenes labdát üt, de az is ugyanoda megy, alig néhány méterre az eredetitől. Milyen lehetőségei vannak?

A) Mivel a két labda olyan közel van egymáshoz, hogy egyetlen kereséssel is megtalálhatók, összesen 5 percig kereshet.

B) A labdák keresésére fordítható 5 perc független attól, hogy milyen messze vannak egymástól, így összesen 10 percig kereshet.

C) Először az eredeti labdát kell keresnie. Ha 5 perc alatt nem találja, akkor joga van az ideiglenes labdát keresni, további 5 percig.

3. A játékos a magas fűbe ütött labdáját 2 perc keresés után megtalálja. Anélkül, hogy a helyet megjelölné, a golftáskájához megy, hogy ütőt hozzon. Amikor visszaér, nem találja a labdát. Mit tehet?

A) Mivel a labdát egyszer már megtalálta, az nem tekinthető elveszettnek, így addig keresheti, ameddig meg nem találja.

B) Újra kezdheti a keresést, ismét van rá 5 perce.

C) Folytathatja a keresést, még 3 percig.



MAGYAR GOLF SZÖVETSÉG

HUNGARIAN GOLF FEDERATION

H - 1146 Budapest, Istvánmezei Út 1-3.

4. A játéktéren, a labda keresése közben a játékos véletlenül belebotlik a labdájába, rálép, vagy elüti a golfkocsival, és ezzel elmozdítja. Mi a következménye?

- A) Kap egy ütés büntetést, és a labdát onnan kell megjátszania, ahol fekszik.
- B) Kap egy ütés büntetést, és a labdát vissza kell helyeznie az eredeti helyére.
- C) Nincs büntetés, és a labdát az eredeti helyen ejtenie kell.

5. A játéktéren a labda keresésében másik játékos, egy versenyzőtárs is segít. Mi a következménye, ha a játékos labdáját keresés közben a versenyzőtárs mozdítja el, mert véletlenül belebotlik, rálép, vagy ráhúzza a golfkocsit?

- A) Senki nem kap büntetést, de a labdát vissza kell helyezni az eredeti helyére.
- B) A játékos kap egy büntetést, és a labdát vissza kell helyeznie az eredeti helyére.
- C) A versenyzőtárs kap egy büntetést, és a labdát vissza kell helyeznie az eredeti helyére.

6. A játékos labdája kék karókkal jelzett javítási területen fekszik. Keresés közben a játékos elmozdítja a labdát. Mit kell tennie, és milyen büntetést kap?

- A) Egy büntetést kap, és a labdát vissza kell tennie az eredeti helyére, mert a labda elmozdítása mindenütt tilos.
- B) A labda elmozdításáért keresés közben rendellenes talajviszonyok esetén soha nem jár büntető, és visszahelyezni az eredeti helyére csak akkor kell, ha a játékos nem akar élni a megengedett könnyítéssel.
- C) Ha a játékos élni akar a megengedett könnyítéssel, nem kap büntetést, ha viszont a labdát a javítási területről akarja megjátszani, egy büntetést kap.

7. A játékos labdája olyan vízakadályba került, amelyben éppen nincs víz, viszont tele van száraz falevelekkel, annyira, hogy a labda egyáltalán nem látszik. Mit tehet ilyenkor a játékos?

- A) Kotorászhat a falevelek között, és eltávolíthat annyit, hogy a labdát azonosíthassa, és tisztán megüthesse.
- B) Kotorászhat a falevelek között, és félrekotorhat annyit, amennyi ahhoz szükséges, hogy a labdát azonosítsa– majd vissza kell takarnia a labdát a falevelekkel de a labda egy kis részét láthatóvá teheti.
- C) A kereséshez nem használhat eszközt, például gereblyét, golfütőt, sapkát, és a talajhoz sem érhet hozzá.

8. A játékos labdája a játéktéren sűrű aljnövényzetbe került. Ahhoz, hogy a játékos megtalálja, keresés közben kénytelen élő faágakat, hajtásokat, növényi szárazakat, hosszú fűszálakat félrehajlítani. Megteheti ezeket?

- A) Igen, de csak a labda megtalálásához és azonosításához szükséges mértékben, és ha sem a labda fekvését, sem a szándékolt beállításának vagy lendítésének környezetét, sem az ütésvonalat nem javítja.
- B) Nem, labdakeresés közben egyáltalán nem érhet a növényzethez.
- C) Nem, csak ha a játékos társak beleegyeznek.

9. A játékos labdája akadályba került, amely tele van laza természetes anyaggal, annyira, hogy a labda egyáltalán nem látszik. Félresöprésükhöz a játékos egy golfütőt használ, amellyel keresés közben véletlenül megüti a labdát, és elmozdítja a helyéről. Mi a büntetése?



MAGYAR GOLF SZÖVETSÉG

HUNGARIAN GOLF FEDERATION

H - 1146 Budapest, Istvánmezei Út 1-3.

- A) Egy büntetést kap, és a labdát vissza kell tennie az eredeti helyére, mert a labda elmozdítása mindenütt tilos.
- B) Egy büntetést kap, és a labdát vissza kell tennie az eredeti helyére, ha az akadályból akarja megjátszani, de ha a labdát a szabályok szerint, egy büntetőütésért az akadályon kívülről játssza meg, akkor csak azt a büntetést kapja.
- C) A labda elmozdításáért akadályban kivételesen nem jár büntető, ha az akadályt ellepő laza természetes anyagban való keresés közvetlen következményeként történt, de a labdát vissza kell tenni az eredeti helyére, sőt a laza természetes anyaggal is be kell takarni annyira, hogy éppen csak látni lehessen.

10. A játékos labdája homokbunkerba került, ahol a homok teljesen elnyelte, úgy hogy a labda egyáltalán nem látszik. Mit tehet ilyenkor a játékos?

- A) Kotorászhat a homokban, és eltávolíthat annyit, hogy a labdát azonosíthassa, és tisztán megüthesse.
- B) Kotorászhat a homokban, és félrekotorhat annyit, amennyi ahhoz szükséges, hogy a labdát megpillantsa – ha netán többet söpört félre, büntetés nélkül vissza kell tennie.
- C) A kereséshez nem használhat eszközt, például gereblyét, golfütőt.

11. A játékos labdája homokbunkerba került, amely azonban tele van száraz falevelekkel, annyira, hogy a labda egyáltalán nem látszik. Mit tehet ilyenkor a játékos?

- A) Kotorászhat a falevelek között, és eltávolíthat annyit, hogy a labdát azonosíthassa, és tisztán megüthesse.
- B) Kotorászhat a falevelek között, és félrekotorhat annyit, amennyi ahhoz szükséges, hogy a labdát megpillantsa – ha netán többet söpört félre, büntetés nélkül vissza kell tennie.
- C) A kereséshez nem használhat eszközt, például gereblyét, golfütőt, sapkát, és a homokhoz sem érhet hozzá.

12. Stroke playben a játékos az erdőben 3 perc keresés után talál egy labdát, amelyről azt hiszi, hogy az övé. Sikerül kiútnie az erdőből. Amikor odaér, felismeri, hogy az idegen labda. Mit tehet, ha időközben a keresésre megengedett 5 perc letelt?

- A) Ütés- és távolságvesztés terhe mellett vissza kell mennie az eredeti ütés helyére, és onnan új labdát kell játszania, a labdája ugyanis a keresési idő lejártával elveszettnek tekintendő.
- B) Visszamehet az erdőbe, és további 2 percig keresheti a labdáját, mivel az idegen labda megjátszására elfecsérelt idő nem számít bele a keresési időbe.
- C) Minthogy az előző keresést a labda megütésével befejezte, új keresésnek számít, ha visszamegy az erdőbe, így arra újabb 5 percet fordíthat.

III. A JÁTÉKOS KÖTELEZETTSÉGEI, ÜTŐK, LABDA

1. Stroke playben a játékos a második szakaszon miután elütötte labdáját, észreveszi, hogy 15 ütő van a táskájában. Mi a szabály ebben az esetben?

- A) A játékos 2 ütés büntetést kap az első szakaszon, és a többlet ütőt játékon kívülnek kell minősítenie.



MAGYAR GOLF SZÖVETSÉG

HUNGARIAN GOLF FEDERATION

H - 1146 Budapest, Istvánmezei Út 1-3.

B) A játékos 2-2 ütés büntetést kap az első és második szakaszra, és a többlet ütőt játékon kívülnek kell minősítenie.

C) A játékos 2-2 ütés büntetést kap az első és második szakaszra, és mivel megkapta a megfelelő büntetését, a játék további részében nyugodtan használhatja az összes ütőjét.

2. Ütésszámbra játszott (stroke play) versenyen, egyik versenyző megadja a versenyzőtárs rövid gurítását, és félreüti a labdáját. A versenyzőtárs felveszi a labdát, és elkezd a játékot a következő szakaszon. Mi a döntés?

A) Stroke playben nincs megadás, a versenyzőtársat ki kell zárni, mert nem fejezte be a szakaszt és úgy kezdte el a játékot a következő szakaszon.

B) A versenyzőtárs két büntetőütést kap és folytathatja a játékot.

C) A versenyző, aki megadta a szakaszt és elütötte a labdát két büntetőütést kap.

3. Mi a büntetés stroke playben azért, ha valakinek egy időben két caddie-je van?

A) 1 ütés büntetés szakaszonként, de maximálisan 4 ütés büntetés adható.

B) 2 ütés büntetés szakaszonként, de maximálisan 4 ütés büntetés adható.

C) Kizárás.

4. Mi történik akkor, ha a játékos egyik ütőjének a feje ütés közben leválik?

A) Anélkül, hogy a játékos feltartaná a játékot, kicserélheti ütőjét egy másikra.

B) Nem tehet semmit, nélkülöznie kell a megrongálódott ütőjét a játék további részében.

C) Kölcsönkérhet a játékostársától egy ütőt.

5. A játékos a rövidre nyírt sávon észreveszi, hogy egy vágás, komolyabb sérülés van a labdáján. Szól a játékostársának, hogy szeretné kicserélni, megjelöli labdáját és egy másikat helyez le. Jár-e ezért büntetés a játékosnak?

A) A játékos nem kap büntetést.

B) A játékos egy ütés büntetést kap.

C) A játékos stroke play esetén két ütés büntetést kap, match play esetén elveszíti a szakaszt.

6. A játékos a játék végén egyeztetni az egyes pályaszakaszokon tett ütésszámait jegyzőjével, azonban elfelejti aláírni a score kártyáját. Mi történik ebben az esetben?

A) Mivel a jegyző aláírta, a játékos nem kap büntetést.

B) A játékos visszakérheti a kártyáját, aláírhatja, azonban kap 2 ütés büntetést.

C) A játékost kizárják a versenyből.

7. Meccsjátszmában, a játékos észreveszi, hogy az ellenfele megsértett valamely szabályt, de úgy határoz, hogy eltekint tőle. Mi a döntés?

A) Mind a játékost, mind az ellenfelét kizárják.

B) A játékost kizárják.

C) Nincs büntetés, mert a játékos elnézheti az ellenfele szabálysértését.

8. Mi történik akkor, ha a verseny kezdetén a játékos a kiírt időponthoz képest 8 perc késéssel jelenik meg az elütő helyen, és a csoport (flight) pontosan, késedelem nélkül indulhat?



MAGYAR GOLF SZÖVETSÉG

HUNGARIAN GOLF FEDERATION

H - 1146 Budapest, Istvánmezei Út 1-3.

- A) Kizárják.
- B) 2 ütés büntetést kap az első pályaszakaszon.
- C) 1 ütés büntetést kap az első pályaszakaszon.

9. Ütésszámra játszott (stroke play) versenyen három versenyzőből ketten megjelennek az indítóhelyen a Versenybizottság által előírt időben, de a harmadik két percet késik. Addigra a két másik játékos megtette a kezdő ütését, a harmadik éppen időben érkezett a sajátjához, amikor amúgy is ő következne. Mi a büntetése az elkéső játékosnak?

- A) Nincs büntetés.
- B) Az elkéső két ütés büntetést kap.
- C) Az elkéső egy ütés büntetést kap.

10. Ütésszámra játszott (stroke play) versenyen egy játékos a versenyt 13 ütővel kezdte meg. Az első 9 szakasz lejátszása közben dühében eltörte a putterét. A kilencedik szakasz után a játék késleltetés nélkül a boltban vett egy új puttert, és a második 9 szakaszt azzal játszotta végig. Mi a büntetése?

- A) Két-két ütés a második 9 szakasz mindegyikén.
- B) Két ütés a 10-ik, és két ütés a 11-ik szakaszon. 4-3b
- C) Nincs büntetés.

11. Mi a teendő abban az esetben, ha meccsjátzma (match play) esetén kétség merül fel a játékosban a követendő eljárás tekintetében?

- A) Az alacsonyabb hendikepű játékos szava dönt.
- B) A játékosnak azonnal be kell jelentenie a megfelelő szabályok szerint, hogy döntést akar az ügyben, de a játékot folytathatják.
- C) Pénzfeldobással kell eldönteni, hogy melyik játékosnak van igaza.

12. Mi a teendő abban az esetben, ha ütésszámra játszott (stroke play) versenyen kétség merül fel a versenyzőben a követendő eljárás tekintetében?

