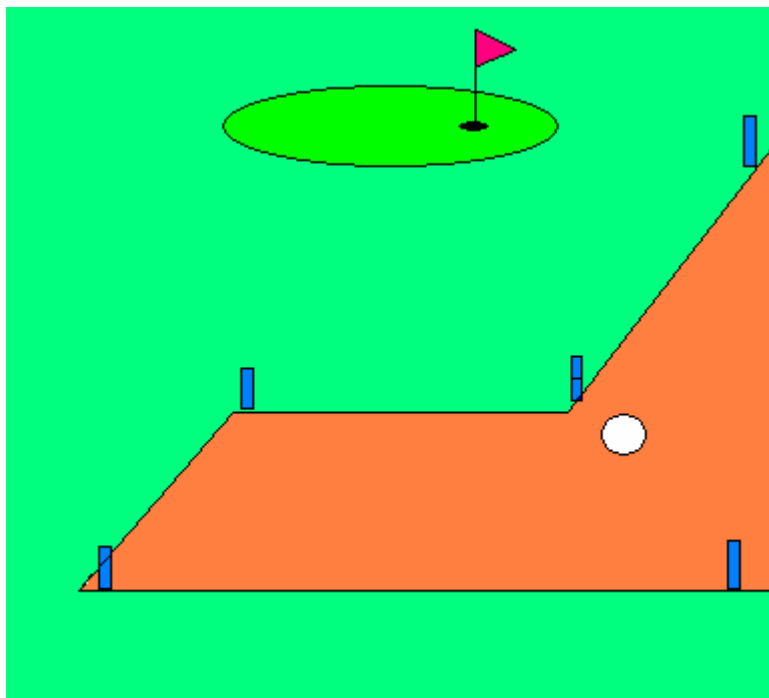


III. KÉRDÉSCSOPORT- ÁBRÁK



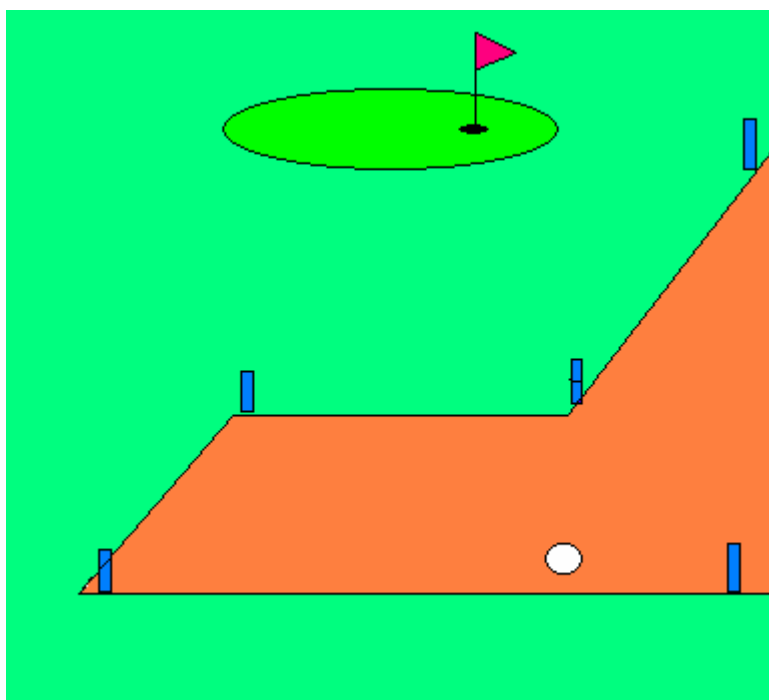
1. ábra

Kérdés: A játékos labdája a kék karókkal jelzett felújítás alatt álló területen belül helyezkedik el. Kérem rajzolja le pontosan, hogy honnan folytathatja a versenyző a játékot! Kérem minden lehetőséget rajzoljon be, és mindenütt jelezze a büntető ütések számát is!