- A) A játékos az adott szakaszon játszhat két labdával, de előre el kell döntenie, hogy melyik labdát szeretné majd beszámíttatni, amennyiben az a szabályok szerint lett megjátszva.
- B) A játékos az adott szakaszon játszhat két labdával, és utólag kell eldöntenie, hogy melyik labdát szeretné beszámíttatni.
- C) A játékos nem tehet mást, mint megvárja a bírót.

IV. GREEN ÉS ZÁSZLÓ

1. A játékos putting greenről a lyukra gurított labdája eltalálja a greenen fekvő zászlót. Mi a szabály stroke play esetén?

- A) 2 ütés büntetést kap a játékos és meg kell ismételnie az ütését.
- B) 2 ütés büntetést kap a játékos, és onnan kell tovább ütnie a labdáját, ahol fekszik.
- C) 1 ütés büntetést kap a játékos, és onnan kell tovább ütnie a labdáját, ahol fekszik.



MAGYAR GOLF SZÖVETSÉG

HUNGARIAN GOLF FEDERATION

H - 1146 Budapest, Istvánmezei Út 1-3.

2. Mi van akkor, ha a játékos akinek meccsjátzmában megadták a gurítását, mégis befejezi a lyukat a megadás után?

- A) Nincs büntetés, befejezheti a lyukat.
- B) Gyakorlásnak számít, ezért 2 ütés büntetés jár neki.
- C) A megadás visszautasításának számít, ezért ki kell zárni.

3. Mikor lehet a greenen a labda által okozott becsapódási nyomokat kijavítani?

- A) Bármikor, függetlenül attól, hogy a játékos labdája a greenen fekszik vagy sem.
- B) Csak akkor, ha a játékos labdája a greenen fekszik.
- C) Csak akkor, ha a játékos labdája még nem fekszik a greenen.

4. Melyik kijelentés igaz, ha a játékos greenen, nyugalomban lévő labdáját egy másik játékos mozgó labdája eltéríti?

- A) Mindkét játékos onnan folytathatja a játékot, ahol labdája fekszik, de az a játékos, aki eltalálta a másik játékos labdáját egy ütés büntetést kap.
- B) Az a játékos, akinek labdáját nyugalmi helyzetből elmozdították, köteles visszahelyezni azt eredeti helyére.
- C) Az a játékos, akinek labdáját egy másik labda mozgás közben eltérítette, újra üthet az előző ütés helyéről, büntetés nélkül.

5. Szakasznyerésre játszott (match play) versenyen, a játékos tévedésből felveszi a labdajelzőjét, mert azt hiszi, hogy már megnyerte a szakaszt, holott nem is. Mi a következménye?

- A) Szakaszvesztés.
- B) Nincs büntetése, de vissza kell tennie a jelzőt, vagy a labdát.
- C) Egy ütés büntetést kap, és vissza kell tennie a jelzőt, vagy a labdát

6. Szakasznyerésre játszott (match play) versenyen, a játékos megjelöli labdája helyét a putting greenen, majd felveszi a labdát, és félreteszi a greenre. Amikor rákerül a gurítás sora, tévedésből a félretett labdát üti meg. Mi a következménye?

- A) A játékos két büntetőütést kap, és a labda visszahelyezésével a megjelölt helyre a hibát javítania kell, legkésőbb a következő szakasz megkezdése előtt.
- B) A játékos büntetése szakaszvesztés, mert rossz helyről játszott.
- C) A játékos nem kap büntetést, de a labda visszahelyezésével a megjelölt helyre a hibát javítania kell, ellenkező esetben elveszti a szakaszt.

7. Ütésszámba játszott (stroke play) versenyen, a játékos a putting greenen felvett labdáját nem szándékosan rossz helyre teszi vissza, és onnan begurítja a lyukba. Ekkor észreveszi a tévedését, visszateszi a labdát a megfelelő helyre, és újra beüti. Hogyan számolja az eredményét?

- A) A rossz helyről játszott labdával elért eredmény számít, de hozzá kell adnia két büntetőütést.
- B) A jó helyről játszott labdával elért eredmény számít, de hozzá kell adnia két büntetőütést.
- C) A jó helyről játszott labdával elért eredmény számít, de hozzá kell adnia egy büntetőütést.

V. A LABDA MEGJÁTSZÁSA, IDEGEN LABDA



MAGYAR GOLF SZÖVETSÉG

HUNGARIAN GOLF FEDERATION

H - 1146 Budapest, Istvánmezei Út 1-3.

1. Ütésszámba játszott (stroke play) versenyen, a játékos a magas füvet félrehajlítja a labdája körül, hogy az ütéskor a labdát láthassa. Mi a büntetése?

- A) Nem kap büntetést.
- B) Egy ütés büntetést kap.
- C) Javított a labdája fekvésén, két ütés büntetést kap.

2. A játékos próbalelendítést végez, eközben az ütőjével véletlenül elmozdítja a játékban lévő labdáját. Hogyan folytassa a játékot?

- A) A próbalelendítés ütésnek (stroke) számít, és a következő ütésével onnan kell megjátszania a labdát, ahol fekszik.
- B) A próbalelendítés nem számít ütésnek, a játékos kap egy büntetőütést a labda elmozdításáért, és vissza kell helyeznie a labdát az eredeti helyére.
- C) Nincs büntetés, de a labdát vissza kell helyezni az eredeti helyére.

3. Stroke playben a játékos beüti labdáját az erdőbe, és hosszas keresés után talál egy labdát, amire azt gondolja, hogy az övé. Mikor a greenre ér, észreveszi, hogy nem a saját labdáját játszotta. Mi a szabály ebben az esetben?

- A) A játékos két ütés büntetést kap és folytathatja a játékot.
- B) A játékosnak vissza kell mennie, megkeresni a saját labdáját, és azzal befejezni a szakaszt. Az ütésszámaihoz hozzá kell adni az idegen labdával tett ütéseket.
- C) A játékos két büntetőütést kap, és vissza kell mennie, megkeresni a saját labdáját. Az idegen labdával tett ütések nem számítanak bele ütésszámaiba.

4. A játékos labdája egy fa alatt fekszik, a játékos pedig ütéséhez készülődve az egyik útban lévő gallyat beakasztja a fa egy másik ágába, hogy kevésbé zavarja. Melyik megállapítás helyes ebben az esetben?

- A) A játékos nem okozott kárt a környezetében, a labda fekvésén nem javított, büntetés nélkül játszhat ezek után tovább.
- B) A játékos javított szándékolt beállításának, illetve lendítésének területén, ezért stroke playben 2 ütés büntetést, match playben szakaszvesztést szenved el.
- C) A játékos két ütés büntetést kap, és a játszhatatlan labda szabály szerint ki kell hoznia a labdáját a fa alól.

5. A játékos labdája magas fűben fekszik, a játékos pedig ütéséhez készülődve a labda előtt keresztben gyakorló lendítéseket végez, ezzel mintegy jobban hozzáférhetővé téve labdáját az ütéséhez. Melyik megállapítás helyes ebben az esetben?

- A) Nincs szabály arra, hogy a gyakorló lendítéseket a játékos hol vagy hogyan végezze el, ezért büntetés nélkül játszhat az így javított fekvésből tovább.
- B) A játékos javított labdája helyzetén, fekvésén, ezért stroke playben 2 ütés büntetést, match playben szakaszvesztést szenved el.
- C) A játékos két ütés büntetést kap, és a játszhatatlan labda szabály szerint két ütőhosszon belül odébb kell ejtenie a labdáját.



MAGYAR GOLF SZÖVETSÉG

HUNGARIAN GOLF FEDERATION

H - 1146 Budapest, Istvánmezei Út 1-3.

6. A játékos labdája úgy fekszik a nyírt szakaszon, hogy a játékos beállításakor egyik lába pont egy ütésnyomba, divotba kerül. Mit tehet a játékos ebben az esetben?

- A) A játékosnak kötelező az adott helyzetben felvennie a beállítását és megjátszania a labdáját.
- B) Miután a kiütött gyeptarabot az etikett szerint vissza kell helyezni, ezért a játékos ha megtalálja azt, visszahelyezheti és a javított helyen elfoglalva a beállítását büntetés nélkül játszhat tovább.
- C) A játékosnak az adott helyzetben kell felvennie a beállítását és megjátszania a labdáját, vagy egy ütés büntetés felszámítása mellett a játszhatatlan labda szabály nyújtotta lehetőségek szerint játszhatja meg a labdáját.

7. A játékos felhagy a labdája keresésével, visszamegy, ütés- és távolságvesztéssel új labdát üt. Amikor előremegy, megtalálja az eredeti labdáját. Az újat felveszi, a régivel játszik tovább, és fejezi be a versenyt. Stroke playben mi a büntetése?

- A) Két ütés, mert a régivel idegen labdát játszott meg, az újat kellett volna.
- B) Három ütés, mert a régivel idegen labdát játszott, ráadásul szabálytalanul felvette a játékban lévő új labdáját.
- C) Kizárás, mert az idegen labdával elkövetett hibát nem javította a következő szakasz megkezdése előtt.

8. A játékos egy erdőből kiüti a labdáját a nyírt sávra, ahol kiderül, hogy a labda idegen. A játékos visszamegy az erdőbe, kiüt egy másik labdát, de az sem az övé. Hány büntetőütést kap stroke playben?

- A) Négyet, mivel két idegen labdát játszott meg.
- B) Kettőt, mivel a két egymás után megütött idegen labda között nem volt érvényes ütés, méltánytalan lenne a négy büntető.
- C) Kettőt, mivel a második idegen labdát úgy lehet tekinteni, mintha a játékos az első idegen labdának csak második megütésénél vette volna észre a tévedést.

9. A játékos labdája a pályahatárt jelző karókon kívül van, és onnan játssza meg. Mi a büntetése stroke playben?

- A) Mivel pályán kívüli labdát ütött meg, kizárják.
- B) Mivel a pályán kívüli labda nincs játékban, idegen labdát játszott meg, ezért két büntetőütést kap, ráadásul az ütés érvénytelen, helyette ütés- és távolságvesztéssel új labdát kell játékba hozni.
- C) Mivel a labda pályán kívül volt, az ütés érvénytelen, helyette ütés- és távolságvesztéssel új labdát kell játékba hozni.

10. Stroke playben a játékos tévedésből a versenyzőtárs labdáját játssza meg. Mit kell tenniük?

- A) A labdát vissza kell tenni, és a játékos kap két büntetőt, mert idegen labdát ütött meg.
- B) A labda nem idegen, mert ismert a tulajdonosa, büntetés nem jár, de a labdát vissza kell tenni.
- C) A játékos kap egy büntetőt, mert elmozdította a versenyzőtárs labdáját, és a labdát vissza kell tenni.

11. A játékos idegen labdát játszik meg, de az ütés nem talál. Mi a következménye?

- A) A sikertelen ütés is ütés, az ütés tehát számít, de mivel az idegen labdához nem ért hozzá, büntetés nincs.



MAGYAR GOLF SZÖVETSÉG

HUNGARIAN GOLF FEDERATION

H - 1146 Budapest, Istvánmezei Út 1-3.

B) A sikertelen ütés is ütés, tehát az idegen labdáért stroke playben két büntető jár, és az ütés maga nem számít, match playben pedig szakaszvesztés a következmény.

C) Ütés nem történt, büntetés nincs.

12. A játékos labdája kigurul a fűről egy kövezett kocsiútra. A játékos felveszi, zsebre vágja, visszahozza, hogy a megfelelő szabály szerint ejtse, de tévedésből másik labdát vesz elő a zsebéből, és azt ejti. A tévedést rögtön észreveszi. Mit tegyen, hogy ne sértsen szabályt?

A) Semmit. Az ejtés érvényes, mert ha könnyítést vett igénybe, lecserélheti a labdát.

B) A szabálytalan csere megtörtént, a szakaszt az új labdával kell befejezni, és a játékos kap egy büntetőt.

C) A csere szabálytalan. De mivel a labdát még nem ütötte meg, büntetés nélkül felveheti, és az eredeti labdát kell ejtenie.

13. A játékos labdája a greenen fekszik. Megjelöli, felveszi. Amikor ő következik, tévedésből másik labdát tesz le a jel helyére. A tévedést rögtön észreveszi. Mit tegyen, hogy ne sértsen szabályt?

A) Vissza kell tennie a labdajelzőt, utána felveheti a rossz labdát, helyére leteheti az eredetit, majd felveheti a jelet.

B) A rossz labdát egyszerűen kicserélheti az eredetivel, ebben az esetben a rossz labda szolgál labdajelzőként.

C) A csere szabálytalan. Az új labdával kell befejeznie a szakaszt, és kap két büntetőt.

14. A játékos stroke playben tévedésből másik labdát tesz le a greenen a felvett labdája helyére. A tévedést nem veszi észre, a szakaszt az új labdával fejezi be, és elkezd a következőt. Mi a büntetése?

A) Két büntető a szabálytalan labdacseréért.

B) Semmi, mivel a csere tévedésből, nem szándékosan történt.

C) Kizárás, mivel a szakaszt az érvényes labdával nem fejezte be.

15. A játékos labdája vízakadályon belül vízbe esik. Noha elérhető távolságban van, ahelyett, hogy kihalászná, egy másik labdát ejt, egyébként a vízakadályra vonatkozó szabály szerint. Szabályos-e az új labda?

A) Igen. A vízakadályból könnyítést lehetővé tevő szabály szerint nem kötelező a vízbe esett labdával folytatni a játékot.

B) Igen, ha a játékosnak nincs megfelelő eszköze a labda kihalászásához.