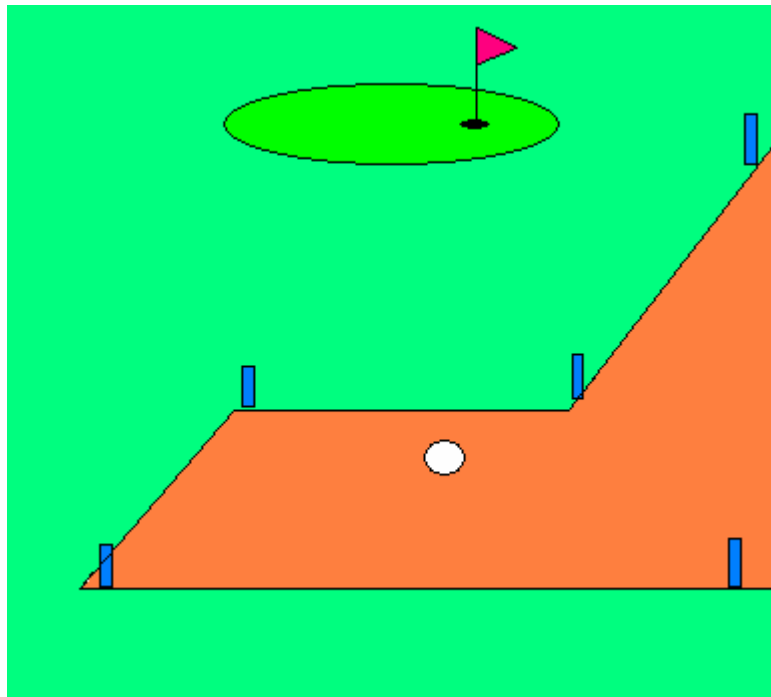
2. ábra

Kérdés: A játékos labdája a kék karókkal jelzett felújítás alatt álló területen belül helyezkedik el. Kérem rajzolja le pontosan, hogy honnan folytathatja a versenyző a játékot! Kérem minden lehetőséget rajzoljon be, és mindenütt jelezze a büntető ütések számát is!



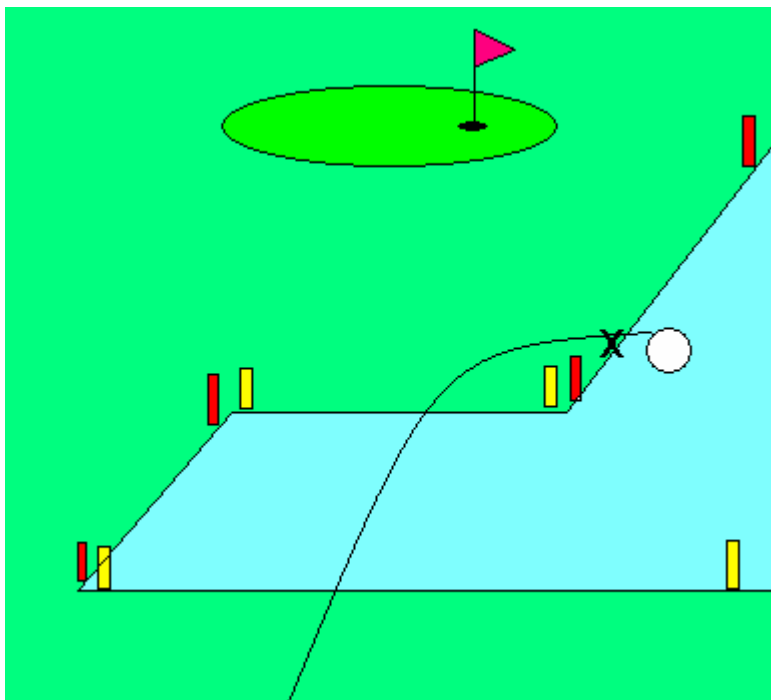
3. ábra

Kérdés: A játékos labdája a kék karókkal jelzett felújítás alatt álló területen belül helyezkedik el. Kérem rajzolja le pontosan, hogy honnan folytathatja a versenyző a játékot! Kérem minden lehetőséget rajzoljon be, és mindenütt jelezze a büntető ütések számát is!



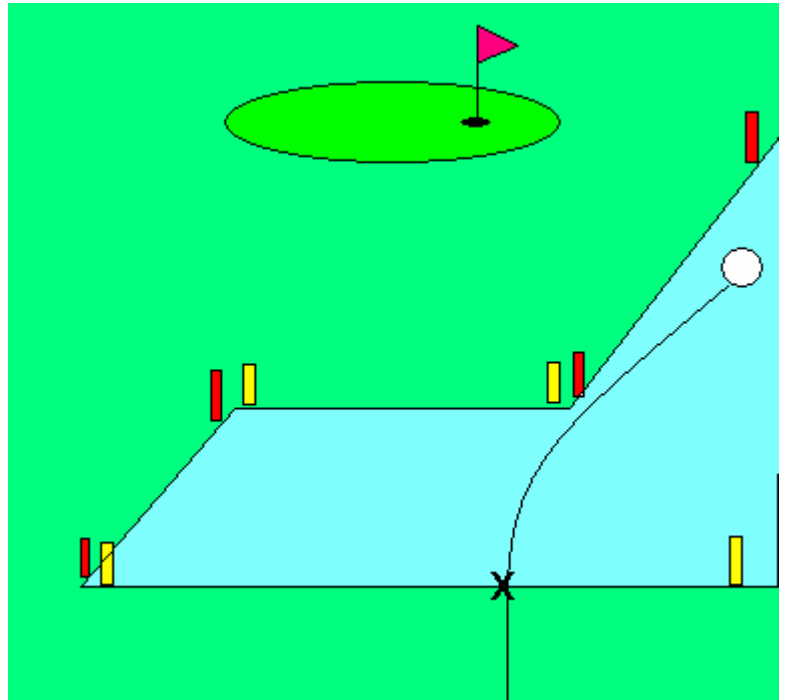
4. ábra

Kérdés: A labda az X pontban keresztezi utoljára a víz akadály határát. Kérem rajzolja le pontosan, hogy honnan folytathatja a versenyző a játékot! Kérem minden lehetőséget rajzoljon be, és mindenütt jelezze a büntető ütések számát is!



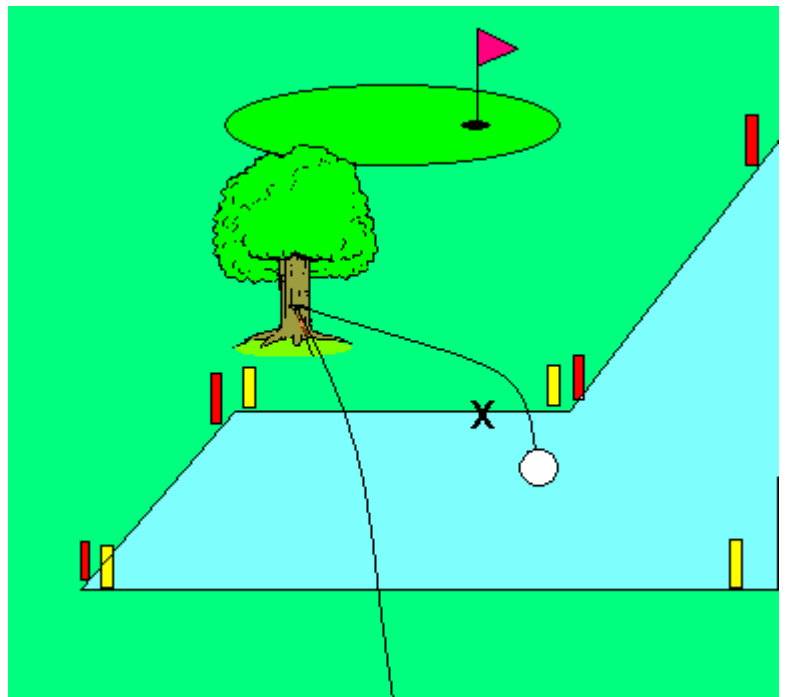
5. ábra

Kérdés: A labda az X pontban keresztezi utoljára a vízakadály határát. Kérem rajzolja le pontosan, hogy honnan folytathatja a vesenyző a játékot! Kérem minden lehetőséget rajzoljon be, és mindenütt jelezze a büntető ütések számát is!