C) Nem, mivel az eredeti labda ésszerűtlen erőfeszítés nélkül kihalászható, azzal kell folytatni a játékot.

16. A játékos labdája a játéktéren belül tócsába esik. Noha elérhető távolságban van, ahelyett, hogy kipiszkálná, egy másik labdát ejt, egyébként a rendkívüli talajviszonyokra vonatkozó szabály szerint. Szabályos-e az új labda?

A) Igen. Az alkalmi vízből könnyítést lehetővé tevő szabály szerint nem kötelező a tócsába esett labdával folytatni a játékot.

B) Igen, ha a játékosnak nincs megfelelő eszköze a labda kipiszkálásához.



MAGYAR GOLF SZÖVETSÉG

HUNGARIAN GOLF FEDERATION

H - 1146 Budapest, Istvánmezei Út 1-3.

C) Nem, mivel az eredeti labda ésszerűtlen erőfeszítés nélkül kipiszkálható, azzal kell folytatni a játékot.

VI. ELMOZDULT, ELTÉRÍTETT, MEGÁLLÍTOTT LABDA

1. A játékos a második ütéséhez készülődik a játéktéren, becélzás közben azonban véletlenül hozzáér a labdájához, ami elgurul pár centiméterre. Mi a szabály ebben az esetben?

- A) A játékos egy ütés büntetést kap, és onnan kell tovább játszania a labdáját, ahol az fekszik.
- B) A játékos két ütés büntetést kap, és onnan kell tovább játszania a labdáját, ahol az fekszik.
- C) A játékos egy ütés büntetést kap, és vissza kell helyeznie labdáját oda, ahol eredetileg feküdt.

2. A játékos második ütéséhez készülődik, labdája magas szálú fűben fekszik. Az ütő lehelyezésekor labdája saját súlyánál fogva lejjebb mozdul a fűben. Mi a szabály ebben az esetben?

- A) A játékos egy ütés büntetést kap, és onnan kell tovább játszania a labdáját, ahol az fekszik.
- B) A játékos két ütés büntetést kap, és onnan kell tovább játszania a labdáját, ahol az fekszik.
- C) A játékos egy ütés büntetést kap, és vissza kell helyeznie labdáját oda, ahol eredetileg feküdt, ha nem sikerül, az eredetihez lehető legközelebbi helyre.

3. A játékos labdáját keresés közben nem veszi észre, és véletlenül belerúg, amely odébb gurul.

- A) Miután a játékos nem szándékosan mozdította el a labdáját, büntetés nélkül visszahelyezheti és megjátszhatja azt.
- B) A játékos egy ütés büntetést kap, és vissza kell helyeznie labdáját oda, ahol eredetileg feküdt.
- C) A játékos egy ütés büntetést kap, és a labda eredeti helyéhez lehető legközelebb ejtenie kell a labdáját.

4. A játékosok játékosársuk labdáját keresik, amikor az egyik játékos véletlenül rálép a keresett labdára, amely a talajba nyomódik.

- A) A játékos egy büntető ütést kap, a játékosnak pedig a labdáját úgy kell megjátszania, ahogy az fekszik.
- B) A játékosnak a labdáját a játszhatatlan labda szabály szerint kell tovább játszania, az ott rendelkezésre álló lehetőségek szerint.
- C) A játékos felveheti a labdáját, megtisztíthatja, és annak eredeti helyéhez lehető legközelebb helyezheti és büntetés nélkül tovább játszhatja.

5. A játékos labdáját a játszhatatlan labda szabálya szerint, annak eredeti helyétől 2 ütőhosszon belül szándékozik eljuttatni. A játékos a két ütőhossz kimérése, az ütő lehelyezése közben, a még mindig eredeti helyén lévő labdájára ejti a méréshez használt ütőjét, és a labda odébb gurul.

- A) A játékos a mérés közvetlen következményeként elmozdult labdáját büntetés nélkül visszahelyezheti oda, ahonnan elmozdult, és folytathatja az eljárást.
- B) A játékos egy ütés büntetést kap, és vissza kell helyeznie labdáját oda, ahol eredetileg feküdt.
- C) A játékos felveheti a labdáját, hiszen úgymint máshol akarta ejteni, és folytathatja az eljárást.

6. A játékos labdája eltalál egy irányjelző táblát a játéktéren, és lepattan róla. Mi a helyes eljárás?

- A) Büntetés nincs, a labdát onnan kell megjátszani, ahol van.



MAGYAR GOLF SZÖVETSÉG

HUNGARIAN GOLF FEDERATION

H - 1146 Budapest, Istvánmezei Út 1-3.

- B) A játékos két büntetőt kap, és a labdát onnan kell megjátszani, ahol van.
- C) Az ütés érvénytelen, a labdát büntetés nélkül újra kell ütni az eredeti helyéről.

7. Stroke playben a játékos labdája eltalálja egy másik versenyző golf kocsiját a játéktéren, és lepattan róla. Mi a helyes eljárás?

- A) Büntetés nincs, a labdát onnan kell megjátszani, ahol van.
- B) A játékos 1 büntetőt kap, és a labdát onnan kell megjátszani, ahol van.
- C) A másik versenyző két büntetőt kap, és a labdát újra kell ütni az eredeti helyéről.

8. Stroke playben a játékos labdája eltalál egy másik versenyzőt a játéktéren, és lepattan róla. Mi a helyes eljárás?

- A) Büntetés nincs, a labdát onnan kell megjátszani, ahol van.
- B) A játékos 1 büntetőt kap, és a labdát onnan kell megjátszani, ahol van.
- C) A játékost kizárlják.

9. A játékos labdája eltalál egy nézőt a játéktéren, és lepattan róla. Mi a helyes eljárás?

- A) Büntetés nincs, a labdát onnan kell megjátszani, ahol van.
- B) A játékos két büntetőt kap, és a labdát onnan kell megjátszani, ahol van.
- C) Az ütés érvénytelen, a labdát büntetés nélkül újra kell ütni az eredeti helyéről.

10. A játékos labdája eltalálja a bíró golfautóját játéktéren, és lepattan róla. Mi a helyes eljárás?

- A) Büntetés nincs, a labdát onnan kell megjátszani, ahol van.
- B) A játékos két büntetőt kap, és a labdát onnan kell megjátszani, ahol van.
- C) Az ütés érvénytelen, a labdát büntetés nélkül újra kell ütni az eredeti helyéről.

11. A játékos labdája eltalál egy gereblyét játéktéren, és lepattan róla. Mi a helyes eljárás?

- A) Büntetés nincs, a labdát onnan kell megjátszani, ahol van.
- B) A játékos két büntetőt kap, és a labdát onnan kell megjátszani, ahol van.
- C) Az ütés érvénytelen, a labdát büntetés nélkül újra kell ütni az eredeti helyéről.

12. A játékos labdája eltalálja a saját golf kocsiját a játéktéren, és lepattan róla. Mi a helyes eljárás?

- A) Büntetés nincs, a labdát onnan kell megjátszani, ahol van.
- B) A játékos stroke playben 1 büntetőt kap, és a labdát onnan kell megjátszani, ahol van, match playben elveszíti a szakaszt.
- C) Az ütés érvénytelen, a labdát büntetés nélkül újra kell ütni az eredeti helyéről.

13. A játékos labdája eltalálja a másik szakaszon vonuló csapatot a játéktéren, és amikor azok a fejük elé kapják a kezüket, félreütik a labdát. Mi a helyes eljárás?

- A) Büntetés nincs, a labdát onnan kell megjátszani, ahol van.
- B) A játékos két büntetőt kap, és a labdát onnan kell megjátszani, ahol van.
- C) Az ütés érvénytelen, a labdát büntetés nélkül újra kell ütni az eredeti helyéről.

14. A játékos labdája eltalálja a saját golfkészletét a játéktéren, és a lepattanó labda eltalálja a játékos segítőjét is. Mi a helyes eljárás?



MAGYAR GOLF SZÖVETSÉG

HUNGARIAN GOLF FEDERATION

H - 1146 Budapest, Istvánmezei Út 1-3.

- A) Büntetés nincs, a labdát onnan kell megjátszani, ahol van.
- B) A játékos stroke playben 1 büntetőt kap, és a labdát onnan kell megjátszani, ahol van, match playben elveszíti a szakaszt.
- C) A játékos négy büntetőt kap, és a labdát onnan kell megjátszani, ahol van.

15. A játékos labdája eltalál egy vízakadályon belül leselkedő macskát, és így ahelyett, hogy beesne a vízbe, kipattan a nyírt sávra. Mi a helyes eljárás?

- A) Büntetés nincs, a labdát onnan kell megjátszani, ahol van
- B) A játékos két büntetőt kap, és a labdát onnan kell megjátszani, ahol van.
- C) A játékosnak a vízakadályra vonatkozó szabály szerint kell labdát ejtenie.

16. A játékos labdája eltalálja egy másik versenyző játéktéren fekvő labdáját, és lepattan róla, miközben azt is elmozdítja. Mi a helyes eljárás?

- A) Büntetés nincs, a labdát onnan kell megjátszani, ahol van.
- B) A játékos két büntetőt kap, és a labdát onnan kell megjátszani, ahol van.
- C) Az ütés érvénytelen, a labdát büntetés nélkül újra kell ütni az eredeti helyéről.

17. A játékos megütött, és még guruló labdáját a játéktéren felkapja egy róka. Mi a helyes eljárás, akár ha végleg elszalad vele, akár egy másik helyen leteker?

- A) Büntetés nincs, a labdát onnan kell megjátszani, ahol van.
- B) Büntetés nélkül új labdát kell ejteni azon a helyen, ahol a róka az eredetit felkapta.
- C) Az ütés érvénytelen, a labdát büntetés nélkül újra kell ütni az eredeti helyéről.

18. A játékos greenről gurított labdáját felkapja egy kutya, és kissé távolabb leejti. Mi a helyes eljárás?

- A) Büntetés nincs, a labdát onnan kell megjátszani, ahol van.
- B) Büntetés nélkül vissza kell tenni a labdát oda, ahonnan a kutya felvette.
- C) Az ütés érvénytelen, a labdát büntetés nélkül újra kell ütni az eredeti helyéről.

19. A játékos stroke playben a greenről túlgurít a lyukon, és eltalálja a saját, korábban a greenre fektetett ütőjét, ami a labdát megállítja. Mi a helyes eljárás?

- A) Büntetés nincs, a labdát onnan kell megjátszani, ahol van.
- B) A játékos 1 büntetőt kap, és a labdát onnan kell megjátszani, ahol van.
- C) Az ütés érvénytelen, a labdát büntetés nélkül újra kell ütni az eredeti helyéről.

20. A játékos stroke playben a greenről túlgurít a lyukon, és eltalálja egy másik versenyző, korábban a greenre fektetett ütőjét, ami a labdát megállítja. Mi a helyes eljárás?

- A) Büntetés nincs, a labdát onnan kell megjátszani, ahol van.
- B) A másik versenyző két büntetőt kap, és a labdát onnan kell megjátszani, ahol van.
- C) Az ütés érvénytelen, a labdát büntetés nélkül újra kell ütni az eredeti helyéről.

21. Stroke playben a játékos greenről gurított labdája eltalálja egy másik versenyző szintén greenen fekvő labdáját, és lepattan róla. Mi a helyes eljárás?

- A) Büntetés nincs, a labdát onnan kell megjátszani, ahol van.



MAGYAR GOLF SZÖVETSÉG

HUNGARIAN GOLF FEDERATION

H - 1146 Budapest, Istvánmezei Út 1-3.

B) A játékos két büntetőt kap, és a labdáját onnan kell megjátszani, ahol van. A másik versenyző labdáját vissza kell helyezni.

C) Az ütés érvénytelen, a labdát büntetés nélkül újra kell ütni az eredeti helyéről.

22. A játékos játéktérről ütött labdája eltalálja egy másik versenyző greenen fekvő labdáját, és lepattan róla. Mi a helyes eljárás?

A) Büntetés nincs, a labdát onnan kell megjátszani, ahol van. A másik versenyző labdáját vissza kell helyezni.

B) A játékos két büntetőt kap, és a labdát onnan kell megjátszani, ahol van.

C) Az ütés érvénytelen, a labdát büntetés nélkül újra kell ütni az eredeti helyéről.

23. A játékos a greenről túlgurít a lukon, és eltalálja a korábban a greenre fektetett zászlórudat, ami a labdát megállítja. Mi a helyes eljárás?

A) Büntetés nincs, a labdát onnan kell megjátszani, ahol van.

B) A játékos két büntetőt kap, és a labdát onnan kell megjátszani, ahol van.

C) Az ütés érvénytelen, a labdát büntetés nélkül újra kell ütni az eredeti helyéről.

24. A játékos a greenről gurít, miközben egy másik versenyző is soron kívül ugyanezt teszi. A játékos labdája eltalálja a másik versenyző mozgó labdáját, és lepattan róla. Mi a helyes eljárás?

A) Büntetés nincs, a labdát onnan kell megjátszani, ahol van.

B) A játékos két büntetőt kap, és a labdát onnan kell megjátszani, ahol van.

C) Az ütés érvénytelen, a labdát büntetés nélkül újra kell ütni az eredeti helyéről.

25. A türelmetlen játékos a greenről soron kívül gurít, miközben egy másik versenyző a helyes sorrend szerint ugyanezt teszi. A játékos labdája eltalálja a másik versenyző mozgó labdáját, és lepattan róla. Mi a helyes eljárás?