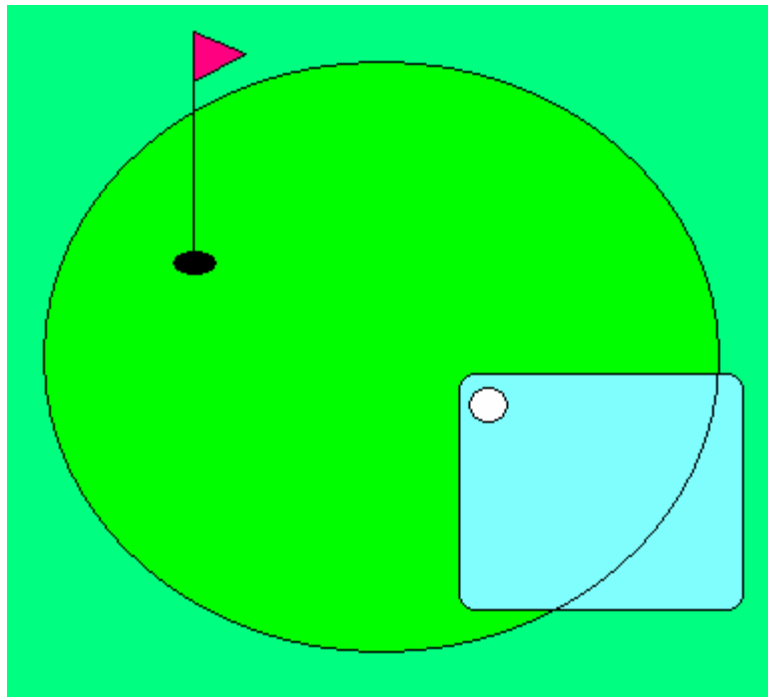
6. ábra

Kérdés: A labda az X pontban keresztezi utoljára a vízakadály határát. Kérem rajzolja le pontosan, hogy honnan folytathatja a vesenyző a játékot! Kérem minden lehetőséget rajzoljon be, és mindenütt jelezze a büntető ütések számát is



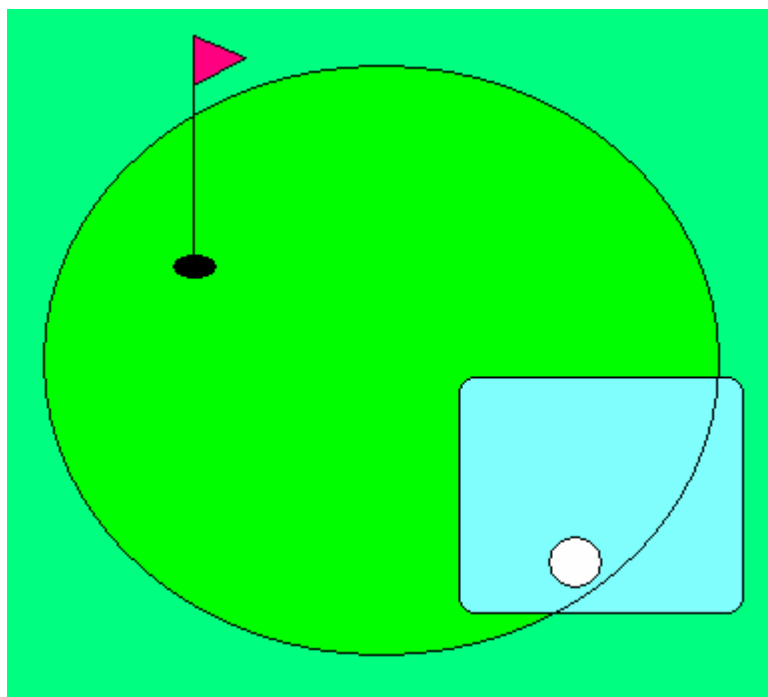
7. ábra

Kérdés: A játékos labdája az ábrán látható helyzetben, a green-en egy tócsában helyezkedik el. Hogyan tud a játékos könnyítést igénybe venni? Kérem rajzolja be pontosan, hogy honnan üthet a játékos, illetve jelölje azt is, hogy hány büntető ütés jár a könnyítésért!