A) Büntetés nincs, a labdát onnan kell megjátszani, ahol van.

B) A játékos két büntetőt kap, és a labdát onnan kell megjátszani, ahol van.

C) Az ütés érvénytelen, a labdát büntetés nélkül újra kell ütni az eredeti helyéről.

26. A játéktéren a játékos véletlenül belebotlik a labdájába, rálép, vagy elüti a golf kocsival, és ezzel elmozdítja. Mi a következménye?

A) Kap egy büntetést, és a labdát onnan kell megjátszania, ahol fekszik.

B) Kap egy büntetést, és a labdát vissza kell helyeznie az eredeti helyére.

C) Nincs büntetés, és a labdát az eredeti helyen ejtenie kell.

27. Mi a következménye stroke playben, ha a játékos labdáját a játéktéren egy másik versenyző elmozdítja, mert véletlenül belebotlik, rálép, vagy ráhúzza a golf kocsit?

A) Senki nem kap büntetést, de a labdát vissza kell helyezni az eredeti helyére.

B) A játékos kap egy büntetést, és a labdát vissza kell helyeznie az eredeti helyére.

C) A másik versenyző kap egy büntetést, és a labdát vissza kell helyeznie az eredeti helyére.

28. Stroke playben a játékos labdáját a játéktéren egy másik versenyző felveszi, abban a hiszemben, hogy elhagyott idegen labdát talált. Mit tegyenek, ha azonnal rájönnek a tévedésre?



MAGYAR GOLF SZÖVETSÉG

HUNGARIAN GOLF FEDERATION

H - 1146 Budapest, Istvánmezei Út 1-3.

- A) Senki nem kap büntetést, de a labdát vissza kell helyezni az eredeti helyére.
- B) A másik versenyző kap egy büntetést, és a labdát vissza kell helyeznie az eredeti helyére.
- C) A másik versenyző kap két büntetést, és a labdát ejtenie kell az eredeti helyén.

29. A játékos labdáját a játéktéren egy másik versenyző felveszi, mert az hiszi, hogy egy elhagyott labdát talált. Mit tegyenek, ha a tévedésre csak később, a labda keresgélése után jönnek rá, amikor a másik versenyző már nem emlékszik, hogy pontosan honnan vette fel a labdát?

- A) A másik versenyző által megmutatott hely környékén bárhová le lehet helyezni a labdát, ahol a terepviszonyok ugyanolyanok.
- B) A másik versenyzőnek legjobb emlékezete szerint meg kell becsülnie a helyet, ahová a labdát vissza kell helyezni.
- C) A játékosnak ejtenie kell a labdát a játéktéren, a lehető legközelebb ahhoz a helyhez, ahonnan a másik versenyző felvehette.

30. A játékos labdáját stroke playben a játéktéren egy másik versenyző felveszi, mert az hiszi, hogy egy elhagyott labdát talált. Mit tegyenek, ha a tévedésre csak később, a labda keresgélése után jönnek rá, amikor a labda eredeti helyét alaposan összetaposták, megváltoztatták?

- A) Az eredeti helyre kell a labdát visszatenni, mindegy, hogy milyen állapotban van a hely most.
- B) Előbb helyre kell állítani az eredeti fekvést, amennyire csak lehet, utána kell a labdát visszatenni az eredeti helyére.
- C) Olyan helyre kell a játéktéren visszatenni a labdát, amely a legjobban hasonlít az eredeti fekvéshez, a lehető legközelebb van az eredeti helyhez, egy ütőhosszon belül, de nem közelebb a lyukhoz.

31. Stroke playben a játékos labdáját a játéktéren egy másik versenyző felveszi, mert az hiszi, hogy egy elhagyott labdát talált. A játékos ezért nem találja a labdáját, visszamegy, és egy büntetőért új labdát játszik meg. Mit tegyenek, ha a tévedésre ekkor jönnek rá?

- A) Az új labda érvénytelen, az eredeti vissza kell tenni a helyére, és onnan folytatni a játékot.
- B) Az új labda érvényes, az eredeti labda elveszett, amikor a játékos újat hozott játékba.
- C) Öt percen belül az eredeti labdát még vissza lehet tenni a helyére, öt percen túl már az új labda az érvényes

32. Stroke playben két játékos összetéveszti a labdáját, amelyek egymáshoz közel fekszenek a játéktéren. Miután a másik versenyző megjátszotta a játékos labdáját, a játékos is ütéshez készül, de felismeri, hogy a labda a másik versenyzőé és az előbbi játékos az ő labdáját játszotta meg. Mi a következmény, és mit tegyenek?

- A) A másik versenyző két büntetést kap, mert idegen labdát játszott, és a labdát vissza kell tenni az eredeti helyére.
- B) A másik versenyző egy büntetést kap, mert elmozdította a játékos labdáját, amit vissza kell tenni az eredeti helyére.
- C) A labda elmozdításáért nem jár büntetés, de a labdát vissza kell tenni az eredeti helyére.

33. Stroke playben a játékos labdáját egy másik versenyző kiüti egy vízakadályból, mert a sajátjának véli. Mi a következménye, és mi a teendő?



MAGYAR GOLF SZÖVETSÉG

HUNGARIAN GOLF FEDERATION

H - 1146 Budapest, Istvánmezei Út 1-3.

- A) A másik versenyző két büntetőt kap, mert idegen labdát játszott, és a labdát vissza kell tenni az eredeti helyére.
- B) A másik versenyző egy büntetőt kap, mert elmozdította a játékos labdáját, amit vissza kell tenni az eredeti helyére.
- C) Vízakadályban az idegen labda megütéséért nem jár büntetés, és a játékos az eredeti helyre kell, hogy tegyen egy labdát. Talán a 15-3-as kivétel, bár az azt mondja, hogy vízakadályban mozog.

34. A játékos labdáját egy másik versenyző kiüti egy homokbunkerből, mert a sajátjának véli. Mi a következménye, és mi a teendő?

- A) Homokbunkerban az idegen labda megütéséért nem jár büntetés, és a játékos az eredeti helyre kell, hogy tegyen egy labdát.
- B) A másik versenyző két büntetőt kap, mert idegen labdát játszott, és a labdát vissza kell tenni az eredeti helyére.
- C) A másik versenyző egy büntetőt kap, mert elmozdította a játékos labdáját, amit vissza kell tenni az eredeti helyére.

35. A játékos labdáját egy másik versenyző kiüti egy homokbunkerből, mert a sajátjának véli. Vissza akarják a labdát tenni, de az eredeti helyet a másik versenyző beállása és ütése alaposan megváltoztatta. Hogyan járjanak el?

- A) Az eredeti helyre kell a labdát visszatenni, mindegy, hogy milyen állapotban van a hely most.
- B) Előbb helyre kell állítani az eredeti fekvést, amennyire csak lehet, utána kell a labdát visszatenni az eredeti helyére.
- C) Olyan helyre kell a homokbunkerben belül visszatenni a labdát, amely a legjobban hasonlít az eredeti fekvéshez, a lehető legközelebb van az eredeti helyhez, egy ütőhosszon belül, de nem közelebb a lyukhoz.

36. A játékos labdáját egy másik versenyző kiüti egy vízakadályból, mert a sajátjának véli. Vissza akarják a labdát tenni, de az eredeti helyet a másik versenyző beállása és ütése alaposan megváltoztatta. Hogyan járjanak el?

- A) Az eredeti helyre kell a labdát visszatenni, mindegy, hogy milyen állapotban van a hely most.
- B) Előbb helyre kell állítani az eredeti fekvést, amennyire csak lehet, utána kell a labdát visszatenni az eredeti helyére.
- C) Olyan helyre kell a vízakadályon belül visszatenni a labdát, amely a legjobban hasonlít az eredeti fekvéshez, a lehető legközelebb van az eredeti helyhez, egy ütőhosszon belül, de nem közelebb a lyukhoz.

37. A játékos labdáját egy másik versenyző a sajátjának véli, és megjátssza. Vissza akarják a labdát tenni, de nem találják. Mit tehet a játékos?

- A) Büntetés nélkül új labdát tehet az eredeti helyére.
- B) Labdája elveszett, egy büntetővel új labdát játszhat az eredeti helyéről.
- C) Labdája elveszett, büntetés nélkül az elütés helyére visszamenve hozhat új labdát játékba.

38. A játékos a greenről felvett labdáját szabályosan visszaszeli. Mielőtt becélozná, egy szellőkés elmozdítja a labdát. Mit tehet a játékos?



MAGYAR GOLF SZÖVETSÉG

HUNGARIAN GOLF FEDERATION

H - 1146 Budapest, Istvánmezei Út 1-3.

- A) Büntetés nélkül visszateheti az eredeti helyére, mert a szél külső tényező.
- B) Egy büntetőt kap, és vissza kell tennie a labdát, mert vélelmezni kell, hogy elmozdította
- C) Büntetés nélkül onnan kell megjátszania, ahol megállt, mert a szél nem külső tényező.

39. A játékos nyugalomban lévő labdáját egy szellökés elmozdítja a játéktéren. A játékos felveszi a labdát, és szabálytalanul visszateszi az eredeti helyére, mert az hiszi, a szél külső tényező. Milyen büntetést kap?

- A) Ha visszateszi a labdát oda, ahová a szél fújta, nem kap büntetést, mert a hibát korrigálta.
- B) A játékban lévő labda elmozdításáért egy büntetőt kap, és a labdát vissza kell tennie oda, ahová a szél fújta.
- C) Ha a labdát az eredeti helyéről játssza meg, összesen három büntetőt kap, mert a labdát elmozdította, és mert rossz helyről játszott.

40. A játékot zivatar miatt felfüggesztik. Amikor folytatni lehet, a játékos észreveszi, hogy a pályán kint hagyott labdáját a játék felfüggesztése alatt a szél vagy az eső elmozdította. Mit tehet?

- A) Mivel sem a szél, sem a víz nem külső tényező, a labdát onnan kell megjátszania, ahol van.
- B) A labdát csak akkor teheti vissza az eredeti helyére, ha az pontosan megállapítható, egyébként onnan kell megjátszania, ahol van.
- C) A labdát mindenképpen vissza kell tennie, vagy az eredeti helyére, ha az pontosan megállapítható, vagy ha nem, meg kell becsülni, hogy hol lehetett, és akkor oda.

41. A greenen a játékos szabályosan felveszi a labdáját. Amikor rá kerül a sor, és vissza akarja tenni, a szél elmozdítja a jelzőjét. Mi a helyes eljárás?

- A) A jelzőt az eredeti helyére vissza kell tenni, mert a szél külső tényező.
- B) A labdát oda kell visszatenni, ahonnan felvettük, tehát a jelző eredeti helyére.
- C) A labdát oda kell visszatenni, ahol a jelző van, mert a szél nem külső tényező.

VII. FELEMELÉS, HELYEZÉS, EJTÉS, LABDATISZTÍTÁS, ZAVARÓ, SEGÍTŐ LABDA

1. A következők közül mely esetekben nem szabad megtisztítani a labdát?

- A) A játékos labdája besüppedt a rövidrenyírt szakaszon a saját becsapódási nyomába, ezért a játékos könnyítést vesz igénybe.
- B) A játékos felemeli labdáját, mert szeretne meggyőződni arról, hogy az a sajátja-e?
- C) A játékos felemeli labdáját, mert az felújítás alatt álló területre került és szeretne könnyítést igénybe venni.

2. Mi a szabály abban az esetben, ha a ejtéskor a labda megérinti a játékos földre helyezett ütőjét, mielőtt a labda leesik a pálya valamely részére?

- A) A játékosnak újra kell droppolnia a labdát 1 büntetőütés fejében.
- B) A játékosnak újra kell droppolnia a labdát 2 büntetőütés fejében.
- C) A játékosnak újra kell droppolnia a labdát büntetőütés nélkül.



MAGYAR GOLF SZÖVETSÉG

HUNGARIAN GOLF FEDERATION

H - 1146 Budapest, Istvánmezei Út 1-3.

3. A játékos a magas fűben nem tudja megállapítani, hogy az övé-e a labda, ezért megjelöli, majd felemeli a labdáját azonosítás céljából, természetesen előtte bejelenti szándékát játékosársának. Miután azonosította, visszahelyezi oda, ahonnan felemelte. Helyesen járt-e el a játékos?

- A) A játékos szabály szerint járt el.
- B) A játékos nem emelheti fel sehol a labdáját azonosítás céljából, ezért 1 ütés büntetést kap.
- C) A játékos szabályosan járt el, azonban nem visszahelyezni, hanem droppolnia kellett volna a labdát, ezért 2 ütés büntetést kap.

4. A játékos a greenen kívül mely esetekben nem tisztíthatja meg a labdáját?

- A) Ha azonosítás, játékra való alkalmatlanság megállapítása vagy játékosárs labdájának zavarása miatt emelte fel.
- B) Ha azonosítás miatt emelte fel, vagy szabálytalan ejtés miatt újra ejt.
- C) Ha játszhatatlannak nyilvánított labdát homokbunkerben ejt.

5. Két játékos labdája a játéktéren közvetlenül egymás mellett állapodik meg olyan közel, hogy bármelyiket megütik, az könnyen okozhatja a másik labda elmozdulását is. Mit tehetnek a játékosok?

- A) A játékosok kisorsolják, hogy melyikük labdáját fogják játszhatatlannak nyilvánítani és azt egy büntetőütés mellett két ütőhosszon belül odébb droppolni.
- B) A 22. szabály szerint bármelyik játékos felemelheti a saját, vagy felemeltetheti a másik játékos labdáját.
- C) Az egyik labdát büntetőütés nélkül, a másiktól biztonságos távolságra, de nem közelebb a lyukhoz kell ejteni.

VIII. LAZA TERMÉSZETES ANYAGOK, TORLASZOK

1. Mi a szabály abban az esetben, ha a játékos labdája a homokbunkerben a gereblyének támaszkodva kerül nyugalomba?

- A) A játékos elveheti a gereblyét büntetés nélkül, és ha a labdája elmozdul, akkor sincs büntetés, vissza kell helyeznie a labdáját.
- B) A játékos elveheti a gereblyét büntetés nélkül, és ha a labdája elmozdul, akkor sincs büntetés, onnan kell folytatnia a játékot, ahova labdája elmozdult.
- C) A játékos elveheti a gereblyét büntetés nélkül, és ha a labdája elmozdul, akkor egy ütés büntetést kap a játékos, és vissza kell helyeznie a labdáját.

2. A játékos labdája kiszáradt vízakadályban, egy faág mellett fekszik. A játékos mivel nem tudja labdáját megütni, felemeli a faágot és eldobja. Mi a szabály stroke playnél ebben az esetben?

- A) A játékos egy büntetőütést kap, mert laza természetes anyagot távolított el a vízakadályban.
- B) A játékos két ütés büntetést kap, mert laza természetes anyagot távolított el a vízakadályban.
- C) A játékos nem kap büntetést, mert laza természetes anyagokat bárhol a pályán el lehet távolítani, ha zavarja az ütést.

3. A játékos a homokbunkerből készül kiütni a labdáját, azonban előtte felemel a labdája mellől egy falevelet és odébb dobja, mert zavarja őt az ütésben. Szabályosan járt-e el a játékos?



MAGYAR GOLF SZÖVETSÉG

HUNGARIAN GOLF FEDERATION

H - 1146 Budapest, Istvánmezei Út 1-3.

- A) Nem, mert a falevél laza természetes anyag, laza természetes anyagokat pedig nem lehet akadályban elmozdítani, ezért egy ütés büntetés jár a játékosnak.
- B) Igen, levelet, követ, ágot el lehet mozdítani a bunkerban, ha zavarja az ütést.
- C) Nem, mert a falevél laza természetes anyag, laza természetes anyagokat pedig nem lehet akadályban elmozdítani, ezért stroke playben két ütés büntetés, match playben szakaszvesztés jár a játékosnak.

4. Mit tehet a játékos, ha labdája a pályát keresztező kövezett útra esik?

- A) A játékos büntetés nélkül felemelheti a labdáját és attól a legközelebbi ponttól, ahol az akadályoztatás nem áll fenn és nincs közelebb a lyukhoz egy ütőnyi távolságon belül ejtheti a labdáját.
- B) A játékos büntetés nélkül felemelheti a labdáját és attól a legközelebbi ponttól, ahol az akadályoztatás nem áll fenn és nincs közelebb a lyukhoz két ütőnyi távolságon belül ejtheti a labdáját.
- C) A játékos egy büntetőütés felszámolása mellett felemelheti a labdáját és attól a legközelebbi ponttól, ahol az akadályoztatás nem áll fenn és nincs közelebb a lyukhoz egy ütőnyi távolságon belül ejtheti a labdáját.

5. A játékos labdája a pályát keresztező kövezett útra esik, és úgy dönt, hogy igénybe veszi a büntetés nélküli ejtés lehetőségét. Kölcsönkéri játékostársának az ütőjét és kiméri az egy ütőnyi távolságot. A játékos

- A) Nem kap büntetést abban az esetben, ha a pont, ahol ejtette a labdát, valamelyik saját ütője által is elérhető távolságban volt.
- B) Két ütés büntetést kap, mert kölcsönkérte játékostársa ütőjét.
- C) Hibája kizárással jár.

6. A játékos elütőről tett ütése nem sikerül, a labdája pont a következő tee-jelző előtt áll meg úgy, hogy a tee-jelző a labda elütését akadályozza. Mit tehet a játékos?

- A) Mivel a tee-jelző minden esetben mozdíthatatlan torlasz, ezért büntetés nélkül droppolhat a torlasz szabály szerint.
- B) Mivel a tee-jelző csak a labda játékba hozatalakor minősül fixnek, ezért ha a tee-jelző megfelel a mozdítható torlasz definíciójának (különösebb erőfeszítés, késedelem és károkozás nélkül mozdítható), akkor a játékos mozdítsa el azt és tegye meg a következő ütését.
- C) A játékosnak a játszhatatlan labda szabály alapján kell folytatnia a játékot.

7. A játékos labdája a greentől nem messze, egy bebetonozott pad mögött fekszik a játéktéren. A pad a játékos beállítását, szándékolt lendítésének területét nem befolyásolja, de közvetlenül a játék vonalában fekszik és a játékos ütése során könnyen eltalálhatja. Mi a helyes eljárás?

- A) A balesetveszély elkerülése érdekében a mozdíthatatlan torlasztól biztonságos távolságra kell ejteni a labdát, nem közelebb a lyukhoz, büntetés nélkül.
- B) Mivel a mozdíthatatlan torlasz a játékos szándékolt beállítását, lendítésének területét nem befolyásolja, ezért a labdát úgy kell megjátszani, ahogy fekszik.
- C) A játékosnak a játszhatatlan labda szabály alapján kötelező folytatnia a játékot.



MAGYAR GOLF SZÖVETSÉG

HUNGARIAN GOLF FEDERATION

H - 1146 Budapest, Istvánmezei Út 1-3.

8. A játékos labdája a rendes játéktéren fekszik. Mit tehet a labdán ülő vagy mászó bogárral a játékos?

- A) Nem távolíthatja el, mert a bogár nem laza természetes anyag, mivel természetes ugyan, de a labdába kapaszkodik, tehát nem laza.
- B) A bogár laza természetes anyag, mert a labdába csak kapaszkodik, de nincs odaragadva, tehát a játékos lepöckölheti vagy lefújhatja a labdáról, anélkül, hogy a labdához érne.
- C) Akár laza, akár nem, a labda megtisztítható, tehát a játékos megjelölve a helyét, felveheti, és lesöpörheti róla a bogarat. Utána a labdát vissza kell tenni.

9. A játékos labdája egy darázsfaszek közelében kerül nyugalomba a játéktéren. Mit tehet a játékos?

- A) A játékos egy büntetőütés felszámolásával ejtheti labdáját egy ütőnyi távolságon belül a darázsfaszektől, de nem közelebb a lyukhoz, mint a labda eredeti helye.
- B) A játékos büntetés nélkül ejtheti a labdát egy ütőhosszon belül a legközelebbi nem veszélyes helytől, mely nincs közelebb a lyukhoz, nincs akadályban és nincs greenen.
- C) A játékos egy büntetőütés terhe mellett ejtheti a labdát egy ütőhosszon belül a legközelebbi nem veszélyes helytől, mely nincs közelebb a lyukhoz, nincs akadályban és nincs greenen.

IX. AKADÁLYOK (VÍZAKADÁLY, HOMOKBUNKER)

1. Az alábbi állítások közül melyik igaz abban az esetben, ha a játékos labdája akadályban fekszik?

- A) Nem lehet becélzás közben a talajra helyezni az ütőt az akadályon kívül.
- B) Nem lehet a vízakadály fölött lévő hídon becélzás közben a talajra helyezni az ütőt.
- C) Nem lehet kissé elsöpörni az ütővel a homokot az akadályban a hátralendítés során.

2. Az alábbiak közül mely könnyítési lehetőség nem szabályos abban az esetben, ha a játékos labdája piros karóval jelölt vízakadályba kerül?

- A) A játékos ejthet egy labdát a zászlót és azt a pontot összekötő egyenesen, ahol a labda utoljára keresztezte a vízakadály szélét, nem közelebb a zászlóhoz, távolsági korlátozás nélkül, egy büntetőütés mellett.
- B) A játékos az előző ütés vonalában hátrafelé távolsági korlátozás nélkül ejthet egy labdát egy büntetőütés mellett.
- C) A játékos visszamehet az előző ütés helyére, ahol ejthet egy labdát egy büntetőütés mellett.

3. A játékos a homokbunkerből készül kiütni a labdáját, előtte azonban néhány gyakorló lendítést végez, miközben többször megérinti ütőjével a homokot. Történt e szabálytalanság ebben az esetben?

- A) Nem történt szabálytalanság.
- B) A játékos 1 ütés büntetést kap, mert megérintette a homokot a bunkerban.
- C) A játékos 2 ütés büntetést kap, mert megérintette a homokot a bunkerban.

4. Szakaszyerésre játszott (match play) versenyen, a játékos labdája vízakadályban fekszik. A játékos próbarendítést végez, eközben nem ér az akadály talajához, de hozzáér a hosszabb fűszálakhoz. Mi a büntetése?



MAGYAR GOLF SZÖVETSÉG

HUNGARIAN GOLF FEDERATION

H - 1146 Budapest, Istvánmezei Út 1-3.

- A) Két ütés
- B) Szakaszesztés
- C) Nincs büntetés

5. A játékos labdáját oldalsó vízakadályba ütötte. Azon az oldalon, ahol a labda pályája utoljára metszette a vízakadály határát, magas fűben kell ejtenie a labdát. A játékos e helyett átmegy az oldalsó vízakadály túloldalára, ahol fairway magasságra nyírt fűben, az átellenes metszésponttal megegyező távolságra lévő, vízakadály határán lévő ponttól két ütőhosszon belül ejti a labdáját. A lentiek közül melyik kijelentés igaz teljes mértékben ebben az esetben?

- A) A játékosnak a szabály szerint lehetősége volna erre, de miután a labda fekvését tekintve jelentős előnyre tett szert, ezért 2 ütés büntetést kap idegen helyről történő játék miatt.
- B) A szabályok sokszor előnyt teremtenek, a játékos helyesen járt el.
- C) A játékos eljárása helyes, de csak akkor játszhat az oldalsó vízakadály túloldaláról, ha az (pl. patak) két ütőhossznál keskenyebb.

6. Egy homokbunkerban 25 cm mély lábnyom van, amit az előző játékos nem gereblyézett el. Mit tehet a játékos, ha pont ebbe a lábnyomba gurul a labdája?

- A) A labdát felveszi, a lábnyomot elgereblyézi, a labdát visszateszi – előállítja azt a helyzetet, amit az előző játékosnak kellett volna.
- B) A lábnyomot rendellenes talajviszonynak tekintheti, és az erre vonatkozó szabály szerinti könnyítéssel élhet.
- C) Vagy megjátssza onnan, vagy a labdát játszhatatlannak minősíti, és egy büntetőért az erre vonatkozó szabály szerint, vagy az akadályon belül, vagy az eredeti ütés helyén labdát ejt.

7. A játékos labdája egy homokbunker peremén van, de a füves részen, tehát nem az akadályban. A játékos beáll a homokba, hogy onnan játssza meg a labdáját. A becélzáskor érintheti az ütőjével a homokot?

- A) Nem, az akadály talajához soha nem szabad hozzáérni.
- B) Igen, mert ha a labda nincs a homokbunkerban, a vonatkozó megszorítások nem érvényesek.
- C) Igen, de csak finoman, nehogy az érintés a környezet javításának minősüljön.

8. A játékos labdája egy homokbunkerban fekszik. A játékos több próbalelendítést csinál az akadályban, eközben hozzáér ütőjével a homokhoz. Szabályosan járt el?

- A) Nem, a homokhoz csak az ütés végrehajtásakor szabad hozzáérni.
- B) Igen, a próbalelendítés a pályán sehol nem tilos.
- C) Igen, mert csak vízakadályban nem szabad a vízhez hozzáérni.

9. A játékos labdája egy homokbunkerban fekszik. A játékos az akadályban az ütőjére támaszkodik, miközben arra vár, hogy a soron következő játékos üssön. Szabályosan járt el?

- A) Igen, mert a támaszkodás nem minősül az ütő rendeltetésszerű használatának.
- B) Igen, mert a játékosnak joga van az akadályba bevitt ütőt letenni a homokba, így akár rá is támaszkodhat.
- C) Nem, mert a homokhoz csak az ütés végrehajtásakor szabad hozzáérni.



MAGYAR GOLF SZÖVETSÉG

HUNGARIAN GOLF FEDERATION

H - 1146 Budapest, Istvánmezei Út 1-3.

10. A játékos labdáját egy homokbunkerban elnyelte a homok, ezért keresni kell. Mire megtalálják, az akadály tele van lábnyomokkal. Mit tehet ezekkel a játékos?

- A) Elgereblyézheti a lábnyomokat, mert joga van az érintetlen homokhoz.
- B) Csak azokat a lábnyomokat gereblyézheti el, amelyek keresés közben keletkeztek, a korábban ott lévőket nem.
- C) A játékos elsimíthatja a lábnyomokat, feltéve, hogy az kizárólag a pálya állapotának megőrzése érdekében teszi, és ezzel nem javítja a labda fekvésének, a beállásnak, és a lendítésnek a területét illetve a játék vonalát.

11. A játékos labdája olyan homokbunkerban fekszik, melyben elég sok letört gally, száraz faág, lehullott falevél van. Amikor a játékos a labdájához megy, ezekre rálép, illetve ilyeneket elmozdít – akár véletlenül, akár mert nem tudja kikerülni. Kap-e büntetést?