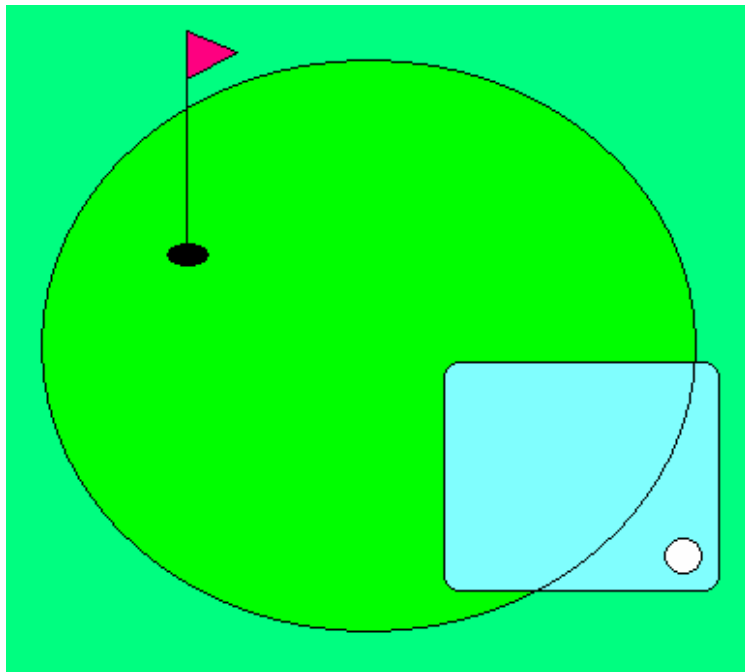
8. ábra

Kérdés: A játékos labdája az ábrán látható helyzetben, a green-en egy tócsában helyezkedik el. Hogyan tud a játékos könnyítést igénybe venni? Kérem rajzolja be pontosan, hogy honnan üthet a játékos, illetve jelölje azt is, hogy hány büntető ütés jár a könnyítésért!



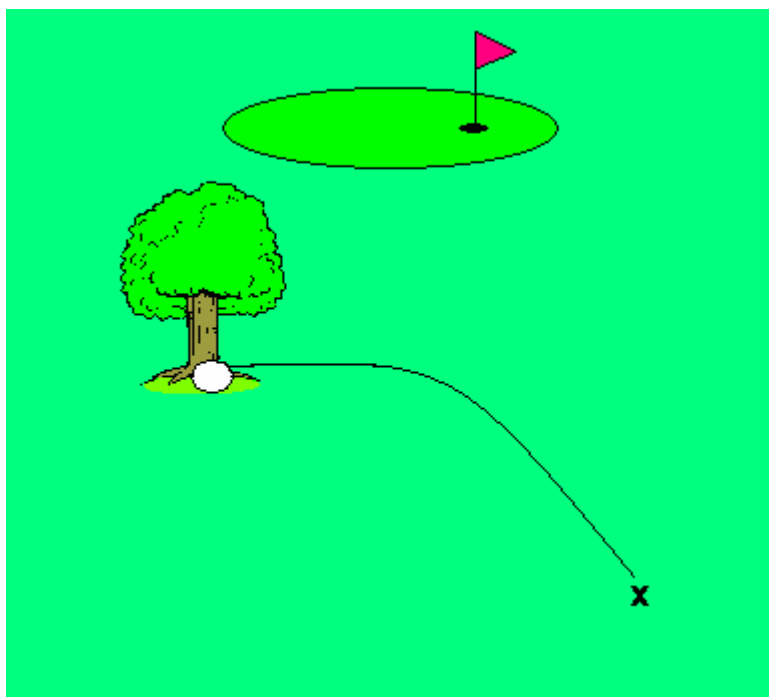
9. ábra

Kérdés: A játékos labdája az ábrán látható helyzetben, a green-enkívül egy tócsában helyezkedik el. Hogyan tud a játékos könnyítést igénybe venni? Kérem rajzolja be pontosan, hogy honnan üthet a játékos, illetve jelölje azt is, hogy hány büntető ütés jár a könnyítésért!