- A) Semmiképpen sem.
- B) Ha ezzel a labda fekvését, a beállítás és a lendítés környezetét nem javította, nem kap, ha javította, azért kap büntetést.
- C) Igen, az akadályban a laza természetes anyaghoz még hozzáérni sem szabad.

12. A játékos át akarja emelni a labdáját egy fenyőfa fölött, de eltalálja a fát. A labda egy homokbunkerba esik, de mellé gurul egy levert fenyőtoboz. Mit tehet a játékos a tobozzal?

- A) Nem nyúlhat hozzá, mert laza természetes anyag.
- B) Kiveheti, mert nem volt ott, amikor a labdáját megütötte.
- C) Kiveheti, mert nem természetes úton került az akadályba.

13. A játékos labdája egy homokbunkerban fekszik. A játékos eltávolít az akadályból egy száraz faágat, eközben elmozdítja a labdáját, de utána visszateszi azt az eredeti helyére. Hány büntetőütést kap stroke playben, és miért?

- A) Kettőt, mert akadályban laza természetes anyaghoz ért. A labda véletlen elmozdításáért nem jár büntetés.
- B) Kettőt, a laza természetes anyag eltávolítása, és a labda elmozdítása miatt együttesen, mivel a két hiba egyetlen cselekvés következménye.
- C) Négyet, külön a laza természetes anyag eltávolításáért, külön a labda elmozdításáért.

14. Egy homokbunkerban két játékos labdája van. A lyuktól messzebb lévő tulajdonosa kiüti a labdát az akadályból. Mi történjék az ütésnyomával és a lábnyomaival?

- A) Elgereblyézheti, mert ehhez az ütés után joga van.
- B) Nem gereblyézheti el, mert az akadályban még van labda, és ilyenkor a homokhoz nem nyúlhat.
- C) Nem gereblyézheti el, mert ezzel javíthatná az akadályban lévő másik labda környezetét.

15. A játékos labdája egy homokbunkerban van. A játékos beviszi magával a gereblyét az akadályba, hogy később ne kelljen kijönnie érte. Leteheti-e a homokba?

- A) Nem teheti le, mert az az akadály állapotának a tesztelése lenne.
- B) Leteheti, ha nem tesz vele olyan mozdulatot, amellyel a homok minőségét tesztelné, vagy a labda fekvését javítaná.



MAGYAR GOLF SZÖVETSÉG

HUNGARIAN GOLF FEDERATION

H - 1146 Budapest, Istvánmezei Út 1-3.

C) A nyelénél fogva beleszúrhatja a homokba, hogy elkerülje a tesztelést.

16. A játékos labdája egy homokbunkerban van. Sikertelen ütés után a labda csak 5-6 métert jut előre, de nem kerül ki az akadályból. Mi történjék a játékos ütésnyomával és lábnyomaival?

- A) Nem gereblyézheti el, mert a labdája az akadályban van, ezért a homokhoz nem nyúlhat hozzá.
- B) Nem gereblyézheti el, mert ezzel a labda és az ütés környezetét javítaná.
- C) Elgereblyézheti, mert ezzel a távolabbi labda fekvését nem javítja, és a lyuk megjátszását nem segíti.

17. A játékos labdája egy homokbunkerban fekszik. Mit tehet a labdán ülő vagy mászó bogárral a játékos?

- A) Nem tehet semmit, mert a bogár laza természetes lény, és mint ilyen, akadályban még csak meg sem érinthető.
- B) A bogár nem laza természetes anyag, mert a labdába kapaszkodik, tehát a játékos lepöckölheti vagy lefújhatja a labdáról, de a labdához nem nyúlhat.
- C) Nem nyúlhat sem a labdához, sem a bogárhoz, de hessegetheti, akár a kezével, ütővel, törülközővel, hogy rábírja a távozásra.

X. ELVESZETT LABDA, O.B., PROVIZÓRIKUS LABDA, JÁTSZHATATLAN LABDA

1. Mikor kerül a provizórikus labda játékba?

- A) Ha az eredeti labda vízakadályban elveszett.
- B) Ha a játékos ütést tesz a provizórikus labdával olyan helyről, amely közelebb van a zászlóhoz, mint az eredeti labda valószínűsíthető helye.
- C) Ha a játékos úgy dönt, hogy a megtalált labdája helyett a provizórikust üti tovább

2. A játékos labdája a pályát övező sűrű erdőbe került, és 5 perc keresés után sem lett meg. Mi a szabály ebben az esetben?

- A) A játékos 1 büntetőütés fejében ejtethet egy labdát két ütőnyi távolságon belül attól a ponttól, ahol labdája utoljára keresztezte az erdő szélét.
- B) A játékosnak ejtenie kell egy labdát az előző ütés helyéhez legközelebbi ponton, egy büntetőütés fejében.
- C) A játékosnak ejtenie kell egy labdát az előző ütés helyéhez legközelebbi ponton, két büntetőütés felszámolása mellett.

3. Mikor lehet provizórikus labdát játszani?

- A) Ha a játékos labdája bárhol a pályán elveszhetett, vagy határon kívüli területre kerülhetett.
- B) Ha a játékos labdája vízakadályon kívül elveszhetett, vagy határon kívüli területre kerülhetett.
- C) Csak akkor, ha a játékos labdája határon kívüli területre kerülhetett.

4. Mi a szabály abban az esetben, ha a labda egy határon kívüli területet jelző fehér karó tövében fekszik, ahonnan a játékos nem tudja labdáját kiütni?

- A) Mivel a karó mozdítható torlasznak számít, ki lehet azt venni büntetőütés nélkül.
- B) Mivel a karó mozdíthatatlan torlasznak számít, büntetőütés nélkül lehet könnyítést igénybe venni.



MAGYAR GOLF SZÖVETSÉG

HUNGARIAN GOLF FEDERATION

H - 1146 Budapest, Istvánmezei Út 1-3.

C) A karót nem lehet kivenni, és büntetőütés nélküli könnyítés sem jár ilyen esetben.

5. A játékos a fehér karókkal jelzett határon kívüli területre üti a labdáját. Honnan folytathatja a játékot?

- A) Onnan ütheti tovább a labdáját, ahol az fekszik.
- B) Az előző ütés helyéhez legközelebbi pontról kell újra ütnie 1 ütés büntetés felszámolása mellett.
- C) Attól a ponttól, ahol labdája keresztezte a határon kívüli területet 2 ütőnyi távolságon belül droppolhat egy másik labdát és 1 ütés büntetés mellett folytathatja a játékot.

6. A játékos egy bokorba üti a labdáját. Játéshatatlannak minősíti, és egy másik labdát ejt, a labda helyétől két ütőhosszon belül, de nem közelebb a lyukhoz. Mennyi büntetést kap?

- A) Semennyit.
- B) Egy ütést a játéshatatlán labda szabály alapján.
- C) Két ütést a labda kicseréléséért.

7. A játékos labdája félig belefúródik a homokbunker falába. A játékos úgy gondolja, hogy nem tudja a labdáját ebből a helyzetből kiűtni, ezért játéshatatlannak minősíti.

Mi a szabály ebben az esetben?

- A) A játékos 1 büntetőütés fejében ejtheti a labdát a zászlót és a labda eredeti helyét összekötő egyenesen nem közelebb a zászlóhoz a homokbunkerén kívül.
- B) A játékos két ütőnyi távolságon belül ejtheti a labdáját 1 büntetőütés felszámolása mellett. Ha a kétütőnyi távolság a homokbunkerén kívül esik, akkor a játékos jogosult a homokbunkerén kívül ejteni.
- C) A játékos a fenti két lehetőség bármelyikét választhatja egy büntetőütés fejében, azonban kizárólag a bunkerban ejthet.

8. A pályahatárt képező kerítés egyik léce befelé bicsaklik, úgy, hogy belül van a határvonalon, amit a kerítés lába meghatároz a talajszinten. A játékos labdája ennek a lécnél támaszkodik. Mit tehet a játékos?

- A) A játékos visszanyomhatja a belógó lécet, némi teret nyerve a labda megjátszásához.
- B) A játékos a mozdíthatatlan torlaszra vonatkozó szabály szerinti könnyítéssel élhet.
- C) A játékosnak úgy kell megjátszania a labdát, ahogy és ahol fekszik, vagy minősítheti a labdáját játéshatatlannak.

9. A játékos 1 perc után felhagy a labdája keresésével, visszamegy, ütés- és távolságvesztéssel új labdát üt, körülbelül ugyanoda, ahová az előzőt. Amikor előremegy, hogy megjátssza, megtalálja az eredeti labdát is. Melyik labdával kell folytatnia a játékot?

- A) Ha még belül van az 5 perc keresési időn, akkor az eredetit.
- B) Ha már túl van az 5 perc keresési időn, akkor az újat.
- C) Mindenképpen az újat, mert az eredeti elveszettnek számít, amióta szabályosan új labdát hozott helyette játékba



MAGYAR GOLF SZÖVETSÉG

HUNGARIAN GOLF FEDERATION

H - 1146 Budapest, Istvánmezei Út 1-3.

XI. RENDELLENES TALAJVISZONYOK

1. Mi a szabály abban az esetben, ha a labda a felújítás alatt álló területre kerül?

- A) Attól a legközelebbi ponttól, ahol az akadályoztatás már nem áll fenn és nincs közelebb a lyukhoz két ütőnyi távolságon belül lehet ejteni a labdát büntetőütés nélkül.
- B) Attól a legközelebbi ponttól, ahol az akadályoztatás már nem áll fenn és nincs közelebb a lyukhoz egy ütőnyi távolságon belül lehet ejteni a labdát büntetőütés nélkül.
- C) Attól a legközelebbi ponttól, ahol az akadályoztatás már nem áll fenn és nincs közelebb a lyukhoz egy ütőnyi távolságon belül lehet ejteni a labdát 1 büntetőütés terhe mellett.

2. Mi a szabály abban az esetben, ha a labda a rövidre nyírt füves területen besüpped saját becsapódási kráterébe?

- A) A becsapódási hely mögött nem közelebb a lyukhoz 1 ütőnyi távolságon belül lehet ejteni a labdát.
- B) A becsapódási hely mögött nem közelebb a lyukhoz 1 ütőnyi távolságon belül lehet helyezni a labdát.
- C) A becsapódási hely mögött a labda eredeti helyéhez lehető legközelebb, de nem közelebb a lyukhoz kell ejteni a labdát

3. A besüppedt labdát a rövidre nyírt területen büntetés nélkül ki lehet venni a saját becsapódási kráteréből, majd a becsapódási hely mögött a labda eredeti helyéhez lehető legközelebb, de nem közelebb a zászlóhoz kell ejteni a labdát. Mi számít rövidre nyírt területnek?

- A) Minden olyan füves terület a játéktéren, ahol a labda fekvésekor annak legfelső pontja magasabban van, mint a körötte lévő fű teteje.
- B) A pálya bármely része, amelyeket fairway magasságra, vagy alacsonyabbra vágtak (green, foregreen, elütő, fairway és a rough-on át vezető, fairway-vel egy magasságra nyírt út/ösvény).
- C) Csak a fairway.

4. Mit tehet a játékos, ha labdája a rough-ban egy tócsában landol?

- A) Büntetőütés nélkül ejtheti a labdát onnan, ahol az akadályoztatás már nem áll fenn, egy ütőnyi távolságon belül, nem közelebb a zászlóhoz.
- B) Büntetőütés nélkül ejtheti a labdát onnan, ahol az akadályoztatás már nem áll fenn, két ütőnyi távolságon belül, nem közelebb a zászlóhoz.
- C) Mivel labdája rough-ban volt, nem ejthet büntetőütés nélkül.

5. A játékos labdája felújítás alatt állónak jelölt, kék karókkal meghatározott területre kerül. A helyi szabályok nem tiltják a felújítás alatt álló területéről történő játékot. Ha a játékos alkalmazza a felújítás alatti területre vonatkozó könnyítést, rosszabb fekvésű helyen kell ejtenie a labdát, mint ahogy az jelenleg fekszik. Mit tehet a játékos?

- A) Hiába nincs a helyi szabályban tiltás, a kék karós területről minden esetben ki kell hoznia a labdát és a szabály szerinti helyen kell ejtenie.
- B) A játékosnak nem kötelező élnie a felújítás alatti terület nyújtotta büntetés nélküli ejtéssel, ütheti a labdáját, ahogy az fekszik.
- C) Ha a játékos nem tudja eldönteni hogyan játsszon tovább, a játszhatatlan labda szabály szerint kell folytatnia a játékot.



MAGYAR GOLF SZÖVETSÉG

HUNGARIAN GOLF FEDERATION

H - 1146 Budapest, Istvánmezei Út 1-3.

6. A játékos labdája a vízbe repül, azonban ott, ahol a labda röppályája utoljára metszette a vízakadály határát, a vízparton felújítás alatti terület van kék karókkal kijelölve. Ebben a helyzetben melyik kijelentés igaz teljes mértékben?

A) A játékos droppolhat a vízakadály szabály alkalmazásával a felújítás alatti terület megfelelő pontján, majd onnan a felújítás alatti területe vonatkozó szabály alkalmazásával folytathatja a játékot.

B) A játékosnak a felújítás alatti területet úgy kell kezelnie, mintha az is része lenne a vízakadálnak és annak megfelelően kell ejtenie a labdáját.

C) A felújítás alatti területen tilos ejteni, úgy kell tekinteni, mintha a labda a kék karós terület hozzávetőleges középpontjában feküdne és annak megfelelően, egy büntetőütés felszámítása mellett kell a labdát attól a legközelebbi ponttól, ahol az akadályoztatás nem áll fenn és nincs közelebb a lyukhoz egy ütőnyi távolságon belül ejtenie a játékosnak.

7. A játékos labdája homokbunkerban lévő tócsában fekszik. Mit tehet ilyenkor a játékos, a felsoroltak közül melyik jelent helyes megoldást?

A) A homokbunkert teljes egészében tócsának kell tekinteni és annak értelmében büntetőütés nélkül kell ejteni a labdát a bunkeron kívül.

B) A szabály értelmében a játékos büntetés nélküli könnyítést vehet igénybe, de csak a bunkeron belül.

C) A tócsa szabály bunkerben nem alkalmazható, ekkor a bunkert vízakadálnak kell tekinteni és aszerint eljárni.

8. A greenen a játékos labdája és a lyuk között kisebb tócsa akadályozza a gurítást. Mit tehet a játékos?

A) Meg kell játszania a labdát a tócsa mögül, mert a víz eltávolítása a gurítási vonal (putting line) javítását eredményezné.

B) A törülközőjével felitathatja a vizet, és büntetés nélkül szárazon guríthat a lyukra.

C) A greenen a játékos a gurítási vonalon lévő tócsa esetén is élhet könnyítéssel, azaz kiteheti a labdát a legközelebbi könnyítési pontra.

9. A greenen a játékos labdája egy tócsában fekszik. Mit tehet a játékos?

A) Kiveszi a labdát a tócsából, és a legközelebbi könnyítési ponttól egy ütőhosszon belül ejti, de nem közelebb a lyukhoz.

B) Kiteszi a labdát a tócsából a legközelebbi könnyítési pontra, amely lehet a greenen kívül is, de nem lehet akadályban.

C) Kiteszi a labdát a tócsából a legközelebbi könnyítési pontra, amelynek a greenen belül kell lennie.

10. Aljnövényzettel benőtt terepen, a játékos labdája egy tócsában hever. Hogyan játszható meg a labda?

A) Onnan, ahol fekszik, mert a tócsából csak a rövidre nyírt területen veheti ki a labdát.

B) Onnan, ahol fekszik, mert a tócsából csak a rendes játéktéren veheti ki a labdát.

C) Kiveheti a labdát a tócsából, és ejtheti a legközelebbi könnyítési ponttól egy ütőhosszon belül, de nem közelebb a lyukhoz, mert a tócsa a pályán mindenütt alkalmi víznek minősül.



MAGYAR GOLF SZÖVETSÉG

HUNGARIAN GOLF FEDERATION

H - 1146 Budapest, Istvánmezei Út 1-3.

11. A rövidre nyírt területen a játékos labdája egy tócsában fekszik. Milyen könnyítéssel élhet a játékos?

- A) Kiteszi a labdát a tócsából a legközelebbi könnyítési pontra, amelynek a nyírt sávon belül kell lennie.
- B) Labdát ejthet egy ütőhosszon belül, és nem közelebb a lyukhoz, mint a legközelebbi könnyítési pont, amelynek a nyírt sávon belül kell lennie.
- C) Labdát ejthet egy ütőhosszon belül, és nem közelebb a lyukhoz, mint a legközelebbi könnyítési pont, amely nem lehet akadályban vagy greenen, de lehet a nyírt sávon kívül.

12. A rövidre nyírt területen a játékos labdája egy tócsa mellett fekszik. Nincs a vízben, de az ütéshez bele kellene állni a tócsába. Joga van a játékosnak az alkalmi víz szabályai szerinti könnyítésre, hogy a labdát a szárazról megjátshassa?

- A) Igen, mert a könnyítéssel akkor is élni lehet, ha a labda nincs az alkalmi vízben, de az zavarja a beállást, vagy a lendítést.
- B) Nem, mert a játékos csak akkor jogosult a könnyítésre, ha a labda benne van az alkalmi vízben.
- C) Ha a tócsa olyan sekély, hogy a fű kilátszik belőle, akkor bele kell állni, de ha az alkalmi víz a füvet ellepi, a játékos jogosult a könnyítésre.

13. Egy homokbunkerban a játékos labdája egy tócsában fekszik. Milyen könnyítéssel élhet a játékos?

- A) Semmilyen, mert az akadályban nem létezik könnyítés.
- B) Labdát ejthet egy ütőhosszon belül, és nem közelebb a lyukhoz, mint a legközelebbi könnyítési pont, amelynek a homokbunkerben belül kell lennie.
- C) Kiteheti a labdát a legközelebbi könnyítési pontra, amely lehet a homokbunkerben kívül is.

14. Egy homokbunkerban a játékos labdája egy tócsában fekszik. A tócsa azonban kisebb-nagyobb mértékben ellepi az egész homokbunkert. Mit tehet ilyenkor a játékos?

- A) Nem tehet mást, mint hogy megjátssza a labdát onnan, ahol van, mert semmilyen akadályban nem lehet könnyíteni.
- B) Labdát ejthet a homokbunkerben belül ott, ahol a víz legkevésbé zavar (legsekélyebb), de a lehető legközelebb a labda eredeti helyéhez, és nem közelebb a lyukhoz.
- C) Kiteheti a labdát a homokbunker szélére, attól egy ütőhosszon belül, de nem közelebb a lyukhoz.

15. A játékos labdája olyan homokbunkerban fekszik, amelyet teljes terjedelmében mélyen ellep az esővíz. Mit tehet ilyenkor a játékos?

- A) A homokbunkert vízakadálnak tekintheti, és a bunker elhelyezkedésétől függően választhat, hogy a rendes, vagy az oldalsó vízakadályra vonatkozó szabályok szerint játszik.
- B) Egy büntetőért labdát ejthet a homokbunkerben kívül, a labda eredeti helye és a lyuk vonalában tetszőleges távolságra a homokbunker mögött.
- C) Egy büntetőért labdát ejthet a homokbunkerben kívül, annak szélétől egy ütőhosszon belül, de nem közelebb a lyukhoz.



MAGYAR GOLF SZÖVETSÉG

HUNGARIAN GOLF FEDERATION

H - 1146 Budapest, Istvánmezei Út 1-3.

16. A játékos labdája olyan homokbunkerban fekszik, amelyet teljes terjedelmében ellep az esővíz. Minősítheti a játékos emiatt a labdáját játszhatatlannak?

- A) Nem, mert semmilyen akadályban nem lehet a labdát játszhatatlannak minősíteni.
- B) Nem, mert a tócsa alkalmi víz, amelyből a homokbunkerban is lehet élni könnyítéssel, tehát van lehetőség a megjátszására.
- C) Igen, és ekkor egy büntetőért az eredeti helyéről újraütheti a labdát.

17. Egy vízakadály területén a játékos labdája egy tócsában fekszik. Milyen könnyítéssel élhet a játékos?

- A) A tócsa miatt nem élhet könnyítéssel, csak a vízakadály szabálya szerint járhat el.
- B) Labdát ejtethet egy ütőhosszon belül, és nem közelebb a lyukhoz, mint a legközelebbi könnyítési pont, amelynek a vízakadályon belül kell lennie.
- C) Büntetés nélkül kiteheti a labdát a legközelebbi könnyítési pontra, amely lehet a vízakadályon kívül is.

18. Egy felújítás alatt álló területen a játékos labdája egy tócsában fekszik. Milyen könnyítéssel élhet a játékos az alkalmi víz miatt?

- A) Mivel a javítási területéről büntetés nélkül kiviheti a labdát, az alkalmi víz miatt nem élhet könnyítéssel.
- B) Az alkalmi vízből élhet könnyítéssel, a labdát a javítási területen ejtve. Ezután dönthet, hogy onnan játssza meg, vagy a javítási területről újabb (másik) könnyítést vesz igénybe.
- C) Az alkalmi víz és a javítási terület miatt járó kétféle könnyítést egyetlen könnyítéssé vonja ösz-sze, vagyis egyetlen lépésben olyan helyen ejt labdát, ahol sem a víz, sem a javítás nem zavarja a játékot.

19. Az elütő kellős közepén egy tócsa éktelenkedik. Hogyan indíthat a játékos, ha még nem hozta játékba a labdát?

- A) Tűzze fel a labdát az elütő területen belül bárhol, ahol a tócsa nem zavarja.
- B) Tűzze fel a labdát a legközelebbi könnyítési ponttól egy ütőnyi távolságon belül, akkor is, ha ez a pont az elüőhelyen kívülre esik.
- C) Tűzze fel a labdát a legközelebbi könnyítési ponton, nem közelebb a lyukhoz, de ez lehet az elütő területen kívül is.

20. Az elütőn a játékos kezdőütésével egy olyan tócsába üti a labdáját, amely még az elütőn van. Hogyan játszhat tovább?

- A) A tócsából kell játszania, mert az elütőn nincs könnyítési lehetőség.
- B) Ejtheti a labdát a legközelebbi könnyítési ponton, nem közelebb a lyukhoz, de még az elütő területen belül.
- C) Nem számít, hogy a labda az elütőn van, a játékos ugyanolyan könnyítéssel élhet, mintha a tócsa a rendes játéktéren lenne.

XII. JÁTÉKFORMÁK



MAGYAR GOLF SZÖVETSÉG

HUNGARIAN GOLF FEDERATION

H - 1146 Budapest, Istvánmezei Út 1-3.

1. Az abszolút (bruttó) ütésszámra (stroke play) játszott egyéni versenyen az összes szakaszon teljesített ...

- A) tényleges ütések számolják, nem számítva a büntető ütések.
- B) összes ütést számolják, beleértve a büntető ütések is.
- C) összes ütést, a büntetővel együtt számolják, de levonják a versenyző pályaelőnyét (playing handicap).

2. A relatív (nettó) ütésszámra (stroke play) játszott egyéni versenyen az összes szakaszon teljesített ...

- A) tényleges ütések számolják, nem számítva a büntető ütések.
- B) összes ütést számolják, beleértve a büntető ütések is.
- C) összes ütést, a büntetővel együtt számolják, de levonják a versenyző pályaelőnyét (playing handicap).

3. Az abszolút (bruttó) ütésszámra (stroke play) játszott egyéni versenyen minden versenyző...

- A) a versenyen induló összes többi versenyzőtárs ellen játszik.
- B) a vele egy csoportban induló versenyzőtársak ellen játszik.
- C) a saját pályaelőnye (playing handicap) ellen játszik.

4. A relatív (nettó) ütésszámra (stroke play) játszott egyéni versenyen minden versenyző...

- A) a versenyen induló összes többi versenyzőtárs ellen játszik.
- B) a vele egy csoportban induló versenyzőtársak ellen játszik.
- C) a saját pályaelőnye (playing handicap) ellen játszik.

5. A Stableford rendszerű verseny alapjában véve...

- A) nem más, mint abszolút ütésszámra játszott verseny.
- B) kizárólag relatív ütésszámra játszható verseny.
- C) ütésszámra játszott gyorsított verseny, melynek pontozási rendszere a bruttó és a nettó eredmény kimutatására egyaránt alkalmas.

6. Stableford rendszerű versenyen a játékosnak fel kell vennie a labdáját, és ki kell húznia a szakaszt, ha a labdája még nincs a lyukban, és eddig már...

- A) három ütése volt par felett.
- B) többet ütött a par felett, mint a számára kiszámított szakaszelőny (a pályaelőny szakaszra lebontott része).
- C) annyi ütése volt, hogy a következő kétjegyű lenne.

7. A szakaszgyőzelemre (match play) játszott egyéni meccsjátzmán...

- A) a megnyert szakaszokat számolják, függetlenül attól, hogy a játékos hány ütéssel teljesítette.
- B) a megnyert szakaszokat számolják, figyelembe véve, hogy a játékos hány ütéssel teljesítette.
- C) a megnyert és elvesztett szakaszok arányát számolják, figyelembe véve a döntetleneket is.

8. A szakaszgyőzelemre (match play) játszott egyéni meccsjátzmán a játékos egyetlen meghatározott játékos, az ellenfél ellen játszik, aki...



MAGYAR GOLF SZÖVETSÉG

HUNGARIAN GOLF FEDERATION

H - 1146 Budapest, Istvánmezei Út 1-3.

- A) a pályán bármelyik csoportban lehet.
- B) mindig csak vele egy csoportban lehet.
- C) vele egy csoportban soha nem lehet.

9. A szakaszgyőzelemre (match play) játszott egyéni meccsjátszmán...

- A) az összes szakaszt mindig le kell játszani.
- B) nem kell az összes szakaszt lejátszani, ha a hátralévő szakaszok az elért eredményt már nem változtathatják meg.
- C) a szakaszok felénél többet csak döntetlen esetén kell lejátszani.

10. A szakaszgyőzelemre és az ütésszámra játszott játék szabályaira mi érvényes?

- A) Mindkettőre pontosan ugyanazok a szabályok vonatkoznak.
- B) Mindkettőnek teljesen eltérő, saját szabályrendszere van.
- C) Mindkettőre alapvetően ugyanazok a szabályok vonatkoznak, de bizonyos szabálypontok lényegesen eltérőek.

11. A háromszemélyes (threesome) játék játszható szakasznyerésre, vagy ütésszámra, melynek jellemzője, hogy...

- A) három játékos játszik egymás ellen, mindenki a saját labdájával.
- B) egy játékos játszik egy kétfős csapat ellen, mindkét fél egy-egy labdával.
- C) egy játékos egy labdával játszik két játékos jobbik labdája ellen.