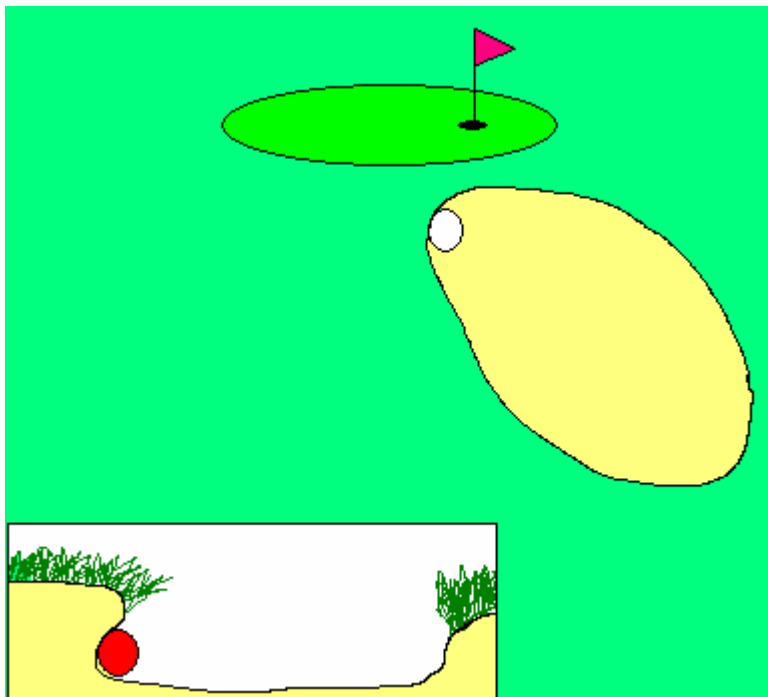
10. ábra

Kérdés: A játékos labdája egy fa tővében landol, ahonnan nem tudja kiütni, ezért játszhatatlannak minősíti. Milyen lehetőségei vannak a játékosnak a játék folytatására? Az összes lehetőséget jelölje az ábrán, írja le a büntetőütések számát is minden esetben!



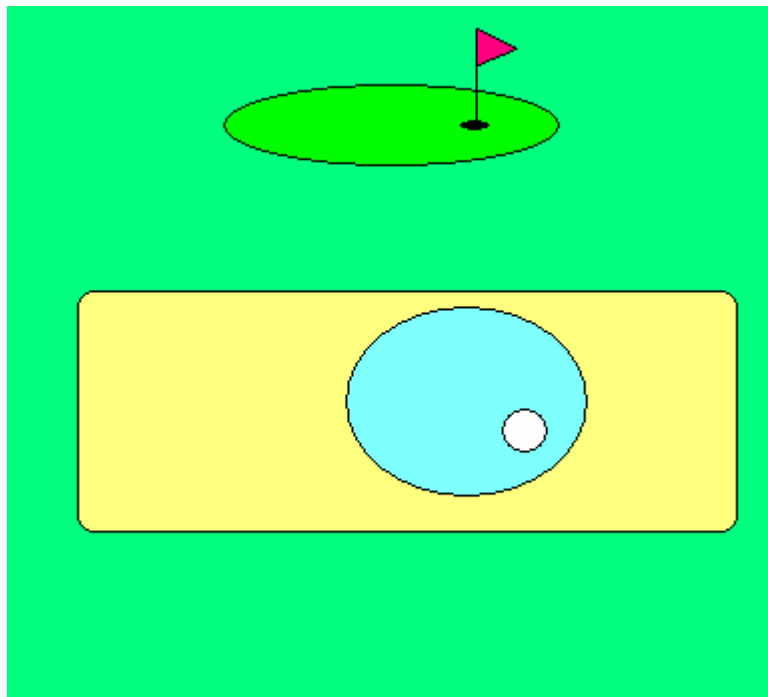
11. ábra

Kérdés: A játékos labdája a homokbunkerben kerül nyugalomban, olyan helyzetben, hogy nem tudja megütni, ezért játszhatatlannak minősíti. Milyen lehetőségei vannak a játékosnak a játék folytatására? Az összes lehetőséget jelölje az ábrán, írja le a büntetőütések számát is minden esetben!



12. ábra

Kérdés: A játékos labdája a homokbunkerben egy tócsában kerül nyugalomban. Milyen lehetőségei vannak a játékosnak a játék folytatására? Az összes lehetőséget jelölje az ábrán, írja le a büntetőütések számát is minden esetben!



13. ábra

Kérdés: A játékos labdája a második ütés után határon kívüli területre kerül. Honnan folytathatja a játékos a játékot? Az összes lehetőséget jelölje az ábrán, írja le a büntetőütések számát is minden esetben!