12. A négyszemélyes (foursome) játék játszható szakasznyerésre, vagy ütésszámra, melynek jellemzője, hogy...

- A) négy játékos játszik egymás ellen, mindenki a saját labdájával.
- B) egy kétfős csapat játszik egy kétfős csapat ellen, mindkét fél egy-egy labdával.
- C) két játékos jobbik labdájával játszik két játékos jobbik labdája ellen.

13. A háromlabdás (three-ball) játszma olyan meccsjátszma, amelyben...

- A) három játékos játszik egymás ellen, mindenki a saját labdájával.
- B) egy játékos játszik egy kétfős csapat ellen, mindkét fél egy-egy labdával.
- C) egy játékos egy labdával játszik két játékos jobbik labdája ellen.

14. A négylabdás (four-ball) játék játszható szakasznyerésre, vagy ütésszámra, melynek jellemzője, hogy...

- A) négy játékos játszik egymás ellen, mindenki a saját labdájával.
- B) egy kétfős csapat játszik egy kétfős csapat ellen, mindkét fél egy-egy labdával.
- C) két játékos jobbik labdájával játszik két játékos jobbik labdája ellen.

15. A legjobblabdás (best-ball) játszma olyan meccsjátszma, amelyben...

- A) három vagy négy játékos játszik egymás ellen, mindenki a saját labdájával.
- B) egy játékos játszik egy két- vagy háromfős csapat ellen, mindkét fél egy-egy labdával.
- C) egy játékos egy labdával játszik két játékos jobbik, vagy három játékos legjobb labdája ellen.



MAGYAR GOLF SZÖVETSÉG

HUNGARIAN GOLF FEDERATION

H - 1146 Budapest, Istvánmezei Út 1-3.

16. A három- vagy négyszemélyes (threesome, foursome) csapatjátékban az egy csapatban lévő játékosoknak milyen sorrendben kell játszaniuk?

- A) Az elütőn és a szakaszon végig felváltva kell megütniük a labdát, figyelmen kívül hagyva a büntető ütések.
- B) Az elütőn és a szakaszon végig felváltva kell megütniük a labdát, figyelembe véve a büntető ütések is.
- C) A csapatkapitány dönti el a játékosok sorrendjét.

17. A legjobblabdás, és a négylabdás (best-ball, four-ball) csapatjátékban az egy csapathoz tartozó labdákat milyen sorrendben kell megjátszani?

- A) Mindig a lyuktól legtávolabb fekvő labdát kell megütni előbb.
- B) A játékosok által legelőnyösebbnek tekintett sorrendben.
- C) A csapatkapitány dönti el az ütések sorrendjét

XIII. ETIKETT

1. Épp a játékos ütésekor a játékostárs véletlenül nagy zajt keltve fellöki az ütőt, ezzel megzavarva a játékos ütését. Mit tehet a játékos?

- A) A játékos az etikett súlyos megsértése miatt a versenybizottságnál kezdeményezheti a játékos-társ kizárását.
- B) A játékos a méltányosság elvének érvényesítése miatt újat üthet.
- C) A játékosnak nincs mit tennie, ütése beszámít, figyelmének véletlen elterelése a játék során sajnos előfordulhat, a játékosnak ezt számításba kell vennie.

2. A csoport egyik játékostársának nem megy a játék, elrontott ütései után viselkedésével rendszeresen és durván megsérti a golf etikett szabályait, dobálja az ütőjét és illetlen beszédével zavarja a csoport többi játékosát. Mit tehetnek a játékosok ez esetben?

- A) Hívjanak bírót, aki a tények tisztázása után kezdeményezheti a versenybizottságnál a modortalan játékos kizárását.
- B) A golf szabályok alkalmazása csak a játék szabályaira érvényes, az etikett megsértését a játékosok el kell, hogy viseljék.
- C) A játékosok egyetértése alapján az első esetben figyelmeztetés jár, majd a második esetben a játékos jegyzője 2 ütés büntetést köteles beírni a modortalan játékosnak.

3. Egy versenyző csoport egy par 4 szakasz elütőjéhez ér. Pontos időmérés nélkül miből következtethetnek arra, hogy valószínűleg késésben vannak?

- A) A befejezett szakaszon a mögöttük haladó csoport kivette a zászlót, és elkezdte a gurítást.
- B) A megkezdett szakaszon az előttük haladó csoport kivette a zászlót, és elkezdte a gurítást.
- C) A megkezdett szakasz üres, az előttük haladó csoport már visszatette a zászlót, és elhagyta a greent.

4. Mennyi időt tölthet a játékos a vízakadályban megtalált labdája kihalászásával?

- A) Ugyanannyit, mint a keresésével, azaz 5 percet.



MAGYAR GOLF SZÖVETSÉG

HUNGARIAN GOLF FEDERATION

H - 1146 Budapest, Istvánmezei Út 1-3.

- B) A kihalászást el kell végezni a keresésre fordítható 5 percen belül.
- C) Néhány másodpercet. Ha a labda nem azonnal kihalászható, új labdát lehet játékba hozni.

5. Az idővesztés elkerülésére a játékos üthet-e ideiglenes labdát, ha az elütőről nem dönthető el, hogy az eredeti labdája vízakadályban, vagy azon kívül vesztett el?

- A) Nem, ideiglenes labda csak akkor üthető, ha az eredeti labda vízakadályon kívül vesztett el.
- B) Igen, ideiglenes labda akkor is üthető, ha az eredeti labda vízakadályban vesztett el.
- C) Igen, de csak akkor, ha nem zárható ki, hogy a labda vízakadályon kívül is elvesztett, és ha kiderül, hogy mégis a vízben van, az ideiglenes labdát fel kell venni.

6. Ha a játékos homokbunkerből játszotta ki a labdáját, az illendőség szerint el kell gereblyéznie vagy simítani a homokot maga mögött. Mikor mentesülhet ez alól?

- A) Ha az akadályban alkalmi víz van.
- B) Ha a játékot zivatar miatt azonnali hatállyal felfüggesztik.
- C) Ha nincs gereblye.

7. Ha a játékosok befejezték a szakaszt, az illendőség szerint az okozott hibákat a greenen ki kell javítaniuk. Melyik hibára NEM vonatkozik ez?

- A) A mások labdái által okozott labdakráterekre.
- B) Bármilyen stopli, cipő kapaszkodó nyomra.
- C) A zászlórúddal a lyuk peremén okozott sérülésekre.

8. Játék közben a játékos mobil telefonja megszólal, a játékos felveszi, és lefolytatja a beszélgetést. Az illendőség megsértésének számít ez?

- A) Általában igen, kivéve, ha meg tudja oldani úgy, hogy másokat ne zavarjon, figyelmüket ne vonja el.
- B) Csak versenyen, kivéve, ha sürgős és fontos beszélgetésről (pl. üzleti tárgyalás, családi esemény) van szó.
- C) Versenyen kívül nem, de utána illik elnézést kérni.

9. Ha a játékos verseny közben mobil telefont használ, az illendőségen kívül sérthet meg más szabályt is, amely alapján büntethető?

- A) Igen, de csak azzal, hogy feltartja a játékot.
- B) Igen, sőt kizárással jár, ha tanácsot kér, információt szerez a versenyről, vagy a Versenyszabályzat a telefon használatát eleve tiltja.
- C) Nem, telefonbeszélgetéssel csak illemszabályt sérthetünk.

10. Miközben egy szakaszon egy játékos éppen üt, a közeli másik szakaszon vonuló játékosok nem állnak meg. Ha az ütő játékos elrontotta az ütését, megismételheti-e büntetés nélkül, hivatkozva arra, hogy megzavarták?

- A) Nem, mert a játékosok mozgása, az azzal kapcsolatos és egyéb más zajok is a játékhoz hozzá tartoznak, erre a játékosoknak a pályán számítaniuk kell.
- B) Igen, mert a golfjátékhoz hozzá tartozik az összpontosítás, amelynek lehetősége minden játékost egyformán megillet.



MAGYAR GOLF SZÖVETSÉG

HUNGARIAN GOLF FEDERATION

H - 1146 Budapest, Istvánmezei Út 1-3.

C) Igen, mert a vonuló játékosoknak az ütés idejére meg kellett volna állniuk.

11. Két versenyző befejezván a meccset, levonul a pályáról, más szakaszokat keresztezve, menet közben egyeztetik az eredménykártyákat. Viselkedésük sérti-e az illemszabályt?

A) Nem, mert verseny után a legrövidebb úton el kell hagyniuk a pályát, és az eredményeket is egyeztetni kell.

B) Igen, mert versenyen kívül közlekedni csak a kiépített utakon lehet, és tilos beszélgetni.

C) Csak akkor, ha a még játszott szakaszoktól nem tartottak kellő távolságot, ilyeneket kereszteztek, zajosan közlekedtek, hangosan beszéltek, a versenyzőket megzavarták, figyelmüket elvonták.

12. A játékosok előtt haladó csoport megítélésük szerint lassan játszik. Mi ilyenkor a helyes eljárás?

A) A csoport hívja a versenybíró, aki – amennyiben valóban szükséges – megteszi a szükséges intézkedéseket.

B) A következő játékos jelzésként üsse labdáját minél közelebb, de még biztonságos távolságba az előttük haladó csoporthoz és hangos „fore” kiáltással jelezzen, hogy tempósabb játékra ösztönözze az előttük haladó csoportot.

C) Lehetőség szerint méréssel határozzák meg az előttük lévő csoportban a leglassabb játékost, majd az eredménykártya leadásakor kérik 2 büntetőütés felszámítását azon játékosnak a számára.

13. Hol foglaljanak helyet a várakozó játékosok az elütőn való elütéskor?

A) Biztonságos távolságban, hogy ne zavarják az elütést.

B) Mindig az elütő játékos látóterén kívül.

C) Egy játékos mindig legyen a labda és a lyuk vonalának meghosszabbításában, hogy jól lehessen követni a labda röptét.

14. Mikor célszerű az adott szakasz eredményét egyeztetni és rögzíteni?

A) A lejátszott szakasz greenjét kizárólag az eredmény score kártyára való beírása után lehet elhagyni.

B) Azon nyomban, mihelyt a játékos az adott szakaszon az utolsó ütését megtette.

C) A szakasz befejezése után a következő elütőre való áthaladáskor, vagy a következő elütőn.

15. Mikor lehet egy csoportnak a mögötte haladó, láthatóan gyorsabb csoportot átengedni?

A) Versenyen tilos a csoportok indulási sorrendjét megváltoztatni, az eredeti indulási sorrendben kell az előírt kört megtenni. Kivéve ha ezt a bíró engedélyezi!

B) Csak akkor, ha előttük legalább két üres szakasz van.

C) Akkor, ha egy teljes szakasszal lemarad, és emiatt késlelteti a mögötte haladó csoportot.

16. Mi minősül lassú játéknak?

A) Ha a csoport haladását az adott játékos játéka akadályozza a tempós haladásban.

B) A lassú játék szabályait a Magyar Golf Szövetség Versenyszabályzata pontosan definiálja.

C) Ha egy játékos az előírt kör alatt legalább háromszor él a labdakeresésre felhasználható 5 perces időtartammal.

17. Mennyi ideje van a játékosnak az ütéséhez szükséges előkészületek elvégzésére?



MAGYAR GOLF SZÖVETSÉG

HUNGARIAN GOLF FEDERATION

H - 1146 Budapest, Istvánmezei Út 1-3.

- A) Amennyit a játékosok elnéznek, és amennyi az ütés előtti maradéktalan előkészületekhez szükséges.
- B) Amennyi időt a távolság felmérése, a beállítás és két próbaleütés igényel.
- C) Az első játékosnak az elütőn 50 mp áll rendelkezésre előkészületre, a második és harmadik játékos 40 mp-ig készülődhet. A további ütéseknel az először ütő játékos 40 mp-ig, a többi játékos 30 mp-ig készülhet az ütéshez.

18. Mi lehet a lassú játék következménye versenyen?

- A) A lassú játék nem durva etikett véttség, nincs büntetése.
- B) A Magyar Golf Szövetség Versenyszabályzata szerint a lassú játék büntetése figyelmeztetés, büntetőütések kiszabása, majd kizárás.
- C) Versenybíró jelenlétében stroke playben 1 ütés büntetés, match playben szakaszvesztés.

19. A játékos a labdáját egy homokbunkerba üti, majd onnan tovább játszik és továbbhalad anélkül, hogy a lábnyomait elgereblyézné.

- A) Ez csak egy íratlan szabály megszegése, de nem véttség, hiszen a pálya személyzete naponta célgépekkal tartja karban a pályát, a játékosok – különösen versenyen – a golfjátékkal kell, hogy foglalkozzanak.
- B) Ez figyelmesség kérdése, hiszen ki szeretné, ha a labdája egy előző játékos lábnyomában fekszenne?
- C) Ez a golf szabályai szerint etikett véttségnek minősül.

20. A greenen folytatott játék során a zászlórudat hová helyezük?

- A) Mindig a kizárólag greenen kívülre.
- B) Olyan helyre ahol nem zavarja a játékot, akár a greenen is, de ügyeljünk, hogy óvatosan húzzuk ki, helyezzük le és tegyük vissza, hogy ne okozzunk kárt a greenen illetve a lyuk peremében.
- C) Mindig valamely játékosnak vagy segítőnek tartania kell a zászlórudat.